

Lista de Exercícios 6

- 1. Escreva um programa que leia uma palavra qualquer e conte o número de vogais.
- 2. Escreva um programa que leia uma palavra qualquer e veri que se esta palavra é um palíndromo.
- 3. Escreva um programa que leia uma palavra qualquer e escreva como resultado a mesma palavra na ordem inversa.
- 4. Ler duas palavras e compará-las. O programa deve informar se as palavras são iguais, em caso contrário, informar se a primeira é maior do que a segunda, se a segunda é maior do que a primeira ou se são diferentes e tem o mesmo tamanho.
- 5. Ler uma palavra qualquer e uma letra qualquer. Contar quantas vezes esta letra é encontrada na palavra.
- 6. Ler uma palavra e uma letra qualquer. Mostrar a palavra cortada na primeira posição em que encontrar a letra informada.
- 7. Ler uma palavra e duas letras, toda vez que a primeira letra aparecer substituí-la pela segunda. Apresentar a como resultado a nova palavra.
- 8. Ler uma string e um número inteiro, que representa o número de caracteres. Eliminar n caracteres do início da string e apresentar a string resultante.
- 9. Ler uma palavra e criptografá-la da seguinte maneira:

$A \rightarrow X$; $E \rightarrow Y$; $I \rightarrow W$; $O \rightarrow K$; $U \rightarrow Z$.

- 10. Ler uma string qualquer e substituir todas as consoantes por *. Apresentar a nova string como resultado.
- 11. Escreva um programa que leia uma palavra qualquer e conte o número de consoantes.
- 12. Faça um programa que lê uma string e escreve esta string verticalmente na tela.
- 13. Escrever um programa para ler uma string e copiar para dentro de uma outra string todas as vogais.
- 14. Exibir na tela a string formada pelas letras copiadas.
- 15. Escrever um programa para ler uma string e um número n, e eliminar n caracteres do final da string. A string resultante deve ser mostrada na tela. Por exemplo, lida a string **Agora** e o número **3**, deve mostrar na tela a palavra **Ag**.
- 16. Criar uma string com todas as letras do alfabeto.