

Visite 3D interactive de l'ENSICAEN

Projet 2A – 2014/2015
VANDROMME Pierre – LOUVAT Emilie

Plan

- Objectifs et contraintes
- Réponses apportées par l'équipe projet
- Livrables
- Organisation du projet
- Tâches à effectuer
- Planning prévisionnel
- Ressources humaines et budget
- Analyse des risques

Objectifs et contraintes

Le client

L'ENSICAEN (Mr. Mahier)

Objectifs

- Promotion de l' école
- Visite virtuelle interactive et attrayante de l'ENSICAEN

Contraintes développement

Logiciels gratuits
Nouveaux logiciels et langages
Ré exploitable
Reprise d'un projet
Temps

Contraintes rendu

Ergonomique
Compromis entre fluidité et réalité
Multiplateforme (web, pc, android, ios, ubuntu)

Réponses apportées par l'équipe

Logiciels utilisés

Unity (moteur jeu)

3Ds Max (modélisation 3D)

Photoshop (textures et images)

Ressources

Plans des bâtiments A et E

Textures photo réalistes

Scripts langage C#

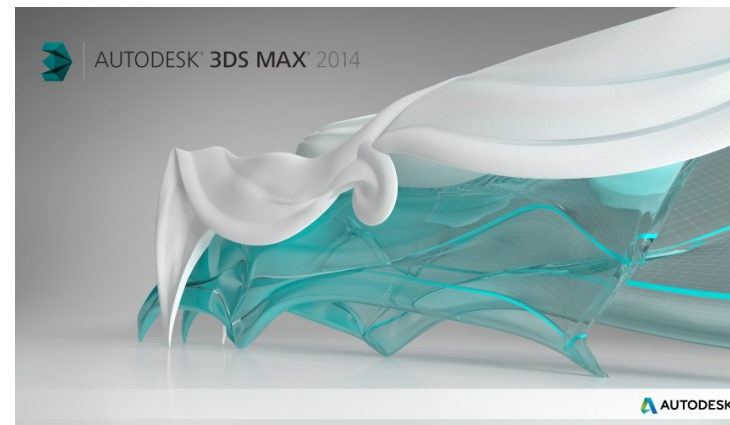
Bootstrap

Tutoriels

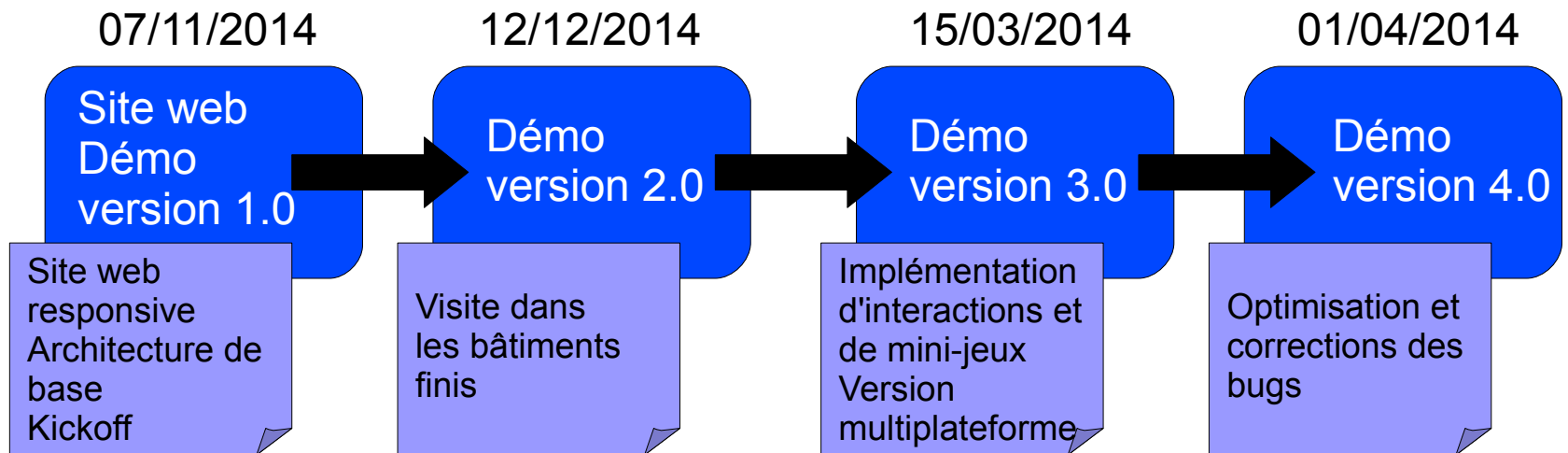
Livrables

Site web responsive

Dernière version fonctionnelle
pour les forums et salons



Livrables



Organisation du projet

- Inspiré des méthodes agiles
- Réunion hebdomadaire
 - Suivi client fort
 - Compte rendu à l'issu de chaque réunion

Tâches à effectuer

· Mise en place des outils

Recherche des logiciels et définition de la structure

· Modélisation des bâtiments

- *Architectures générales des bâtiments A et E*
- *Objets communs (tables, chaises, ...)*
- *Objets complexes (façade, escaliers, ...)*
- *Mise en texture (carrelage, peinture, mur, ...)*

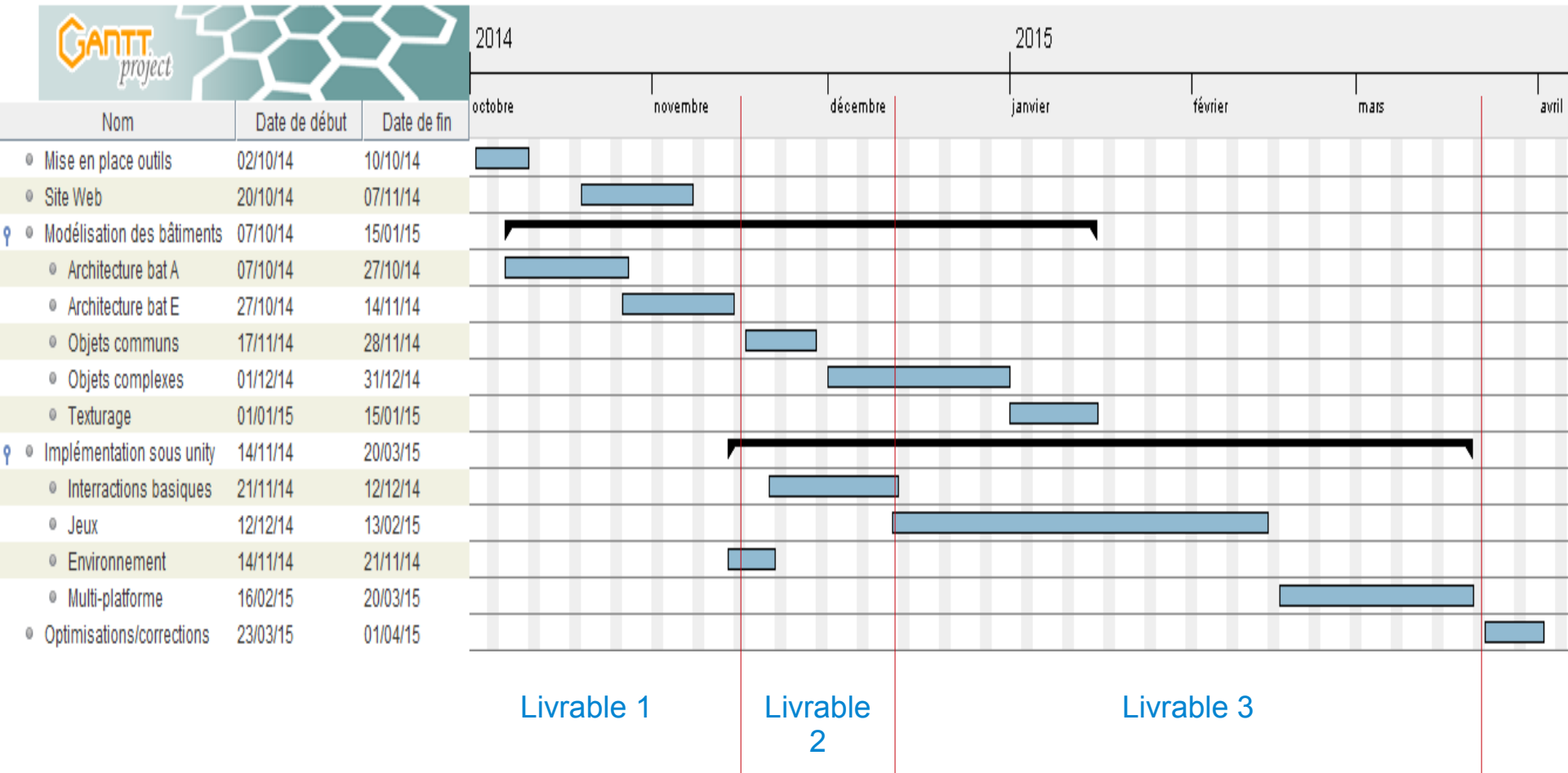
· Implémentation sur Unity

- *Interactions basiques (rigidité des composants, ouverture des portes)*
- *Jeux (scripts de mini-jeux, démo)*
- *Environnement (création du terrain, skybox, liens entre les bâtiments)*
- *Multiplateforme (compilation pour android, ios, ubuntu, pc, web, scripts pour les interactions tactiles)*

· Optimisation/correction

Correction des différents bugs, recherche de fluidité et d'esthétique, son

Planning prévisionnel



Ressources Humaines et budget

Ressources Humaines

Intervenant	Niveau	Nov	Dec	Jan	Fev	Mar	Avr	Total
Mahier Julien		4	4	4	4	4	4	24
Vandromme Pierre	Etudiant ingénieur	24	24	24	24	24	24	144
Louvat Emilie	Etudiant ingénieur	24	24	24	24	24	24	144
Total		52	52	52	52	52	52	312

Unité de temps : heure

Budget

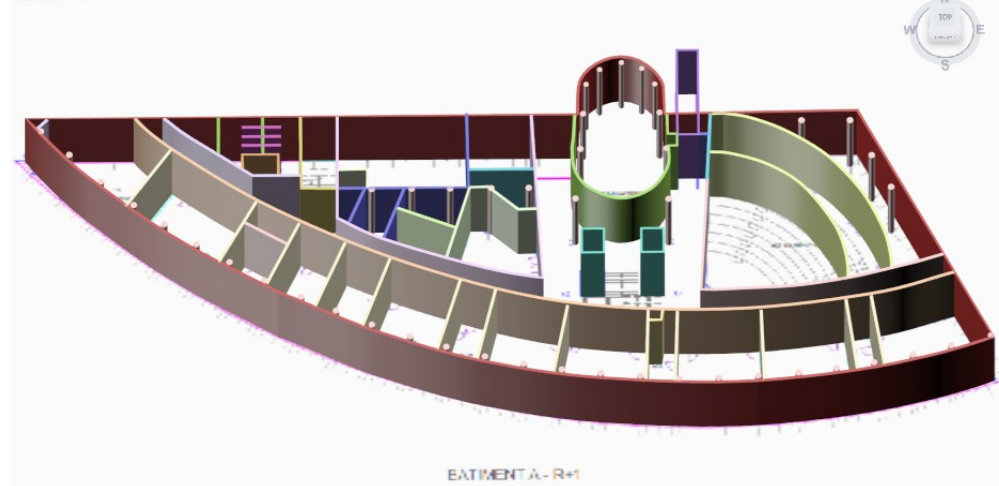
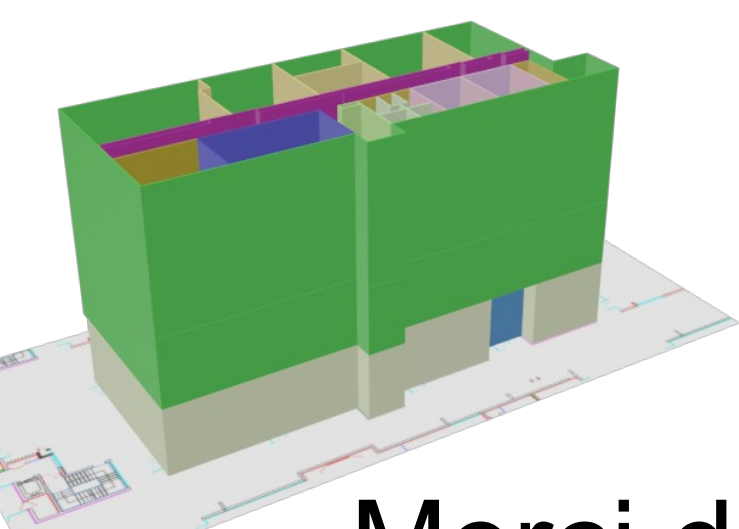
- Utilisation logiciels gratuits ou sous version étudiante
- Documentations et autres ressources gratuites

Analyse des risques du projet

Risque	Solutions envisagées	Coût
Incompatibilités de formats	Incompatibilités de formats Recherche de logiciels compatibles, installation de plugins	Faible
Réunion avec le client impossible	Poursuite du projet suivant les comptes-rendus de réunion	Faible
Délai insuffisant avant une échéance	Présentation du prototype, modélisation d'un environnement de démonstration simplifié	Moyen
Problèmes graphiques (bugs, affichage de textures)	Modification des modèles problématiques, favorisée par développement modulaire	Moyen
Panne PC	Sauvegardes régulières sur supports externes, partage de fichiers (google drive, dropbox)	Moyen

Matrice des risques

	Hautement improbable	Improbable	Probable
Légèrement préjudiciable	<i>Risque Insignifiant</i>	<i>Risque Acceptable</i>	<i>Risque Modéré</i>
Préjudiciable	Réunion avec le client impossible <i>Risque Acceptable</i>	<i>Risque Modéré</i>	Problèmes graphiques <i>Risque Substantiel</i>
Hautement préjudiciable	Panne PC <i>Risque Modéré</i>	Délai insuffisant avant une échéance <i>Risque Substantiel</i>	Incompatibilité des formats <i>Risque Inacceptable</i>



Merci de votre attention

Retrouvez l'avancement du projet sur :
www.ecole.ensicaen.fr/~louvati/projet%20web/projet.html