Projetos de Aplicativos Móveis



Multiplataforma





Sumário

Nome do curso	1
Quem somos	3
Parceiro de Conteúdo	
Objetivos	7
Programa de Curso	8
Módulo 1 Módulo 2 Módulo	8.1
Módulo 2	8.2
Módulo	8.3
Como é a avaliação?	11
Corpo Docente	12
Certificação	13
Contato da Nossa equipe	15



Quem somos

Somos uma das empresas mais inovadoras do mundo. Isso possibilita que você tenha um aprendizado que é referência no mundo. Aqui você aprende desde o primeiro dia, as aulas. Estão disponíveis desde o primeiro segundo e você pode começar a estudar. Você aprende de várias maneiras, no seu tempo. Os melhores professores do Brasil estão aqui, você tem a certeza de que aprende os conteúdos mais atuais e de uma maneira fácil, que só os melhores professores sabem ensinar.

Certificados validados pelo MEC!



Nossos diferenciais

As aulas estão disponíveis desde o primeiro segundo e você pode começar a estudar. Cada aula é composta por grupos de vídeo entre 5 e 10 minutos. Ou seja, você consegue ir avançando no curso com base no tempo que você possui.

Você aprende de várias maneiras, no seu tempo. Você pode assistir as aulas no tablet, computador e celular. Pode baixar as aulas e assistir off-line.



Aulas com professores reconhecidos no mercado



Videoaulas com conteúdo exclusivo



Baixe as aulas para assistir onde quiser



Material de apoio, online, escrito pelo professor



Provas online



Acesso via celular, tablet ou computador



Objetivos

- Fornecer uma formação sólida para o desenvolvimento de aplicativos móveis multiplataforma.
- Preparar o discente para ingressar na área de desenvolvimento de aplicativos modernos e multiplataforma.
- Aprofundar conhecimentos sobre o mercado de aplicações móveis e suas inúmeras possibilidades.
- Entender e aplicar as melhores técnicas de desenvolvimento de aplicações móveis.
- Fornecer uma formação sobre questões legais e éticas no processo de desenvolvimento de software, incluindo conceitos da "Lei Geral de Proteção de Dados" e *compliance*.
- Apresentar as tecnologias mais atuais e utilizadas pelo mercado profissional de aplicações móveis.



Programa de Curso

Pós em Projetos de aplicativos móveis multiplataforma - 390h

Módulo 1 - 120h

Gestão do Tempo

- Introdução a gestão do tempo;
- A matriz do tempo;
- Os quatro pilares da gestão do tempo;
- Projeto de Vida
 - Vida sentido da vida;
 - Fases da Vida:
 - Autoconhecimento;
 - Aspirações;
- Coaching e Planejamento de Carreira
 - Tempo de grandes mudanças;
 - A carreira ontem e hoje;
 - Desenvolvimento e gestão de carreiras;
 - O significado e benefícios do trabalho;
 - Carreira, organização e elaboração de um plano de carreira;
 - Descoberta das preferências e aplicações do Holland;
 - Descoberta das preferências;
 - Descoberta das competências;
- Governança e Qualidade de Dados
 - Era do conhecimento;
 - Conceitos básicos;
 - Coletas de dados;
 - A sociedade do conhecimento;

- Planejamento semanal;
- Dicas importantes.
 - Objetivos / Metas;
 - Planejamento;
 - Desafios:
 - E agora o que é a Vida...
 - Construção do projeto profissional;
 - Traçando o perfil do futuro desejado;
 - Criação de programa para desenvolvimento e redução de gaps;
 - Descoberta das necessidades das empresas;
- Elaboração de um curriculum vitae;
- Preparação para entrevistas;
- Conclusão e recomendações.
- Uso ético dos dados;
- Plano de qualidade dos dados;
- Implantando a governança dos dados;
- Futuro da qualidade e governança de dados.



Mercado de Aplicações Móveis

- Apresentar o mercado atual de aplicações móveis;
- Apresentar a evolução dos sistemas móveis e a adoção das aplicações móveis;
- Apresentar a mudança de paradigma nas estratégias de marketing;
- Apresentar conceitos de aplicativos móveis;
- Apresentar a diferença entre desenvolvimento móvel e desenvolvimento híbrido.

Módulo 2 – 120h

Storytelling

- Fundamentos Teóricos;
- Estrutura Narrativa;
- Personagens;
- Plot;
- Cenário, Tom e Mensagem;

- Estratégias Narrativas;
- Storytelling na Educação;
- Criando um projeto de Storytelling.

Segurança e Privacidade

- Conhecendo a segurança da informação técnica;
- Entendendo o poder da engenharia social;
- Rede wireless e seus riscos;
- Case de sucesso: ataque de vírus ransomware;
- Política de segurança;
- LGPD, Lei 13.709/2018 Lei Geral de Proteção de dados;

Redes de Comunicação, Protocolos e Roteamento

- Visão geral;
- Como as redes funcionam;
- Fio e sem fio:
- Lógica e protocolos;

- Comunicação em camadas;
- Redes IP e roteamento;
- Dividindo redes:
- Tecnologias emergentes.

Desenvolvimento em plataformas híbridas: Flutter

- Apresentar a linguagem Dart, do Google
- Apresentar o Flutter;
- Apresentar a preparação do ambiente de desenvolvimento;
- Aprender integração com serviços de dados externos;
- Aprender a integração o Firebse;

- Aprender como consumir APIs externas;
- Apresentar conceitos de animações;
- Criar um aplicativo completo;
- Apresentar como é feita a publicação de um aplicativo na App Store e Google Play;



Módulo 3 - 150h

Computação em Nuvem

- 0 início da computação em nuvem;
- Introdução à computação em nuvem;
- Segurança na nuvem;
- Arquitetura de aplicações rodando na nuvem;

- Microserviços;
- Tudo na nuvem;
- Resumo final.

Desenvolvimento em plataformas híbridas: React Native

- Apresentar a linguagem JavaScripst e EcmaScript;
- Apresentar o React Native e Node;
- Apresentar a preparação do ambiente de desenvolvimento;
- Aprender integração com serviços de dados externos;
- Aprender a integrar o projeto com o Firebse;
- Aprender como consumir APIs externas;
- Criar um aplicativo completo; Apresentar como é feita a publicação de um aplicativo na App Store e Google Play

Desenvolvimento Web responsivo

- Apresentar a linguagem HTML5 e suas principais características;
- Apresentar o CCS3 e suas principais características;
- Apresentar o Bootstrap e como integrar com o desenvolvimento;
- Apresentar o MaterialDesign e como integrar com o desenvolvimento;
- Criar um site responsivo com Bootstrap e MaterialDesign completo;

- Apresentar a linguagem PHP para o back-end;
- Apresentar o MySQL para o banco de dados do back-end;
- Apresentar um projeto completo em PHP com PDO (PHP Data Objetcs) integrado;

LGPD e aplicações móveis

- Apresentar os principais conceitos da LGPD;
- Apresentar como as aplicações deverão gerir os dados;
- Apresentar como garantir a conformidade com a LGPD;

- Apresentar conceitos de conformidade (compliance);
- Conhecer o processo de gestão da LGPD.



Como é a avaliação?

A composição da avaliação se dará da seguinte forma:

Avaliação do módulo de 1:

Questões de múltipla escolha acerca dos conhecimentos abordados no módulo.

Avaliação do módulo 2:

Estudo de caso como um projeto integrador das disciplinas abordadas no módulo.

Avaliação do módulo 3:

Pitch onde o aluno terá que expor suas ideias/projetos acerca de um tema tratado no módulo.



Corpo Docente



Gustavo Fernandes é professor de Gestão do Tempo, do Descomplica. Diretor do Grupo JMN (CTG, Hoop Sports e Imaginar Content). Diretor geral do Colégio e Curso Intellectus. Bacharel em Marketing Estratégico e especialista em Gestão de Tempo e Produtividade



Marcos Martins é professor de Liderança e Gestão de Pessoas, do Descomplica. Bacharel em Engenharia Mecânica (UFRJ) e Corretor de Seguros (FUNENSEG). Especializado em Empreendedorismo pela UNCTAD/SEBRAE e pela BABSON College. É sócio-diretor da M11 Consultoria e Corretora de Seguros de Vida Ltda (2004-atual), que atua Seguros, Consultoria e Treinamento. É professor no MBA Executivo no IBMEC (2004-atual) em disciplinas de Liderança, Gestão de Pessoas, Empreendedorismo, Inovação, Planos e Modelos de Negócios, é instrutor líder no SEBRAE para o Seminário EMPRETEC/UNCTAD/ONU (2001), e mentor do Insurtech Innovation Program da **PUC-RIO** em seguros empreendedorismo. É voluntário na ONG Junior Achievement.



Certificação









Contato

Nossa equipe sempre estará disposta a te ajudar. Seja para tirar suas dúvidas ou para falar um simples "oi" para você. Para maiores informações sobre o curso, entre em contato através do e-mail: pos@descomplica.com.br

Whatsapp: https://no.descomplica.com.br/whatsapp/pos

