
Travaux pratiques 2 : premiers pas en langage C

Vous allez mettre tous vos programmes écrits dans ce TP dans le répertoire TP2 :

1. À partir du début de votre arborescence, créez le répertoire TP2 : `mkdir TP2`
2. Allez dans ce répertoire pour y mettre des fichiers : `cd TP2`
3. Créez un nouveau fichier source pour le langage C : `gedit bonjour.c` &

Ce premier programme devra afficher **Bonjour !**, vous le composerez en recopiant le programme donné en exemple dans le TD, sauf les lignes 12 à 16. Gardez tous les commentaires vous en aurez besoin plus tard. Votre éditeur de texte vous assistera en colorisant automatiquement le code saisi.

Pour réaliser l’affichage vous utiliserez l’instruction :

`printf("Bonjour !\n");`, dans votre fonction principale. Le `printf` est une *fonctionnalité supplémentaire* d’entrée sortie, pour qu’il fonctionne il faut insérer la ligne suivante après la ligne 2 :

```
#include <stdio.h> /* pour printf */
```

Le `\n` représente un saut de ligne.

4. Après avoir fini d’écrire votre programme, enregistrez le.
5. Créez un programme exécutable à partir de votre fichier source, cette étape, dite de compilation, sera expliquée au prochain cours : `gcc -Wall bonjour.c -o bonjour.exe`
6. Quand l’étape précédente a réussi, exécutez le programme pour vérifier qu’il fonctionne : `bonjour.exe` (ou `./bonjour.exe`).

Vous répétez ces trois dernières étapes (écrire/sauvegarder/compiler exécuter), très souvent ce semestre et le suivant. Exercez-vous à tout faire avec les raccourcis clavier *sans utiliser la souris*.

7. Modifiez le programme de manière à ce qu’il affiche votre prénom après le «Bonjour» (compiler/exécuter).