



# Exercice 5

Lien : [https://diw.iut.univ-lehavre.fr/pedago/info1/SAE\\_1\\_01/ressources/exercice\\_5.pdf](https://diw.iut.univ-lehavre.fr/pedago/info1/SAE_1_01/ressources/exercice_5.pdf)

**Question 5.1 :** Récupérez et décompressez l'archive image.tar Analysez bien le nom des images, qui n'a pas été choisi au hasard.

Les noms des Images ont été données par rapport à la somme de côté où il y a une porte en binaire.

**Question 5.2 :** Récupérez et complétez le fichier Controleur.java .

**Voici le code complété de Controleur :**

```
import ihmgui.FrameGrille;
import ihmgui.Controle;

public class Controleur extends Controle
{
    private Dedale      metier;
    private FrameGrille frame;

    public Controleur()
    {
        this.metier = new Dedale();
        this.frame  = new FrameGrille ( this );

        frame.setSize      ( 600, 600 );
        frame.setLocation ( 10, 10 );
        frame.setTitle      ( "Dedale" );
        frame.setVisible    ( true );
    }
}
```

```

public int      setNbLigne      () { return metier.getNbLigne(); }
public int      setNbColonne    () { return metier.getNbColonne(); }
public int      setLargeurImg   () { return 100; }
public String   setFondGrille   () { return "./images/fondGrille.png"; }

public String setImage ( int ligne, int colonne, int couche )
{
    String rep = "./images/";
    String sImage=null;

    if ( couche == 0 )
    {
        sImage = rep + "P" + String.format("%02d", metier.getNbLigne());
    }

    return sImage;
}

public static void main(String[] a)
{
    new Controleur();
}
}

```