

Rétro-planning :

14/11/2013

Victor : modéliser objet de mobilier (chaise, table, interrupteur, tableau, ordinateurs, lampe...), régler problèmes d'échelle

Julien : résoudre le problème de la souris, tester les manettes, commencer le packaging, finir l'animation machine à café

21/11/2013

Julien : animer les portes et les lumières, la porte d'entrée coulissante

Victor : avoir tous les éléments pour remplir une salle, structure du premier étage

28/11/13

Julien : terminer le packaging, meubler le premier étage

Victor : finir les derniers éléments pour meubler tout l'étage, finir l'aspect extérieur du bâtiment

05/12/13

Julien : essayer d'intégrer une vidéo de présentation sur le grand écran de l'amphi virtuel ou un écran d'ordinateur interactif

Victor : peaufiner l'aspect intérieur et extérieur, finaliser le grand amphi

06/12/13

Premier livrable pour le salon de l'étudiant, utilisable sur pc avec manette 360