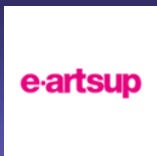


Formations

2017-à ce jour :

E-artSup Nantes : Bachelor
Creative Coding



2015-2016 :

I.U.T laval : Licence
professionnelle CRSPM
(Conception et Réalisation de
Service et Produit Multimédia)



compétences

compétences Principales :

Unity : moteur de jeu 3D

3ds max : modélisation 3D

Construct 2 : moteur de jeu 2D



compétences Supplémentaires :

HTML/CSS PHP, JS : développement
web

Unreal Engine : moteur de jeu 3D

Adobe Photoshop, Illustrator,
InDesign : dessin numérique



Expériences professionnelles

2017-2018 :

Service civique : accompagnement des
jeunes au numérique.

2018- à ce jour :

Livreur de journaux à temps partiel en CDI
Société Ouest-portage, Nantes

Expériences personnelles

Laval Virtual 2019

Ludum dare 41 et 43

Globale Game Jam 2017,2018,2019

Utopiale Game Jam 2018, 2019

creations

site :

[http://question-inconnu.itchi.io/
pierrebigaud.fr](http://question-inconnu.itchi.io/pierrebigaud.fr)

Travaux majeurs :

Projet Jules Vernes : projet Serious game
VR en partenariat avec la ville de Nantes
role : programmation / chef de projet

urban puzzle : gestion/puzzle
role : level design, sound design

sad_borg : plateformer jouable sur arcade
role : programmation gameplay

Rôles principaux : level designer
développeur modélisation 3D

Evenements

Add-on 2018



Festival de l'animation Annecy 2017

Centres d'intérêts

Judo : ceinture marron et commissaire sportif, Bande-dessinée, animation

Théâtre : 2 ans + formation à l'improvisation

Voyage : USA, Angleterre, Irlande, Italie, Espagne, Grèce.