

Le modèle final de régression logistique est construit à partir des variables suivantes : ['Question\_1', 'Question\_3', 'Question\_5'].

Il a été entraîné sur un ensemble de données d'entraînement, puis testé sur un ensemble de données de test. Le score de précision du modèle est de 0.917.

Le modèle a un score de précision élevé (0.917), ce qui indique qu'il est capable de prédire avec précision le niveau de jeu dans la plupart des cas.