# **EUROPEAN ROLLER BALL SPORTS TOURNAMENT**

1ST EDITION — IVRY-SUR-SEINE (FRANCE, 94) — APRIL 13/14TH, 2019

## Table des matières

1)	Format de la compétition		1
	Stade et terrain		
•	Vainqueur de la compétition		
	Déroulement d'un match		
	Tournois		
5.3			
5.2			
6)	Equipes		
6.3	1) Nombre de joueurs	V	3
6.2	2) Tenue		3
6.3	3) Equipements		3
6.4			
7)	Planning	<u> </u>	5
7.3	1) Hypothèse de planning à 6 équipes		5
7.2			
7.3	3) Hypothèse de planning <mark>à 4 équipes</mark> .		7

### 1) Format de la compétition

La compétition comprend 3 tournois distincts qui se déroulent au même endroit.

- Tournoi de Roller Soccer Samedi 13 Avril;
- Tournoi de Roller Basketball Samedi 13 Avril;
- Tournoi de RollBall Dimanche 14 avril;

Ces 3 tournois se disputent en parallèle.

Inscription

Les inscriptions se dérouleront en ligne à partir du 11 mars jusqu'au 5 avril. A cette date, l'organisation communiquera sur les plannings définitifs selon les hypothèses <u>présentées ci-dessous</u>.

#### 2) Stade et terrain

Le gymnase accueillant la compétition est situé au 30 rue Amédée Huon, 94200 lvry-sur-Seine, France dans le complexe Gosnat. Pour cette occasion, la Halle Venise Gosnat nous est attribuée.

Le premier jour la halle se composera de 2 terrains :

- Terrain Gauche Basket : 30mx17m (28mx15m + 1 mètre après les lignes délimitant le terrain)
- Terrain Droite Roller Soccer: 30mx15m avec balustrades

Le second jour la halle contiendra 1 seul terrain

- Terrain RollBall: 42mx22m (40mx20m + 1m après les lignes délimitant le terrain)

Chaque terrain possèdera sa table de marque où les scores, buteurs, passeurs et homme du match seront notés.

Une table de l'organisation sera tenue pendant toute l'organisation par les membres de l'US Ivry Roller / Fédération Française de RollBall. La table d'organisation possède l'horloge référente du tournoi.

### 3) Vainqueur de la compétition

Le vainqueur de la compétition est désigné selon un système de point attribué à chaque tournoi.

Classement lors d'un tournoi	Nombre de points
1 <sup>er</sup>	12
2 <sup>ème</sup>	8
3 <sup>ème</sup>	5
4 <sup>ème</sup>	3
5 <sup>ème</sup>	2
6 <sup>ème</sup>	1

Le classement final s'établit en additionnant les points de chaque équipe dans chacun des tournois. Celui qui a le plus grand nombre de points est désigné vainqueur.

En cas d'égalité entre N équipes, voici dans l'ordre les critères permettant de classer les équipes :

1. Meilleur classement final dans les tournois (2 équipes ex-aequo peuvent être départagée si l'un a fait comme meilleur résultat 2<sup>ème</sup>, et l'autre 3<sup>ème</sup>)



EUROPEAN ROLLER BALL GAMES TOURNAMENT

- 2. Nombre de meilleur classement final dans les tournois
- 3. Opposition dans les différents sports (hors différences de points)
- 4. Egalité parfaite / tirage au sort

Dès qu'une équipe est classée meilleure que les équipes avec lesquelles elle était en égalité, on reprend les critères à partir du premier en enlevant l'équipe la mieux classée précédemment.

### 4) Déroulement d'un match

Le référent table de marque, l'arbitre désigné, les 2 équipes se présentent 2 minutes avant le début du match.

A l'heure de référence une photo des deux équipes alignées avec l'arbitre au centre est prise par le référent table de marque.

Un tirage au sort est effectué par l'arbitre en présence de<mark>s d</mark>eux capitaines. Le vainqueur décide du terrain. (Dans le cas du Roller Soccer le perdant choisit de prendre ou non la balle).

Le match doit démarrer au maximum deux minutes après l'heure de référence du match.

Le match est composé de deux périodes de 10 minutes (ou 15 si 4 équipes) entrecoupé d'une pause de 2 minutes, quel que soit le sport.

A la fin du match, le capitaine de chaque équipe désigne le meilleur joueur de l'autre équipe auprès du référent table de marque. Le référent table de marque indique ensuite le score final et le vainqueur aux équipes puis vient le déclarer à l'organisation.

Il n'y a ni arrêt de jeu, ni temps additionnel. Le temps peut être interrompu uniquement par l'organisation sur demande de l'arbitre.

En cas de match nul en poule, les équipes ne sont pas départagées.

En cas de match nul en finale, les équipes se départagent avec une prolongation de 5 minutes, puis en mort subite si toujours égalité.

#### 5) Tournois

#### 5.1) Définitions

Les tournois sont exactement identiques quel que soit le sport :

- Poule unique si 6 équipes → classement final est pris sur celui de la poule.
- Poule unique + Finale entre les 2 premiers de la poule si 4 ou 5 équipes → 1<sup>er</sup> et 2<sup>ème</sup> en fonction du résultat de la finale, classement de la poule pour les autres places.

En phase de poule, une victoire rapporte 3 points, un nul rapporte 1 point, une défaite 0.

En phase de poule, les équipes sont classées selon les critères suivants :

- Nombre de points
- Différence de points
- Opposition directe
- Nombre de victoire
- Nombre de points marqués
- Egalité parfaite / tirage au sort





#### 5.2) Tirage au sort de la compétition

Le tirage au sort de la compétition se déroulera le 11 avril 2019 à Ivry-sur-Seine à 20h. Il sera filmé via un Facebook Live diffusé sur l'événement Facebook de la compétition.

Deux tirages se dérouleront :

- Position pour les poules de Roller Basketball et Roller Soccer
- Position pour les poules de RollBall

Groupe Roller Soccer / Roller Basketball		Groupe RollBall	
Equipe A	??	Equipe A	??
Equipe B	??	Equipe B	??
Equipe C	??	Equipe C	??
Equipe D	??	Equipe D	??
Equip <mark>e E</mark>	33	Equipe E	??
Equipe F	??	Equipe F	??

Les équipes E et F seront tirés si suffisamment d'équipes sont inscrites.

## 6) Equipes

#### 6.1) Nombre de joueurs

Les équipes doivent être constituées d'au moins 6 joueurs et de maximum 12 joueurs. Il n'y a pas de distinction faite entre hommes et femmes, et l'organisation du tournoi doit être informée au moins avant le 1<sup>er</sup> avril si un joueur de moins de 14 ans souhaite s'inscrire sous peine de le refuser.

#### 6.2) Tenue

Chaque équipe doit posséder une tenue de match, et dans la mesure du possible une seconde tenue en cas de tenue trop proche. Chaque joueur doit être identifiable par un numéro de maillot.

#### 6.3) Equipements

Les rollers et protections ne sont pas fournis par l'organisation. Nous espérons pouvoir installer un stand « technique » pour les réparations de pièces pendant la compétition.

Les protections obligatoires sont celles imposées par les différentes disciplines.

RollBall: Casque (casque de vélo, hockey - sans la grille ou la vitre - ou de roller freestyle autorisés)

Roller Soccer: Protège-tibias

Roller Basket: N/A

Toutefois un maximum de protections est vivement recommandé et accepté :





Les casques sont obligatoires pour toutes les compétitions aux joueurs n'ayant pas 18 ans révolus le jour de la compétition.

#### 6.4) Rôle et responsabilité

Chaque équipe doit posséder :

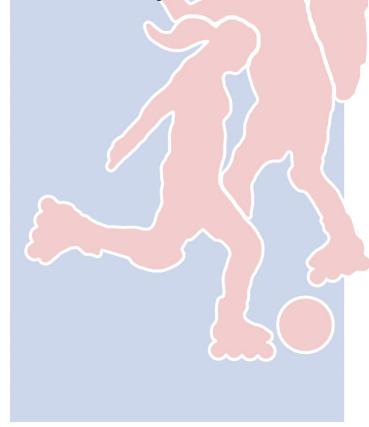
- Un capitaine (de préférence anglophone),
- Deux référents arbitrage minimum.
- Deux référents de table de marque minimum.

Le capitaine peut être également un référent. Il n'est pas possible d'être référent table de marque et arbitrage.

Le capitaine est le seul à pouvoir interagir avec l'arbitre durant un match.

Les deux référents arbitrage sont amenés à arbitrer les matchs où son équipe est désignée pour arbitrer. Les deux référents table de marque sont amener à tenir la table de marque lors des matchs où son équipe est désignée pour arbitrer.

Le nom de l'arbitre / du référent table de marque d'un match doit être connu au moins 30 minutes avant le début du match en allant le mentionner à la table d'organisation.





# 7) Planning

## 7.1) Hypothèse de planning à 6 équipes

	SAMEDI 13 AVRIL			DIMANCHE 14 AVRIL		
	Terrain Gauche - Basket		Terrain Droite - Roller Soccer		Terrain Central - RollBall	
	Match / info	Arbitrage	Match / info	Arbitrage	Match / info	Arbitrage
9h00 9h15			9h-10h : Match		9h-9h30 : Equipe A - Equipe B	Equipe C
9h30 9h45	9h30 - Accueil des équipes + Petit déjeuner		championnat IDF : US Ivry - Argenteuil	Argenteuil	9h30-10h : Equipe C - Equipe D	Equipe A
10h00 10h15	Briefing 3 sports				10h-10h30 : Equipe E - Equipe F	Equipe D
10h30 10h45	Début échauffement		10h20-11h20 : Match	A	10h30-11h : Equipe A - Equipe D	Equipe E
11h00 11h15	11h-11h30 : Equipe A - Equipe B	Equipe C	championnat <mark>IDF</mark> : Sharks - <mark>Argenteuil</mark>	déterminer	11h-11h30 : Equipe C - Equipe F	Equipe B
11h30 11h45	11h30-12h : Equipe C - Equipe D	Equipe E	11h30-12h : Equipe A - Equipe B	Equipe F	11h30-12h : Equipe B - Equipe E	Equipe F
12h00 12h15	12h-12h30 : Equipe E - Equipe F	Equipe A	12h-12h30 : Equipe C - Equipe D	Equipe B	12h-12h30 : Equipe A - Equipe C	Equipe D
12h30 12h45	12h30-13h : Equipe A - Equipe D	Equipe C	12h30-13h : Equipe E - Equipe F	Equipe B	12h30-13h : Equipe D - Equipe E	Equipe C
13h00 13h15	13h-13h30 : Equipe C - Equipe F	Equipe E	13h-13h30 : Equipe A - Equipe D	Equipe B	13h-13h30 : Equipe B - Equipe F	Equipe A
13h30 13h45	Juniors Roller Fo	ot	Juniors Roller Fo	oot	13h30-14h : Equipe A - Equipe E	Equipe D
14h00 14h15	Juniors Roller Fo	ot	Juniors Roller Fo	pot	14h-14h30 : Equipe D - Equipe F	Equipe E
14h30 14h45	14h30-15h : Equipe B - Equipe E	Equipe A	14h30-15h : Equipe C - Equipe F	Equipe D	14h30-15h : Equipe B - Equipe C	Equipe F
15h00 15h15	15h-15h30 : Equipe A - Equipe C	Equipe D	15h-15h30 : Equipe B - Equipe E	Equipe F	15h-15h30 : Equipe A - Equipe F	Equipe C
15h30 15h45	15h30-16h : <mark>Equipe D -</mark> Equi <mark>pe E</mark>	Equipe F	15h30-16h : Equipe A - Equipe C	Equipe B	15h30-16h : Equipe B - Equipe D	Equipe E
16h00 16h15	16h-16h30 <mark>: Equi</mark> pe B - Equipe F	Equipe C	16h-16h30 : Equipe D - Eq <mark>uipe E</mark>	Equipe A	16h-16h30 : Equipe C - Equipe E	Equipe B
16h30 16h45	16h30-17h : Equipe A - Equipe E	Equipe C	16h30-17 <mark>h : E</mark> quipe B - E <mark>quipe</mark> F	Equipe D	Remise des prix	
17h00 17h15	17h-17h30 : Equipe D - Equipe F	Equipe C	17h-17h <mark>30 : Equipe A - Equipe E</mark>	Equipe B		
17h30 17h45	17h30-18h : Equipe B - Equipe C	Equipe A	17h30- <mark>18h : Equipe</mark> D - Equipe F	Equipe E		
18h00 18h15	18h-18h30 : Equipe A - Equipe F	Equipe E	18h-18h30 : Equipe B - Equipe C	Equipe D		
18h30 18h45	18h30-19h : Equipe B - Equipe D	Equipe C	18h30-19h : Equipe A - Equipe F	Equipe E		
19h00 19h15	19h-19h30 : Equipe C - Equipe E	Equipe A	19h-19h30 : Equipe B - Equipe D	Equipe F		
19h30 19h45	Démontage terrain		19h30-20h : Equipe C - Equipe E	Equipe F		
20h00						
20h15	20-20h45 : Montage terrain RollBall					
20h30						





# 7.2) Hypothèse de planning à 5 équipes

	SAME	DIMANCHE 14 AVRIL		
	Terrain Gauche - Basket	Terrain Droite - Roller Soccer	Terrain Central - RollBall	
	Match / info Arbitra	Match / info Arbitrage	Match / info Arbitrage	
9h00 9h15		9h-10h Match championnat IDF : US Argenteuil	9h-9h30 : Equipe A - Equipe C	
9h30 9h45	9h30 - Accueil des équipes + Petit déjeuner	Ivry - Argenteuil	9h30-10h : Equipe C - Equipe E Equipe D	
10h00 10h15	Briefing 3 sports		10h-10h30 : Equipe A - Equipe D	
10h30 10h45	Début échauffement	10h20-11h20 Match championnat IDF:	10h30-11h : Equipe B - Equipe A	
11h00 11h15	11h-11h30 : Equipe A - Equipe Equipe	Sharks - Argenteuil determiner	11h-11h30 : Equipe A- Equipe C Equipe D	
11h30 11h45 12h00	11h30-12h : Equipe C - Equipe  Equipe D  12h-12h30 : Equipe B -	12h 12h20 : Equipo C	11h30 - 12h : Equipe D - Equipe E 12h - 12h30 : Equipe B -	
12h00 12h15 12h30	Equipe E	Equipe D	Equipe C	
12h45 13h00	Equipe D  13h-13h30 · Fquipe A-	Equipe E Equipe C	Equipe E  13h - 13h30 : Equipe B -	
13h15 13h30	Equipe C Equipe  Juniors Roller Foot	Juniors Roller Foot  Juniors Roller Foot	Equipe D Equipe C  13h30 - 14h : Equipe C -  Equipe B	
13h45 14h00	Juniors Roller Foot	14h-14h30 : Equipe A -	14h-14h30 : Finale A	
14h15		Equipe D	RollBall déterminer	
14h30 14h45	14h30-15h : Equipe D - Equipe Equipe E	14h30 - 15h : Equipe A- Equipe C	Remise des prix	
15h00 15h15	15h-15h30 : Equipe B - Equipe Equipe C	15h-15h30 : Equipe D - Equipe A		
15h30 15h45	15h30-16h : Equipe <mark>A - Equipe</mark> Equipe	15h30-16h : Equipe B - Equipe D		
16h00	16h-16h30 : Equipe B - Equipe	16h - 16h30 : Equipe A - Equipe C		
16h15	Equipe D	Equipe E		
16h30 16h45	16h30-17h : Equipe C - Equipe E	16h30-17h : Equipe B - Equipe A		
17h00		17h-17h30 : Equipe C -		
17h15		Equipe E Equipe B		
17h30	17h30-18h : Finale Roller A Basketball détermi	er		
17h45	Dashetsan determi			
18h00	Démontage terrain	17h30-18h : Finale A		
18h15		Roller Basketball déterminer	4	
18h30	18h30 : Mon	ge terrain RollBall		
18h45				





## 7.3) Hypothèse de planning à 4 équipes

,	y, yF:: ::: F::	U 1 1 1		
	SAMED	I 13 AVRIL	DIMANCHE 14 AVRIL	
Terrain Gauche - Basket		Terrain Droite - Roller Soccer	Terrain Central - RollBall	
	Match / info	Match / info	Match / info	
9h00				
9h15		9h-10h Match championnat IDF: US Ivry -	9h - 9h45 : Equipe A - Equipe B	
9h30	9h30 - Accueil des	Argenteuil	_qa.pc 5	
9h45	équipes + Petit déjeuner		0h45 40h 20 : Fauta - A	
10h00			9h45 - 10h 30 : Equipe A - Equipe B	
10h15	Briefing 3 sports			
10h30				
10h45	Début échauffement	10h20-11h20 Match championnat IDF: Sharks -	10h45 - <b>11</b> h30 : Equipe A	
11h00	11h00 - 11h45 : Equipe	Argenteuil	- Equipe B	
11h15	A - Equipe B			
11h30			11h <mark>30-12h15</mark> : Equipe B -	
11h45	11h00 - 11h/5 · Fauine	11h45 - 12h30 : Equipe A -	Equipe D	
12h00	A - Equipe B	Equipe B		
12h15				
12h30		$\sim$	12h30 - 13h15 : Equipe B	
12h45	11h00 - 11h45 : Equipe	12h45-13h30 : Equipe B -	- Equipe C	
13h00	A - Equipe B	Equipe D		
13h15			13h15 - 14h : Finale Roller	
13h30		12h20 14h15 Fruir A	Basket	
13h45	13h30 - 14h15 : Equipe B - Equipe D	13h30 - 14h15 <mark>: Equipe A -</mark> Equ <mark>ipe</mark> C		
14h00	· ·		Domino dos priv	
14h15			Remise des prix	
14h30		11h45 - 12h30 : Equ <mark>ipe C -</mark> Equipe D		
14h45	Juniors Roller Foot	Equipe B		
15h00		Luniors Dollar Foot		
15h15		Juniors Roller Foot		
15h30		15h20 16h15 - 5	- (	
15h45	15h30-16h15 : Equipe A - Equipe D	15h30-16h15 : Equipe B - Equipe C		
16h00		7. 5-5		
16h15		16h15 17h . Earrige A	} }(	
16h30	16h15 - 17h : Equipe B - Equipe C	16h15 - 17h : Equipe A- Equipe D		
16h45				
17h00	17h - 17h45 : Finale			
17h15	Roller Basket			
17h30				
17h45		17h/E 10h20 · Finala		
18h00	Démontage terrain	17h45-18h30 : Finale Roller Soccer		
18h15				
18h30				
18h45	18h30 : Monta			
L'arhi	trage sera réalisé par l			

L'arbitrage sera réalisé par l'organisation



