

Bigaud Pierre

12 Rue des Jardins / 44700 Orvault

06.73.76.72.91

Développeur / Level Designer

pierrebigaud44@orange.fr

Permis B

Créations

<https://pierrebigaud.github.io/>

- MoonWool

Projet de fin d'études à e-artsup
Game Design / Level design

- Genome Please

Premier prix de la scientifique
game jam 2019 - Utopiale 2019
Lead programmeur

- Urban Puzzle

Ludum Dare 41
Level Designer / Sound Designer

Formation

- 2017 - 2020

E-Artsup Nantes

Bachelor Game & Creative Coding

- 2015 -2016

I.U.T Laval

License professionnelle CRSPM

Compétences

C#
C++
CSS PHP
HTML
JS
SQL

Level Design
Game Design
Apache 2
Unreal
Unity
Photoshop
InDesign
Illustrator

Expériences professionnelles

- Novembre 2020 - Janvier 2021

[Retravaillez.org](https://retravaillez.org/) - Saint-Nazaire
Formation à la création d'entreprise

- Juillet 2020 - Mars 2021

[MoonWool](#)
Game Designer / Level Designer

- 2020

Alternance [Wizama](#) - Chateaugiron
Développeur, concepteur de jeu

Centres d'intérêt

- Judo ceinture marron

- Animation

- Bande-déssinée

- Théâtre formation à l'improvisation

- Voyage Usa, Italie, Angleterre, Irlande,
Grèce, Espagne