

Réunion 14/11/2013

Objet : Suivi de l'avancement du projet

Participants : Julien Mahier, Julien Bruyère, Victor Matteucci

Liste de diffusion : Julien Mahier, Julien Bruyère, Victor Matteucci

Relevé d'actions et de décisions :

- Les objectifs fixés ont été atteints, le mobilier de base a été modélisé, le packaging a été commencé et les différents détails techniques rencontrés ont été résolus.

Définitions des objectifs à atteindre pour la prochaine séance :

Victor :

- Modéliser plus d'objets (extincteur, téléphone, néon, porte ...)
- Modéliser les salles et les couloirs

Julien :

- Créer un menu dans le jeu pour quitter ou rejouer depuis le début.
- Réfléchir au mode démo (caméra se déplaçant seule)
- Trouver une solution pour les commandes (tactile, manette, détection visage à l'aide d'une webcam, oculus rift)
- Commencer à meubler une salle et à scripter les interaction avec le mobilier (lampe, chaise, porte ...)