

# Bigaud Pierre

12 Rue des Jardins / 44700 Orvault

06.73.76.72.91

Développeur / Level Designer

pierrebigaud44@orange.fr

Permis B

## Créations

<https://pierrebigaud.github.io/>

- MoonWool

Projet de fin d'études à e-artsup  
Game Design / Level design

- Genome Please

Premier prix de la scientifique  
game jam 2019 - Utopiale 2019  
Lead programmeur

- Urban Puzzle

Ludum Dare 41  
Level Designer / Sound Designer

## Formation

- 2017 - 2020

E-Artsup Nantes  
Bachelor Game & Creative Coding

- 2015 -2016

I.U.T Laval  
License professionnelle CRSPM

## Compétences

C#  
C++  
CSS PHP  
HTML  
JS  
SQL

Level Design  
Game Design  
Apache 2  
Unreal  
Unity  
Photoshop  
InDesign  
Illustrator

## Expériences professionnelles

- Novembre 2020 - Janvier 2021  
[Retravaillees.org](https://retravaillees.org/) - Saint-Nazaire  
Formation à la création d'entreprise

- Juillet 2020 - Mars 2021  
[MoonWool](#)  
Game Designer / Level Designer

- 2020  
Alternance [Wizama](#) - Chateaugiron  
Développeur, concepteur de jeu

## Centres d'intérêt

- Judo ceinture marron
- Animation
- Bande-déssinée
- Théâtre formation à l'improvisation
- Voyage Usa, Italie, Angleterre, Irlande,  
Grèce, Espagne