

Le langage SQL - Autres ordres



P.Mathieu

LP DA2I Lille
<http://www.iut-a.univ-lille.fr>
prenom.nom@univ-lille.fr

8 septembre 2019

- 1 Ordres de mise à jour
- 2 Exercice
- 3 La définition des données : Le DDL
- 4 La création de tables
- 5 Abstraction logique
- 6 Autres ordres du DDL

2 formes possibles : en extension (VALUES) ou en intention (SELECT)

ajouter un nouveau produit

```
INSERT INTO produits (pno,design,prix,poids,couleur)  
VALUES (8, 'ecrou', 5, 12, 'vert') ;
```

ou encore

ajouter un nouveau produit (2eme méthode)

```
INSERT INTO produits  
VALUES (8, 'ecrou', 5, 12, 'vert') ;
```

Les colonnes non citées sont mises à NULL

ajouter un nouveau produit dont on ne connaît pas le poids et la couleur

```
INSERT INTO produits (pno,design,prix)  
VALUES (8,'ecrou',5) ;
```

ou aussi

```
INSERT INTO produits (pno,design,prix,poids,couleur)  
VALUES (8,'ecrou',5,NULL, NULL) ;
```

ou encore

```
INSERT INTO produits  
VALUES (8,'ecrou',5,NULL, NULL) ;
```

Ordres de mise à jour

L'insertion avec Select

ajouter dans la table petites_commandes les numéros et quantités des produits commandés en moins de 5 exemplaires

```
INSERT INTO petites_commandes(pno,qute)  
  SELECT pno,qute FROM commandes  
  WHERE qute < 5 ;
```

Ordres de mise à jour

Utilisation d'une constante à l'insertion

ajouter dans la table braderie les numéros de produits entre 100€ et 500€ et les afficher à un prix de 100€

```
INSERT INTO braderie(pno,prix)
SELECT pno, 100 FROM produits
WHERE produit.prix < 500 AND produit.prix > 100
```

Ordres de mise à jour

Le Update

L'expression caractérisant la modification à effectuer peut être une constante, une expression arithmétique ou le résultat d'un SELECT.

Augmenter le prix de tous les produits rouges de 5%

```
UPDATE produits
SET prix = prix*1.05
WHERE couleur='rouge' ;
```

Ordres de mise à jour

Problèmes d'intégrité ...

Incrémentation de 1 de toutes les clés

UPDATE TABLE

SET cle=cle+1 ;

Quand doit-on vérifier l'intégrité de la clé unique ?

Ordres de mise à jour

La suppression.

Supprimer les produits dont le prix est supérieur à 100F

```
DELETE FROM produits WHERE prix>100 ;
```

L'ordre `DELETE FROM <table>;` permet de vider complètement une table. Néanmoins, dans ce cas, la table existe toujours bien qu'elle soit vide.

- 1 Ordres de mise à jour
- 2 Exercice
- 3 La définition des données : Le DDL
- 4 La création de tables
- 5 Abstraction logique
- 6 Autres ordres du DDL

On considère une base de données permettant de gérer des pièces de théâtre. De cette base nous avons extrait 3 relations :

```
spectacle(num-spec, titre-spec, salle, monteur)  
jouer(nom-acteur, num-spec)  
représentations(date, heure, num-spec, tarif)
```

Ecrire en SQL les requêtes suivantes

- 1 Ajouter l'acteur Giraudeau dans le spectacle 10
- 2 Ajouter dans la table promos(num-spec,titre,prix) les spectacles moins chers que 200F
- 3 Augmenter tous les tarifs de 10%
- 4 Changer l'heure de 16 :00 à 15 :00 pour les spectacles du 17/10/2002
- 5 Supprimer les représentations dont la date est dépassée (date système `today()`)
- 6 Supprimer les représentations du 12/10/2002 dont le prix est supérieur à 300F

- 1 Ordres de mise à jour
- 2 Exercice
- 3 La définition des données : Le DDL
- 4 La création de tables
- 5 Abstraction logique
- 6 Autres ordres du DDL

Dépendants des machines, donc des SGBD

Le type alphanumérique :

CHAR (n)	Longueur fixe de n caractères. n_max : 16 383
VARCHAR(n)	Longueur variable, n représente le maximum

Le type numérique :

NUMBER (n,[d])	Nombre de n chiffres dont d après la virgule.
SMALLINT	Mot signé de 16 bits (-32768 à 32767)
INTEGER	Double mot signé de bits (-2E31 à 2E31 -1)
FLOAT	Numérique flottant

Le type gestion du temps :

DATE	Champ date (ex 24/02/1997)
TIME	Champ heure (ex 14 :45 :10.95)
TIMESTAMP	regroupe DATE et TIME

- 1 Ordres de mise à jour
- 2 Exercice
- 3 La définition des données : Le DDL
- 4 La création de tables**
- 5 Abstraction logique
- 6 Autres ordres du DDL


```
CREATE [temp] TABLE <nom-de-TABLE> [ IF NOT EXISTS ]  
    ( <nom-de-colonne> <TYPE de données> <contr> ,  
      <contraintes de TABLE> , ....  
    );
```

Dans la plupart des SGBD, le nom de la table doit commencer par une lettre et on autorise 254 colonnes maximum par table.

création de la table département avec un numéro et un nom :

```
CREATE TABLE département  
    (numdept NUMBER(3) ,  
      nomdept CHAR(10) );
```

```
CREATE [temp] TABLE <nom-de-TABLE> [ IF NOT EXISTS ]  
    ( <nom-de-colonne> , ... )  
    AS SELECT <nom-de-champ>, ... FROM <nom-de-TAB  
    WHERE <prédicat>;
```

Attention : seuls les types et les données sont copiées, pas les contraintes de l'autre table.

création de la table `bonus` avec insertion des noms et des salaires des chefs de services de la table `employé`.

```
CREATE TEMP TABLE BONUS (nom,salaire)  
AS SELECT nom,salaire FROM employé  
WHERE métier = 'Chef de service';
```

Tous les types de contraintes (clés, domaines, intégrité) sont exprimables dans le DDL au moment du `CREATE`

Deux types de contraintes :

- Les contraintes de colonnes
`default, not null, unique, check`
- Les contraintes de tables
`primary key, foreign key`

La création de tables

Contraintes de colonnes

- Nommer une contrainte de colonne : `CONSTRAINT nom`
nom utilisé par le SGBD pour signaler les erreurs
- Définir une valeur par défaut : `DEFAULT`
automatiquement introduite si pas de valeur au `INSERT`.
Valeurs admises :
 - ▶ Une constante numérique ou alphanumérique
 - ▶ `USER`
 - ▶ `NULL`
 - ▶ `CURRENT_DATE`, `CURRENT_TIME`, `CURRENT_TIMESTAMP`
- Oblige à des valeurs distinctes : `UNIQUE`
- Refuser une valeur nulle : `NOT NULL`
- Tester la validité d'une valeur : `CHECK (condition)`

La création de tables

Contraintes de tables

S'appliquent en général sur plusieurs colonnes

- Nommer une contrainte de table : `CONSTRAINT nom.`
- Définition d'une clé : `PRIMARY KEY(liste de cols)`
les colonnes qui constituent la clé primaire ne peuvent plus être nulles et chaque clé doit être unique. Création d'un `INDEX`
- Intégrité référentielle :
`FOREIGN KEY (liste-col1) REFERENCES table(liste-col2)`
Il peut bien sûr y avoir plusieurs clés étrangères dans une même table.

La création de tables

Contraintes d'intégrité référentielles

- Modifications automatiques à faire sur les clés étrangères en cas de changement de la clé primaire associée :

`ON DELETE {RESTRICT | CASCADE | SET NULL | SET DEFAULT}`

`ON UPDATE {RESTRICT | CASCADE | SET NULL | SET DEFAULT}`

Les contraintes de référence ne sont vérifiées pour un tuple que quand toutes les valeurs qui constituent la clé étrangère sont différentes de NULL.

La création de tables

Conventions de nommage

Une convention généralement admise consiste à nommer les contraintes d'intégrité référentielle par un nom préfixé par **PK** pour la clé primaire et **FK** pour les clés étrangères.

```
CREATE TABLE commandes
(
  fno integer,
  pno integer,
  qute integer,
  CONSTRAINT pk_commandes PRIMARY KEY (fno,pno) ,
  CONSTRAINT fk_fournisseur FOREIGN KEY (fno)
    REFERENCES fournisseurs(fno)
    ON DELETE CASCADE ,
  CONSTRAINT fk_produits FOREIGN KEY (pno)
    REFERENCES produits(pno)
    ON DELETE CASCADE
)
```

La création de tables

Déclenchement des contraintes

```
CREATE TABLE T1
(  a integer,
   b integer,
   CONSTRAINT pk_T1 PRIMARY KEY (a) ,
   CONSTRAINT fk_T2 FOREIGN KEY (b)
       REFERENCES T2 (b)
       ON UPDATE CASCADE
)
```

- Chaque `foreign key` n'est vérifiée que si non null
- En cas d'insertion sur T1 : Vérifie que `b` existe dans T2
- En cas de modification sur T2 : mise à jour de T1 en cascade

La création de tables

Description d'une table

Afficher la structure de la table Fournisseurs

```
DESCRIBE fournisseurs;
```

La création de tables

Script DDL de création de base

```
-- =====  
--      Creation Table : Fournisseurs  
-- =====  
  
CREATE TABLE fournisseurs  
(  
    fno                integer    NOT NULL CHECK (fno < 20)  
    nom                char(20) NOT NULL,  
    adresse            char(50),  
    ville              char(10) DEFAULT 'Lille',  
    CONSTRAINT pk_fournisseur PRIMARY KEY (fno)  
)
```

La création de tables

```
-- =====  
--      Creation Table : Produits  
-- =====  
CREATE TABLE produits  
(  
    pno          integer CHECK (pno < 200) ,  
    design       char(10),  
    prix         integer CHECK (prix BETWEEN 1000 AND 9000),  
    poids        integer CHECK (poids < 100),  
    couleur      char(10) CHECK (couleur IN ('rouge', 'vert',  
                                              'jaune', 'bleu', 'gris'))  
    CONSTRAINT pk_produits PRIMARY KEY (pno)  
)
```

La création de tables

```
-- =====  
--      Creation Table : Commandes  
-- =====  
  
CREATE TABLE commandes  
(  
    cno integer UNIQUE,  
    fno integer,  
    pno integer,  
    qute integer,  
    CONSTRAINT pk_commandes PRIMARY KEY (fno,pno) ,  
    CONSTRAINT fk_fournisseur FOREIGN KEY (fno)  
        REFERENCES fournisseurs(fno)  
        ON DELETE CASCADE ,  
    CONSTRAINT fk_produits FOREIGN KEY (pno)  
        REFERENCES produits(pno)  
        ON DELETE CASCADE  
)
```

La création de tables

```
-- =====  
--      Creation données : Produits  
-- =====  
  
INSERT INTO produits(pno,design,prix,poids,couleur)  
      VALUES (102, 'fauteuil' ,1500 , 9 , 'rouge')  
  
INSERT INTO produits(pno,design,prix,poids,couleur)  
      VALUES (103, 'bureau'   ,3500 ,30 , 'vert')
```

- 1 Ordres de mise à jour
- 2 Exercice
- 3 La définition des données : Le DDL
- 4 La création de tables
- 5 Abstraction logique**
- 6 Autres ordres du DDL

Abstraction logique

Principe

Fenêtre sur la base de données permettant à chacun de voir les données comme il le souhaite.

- Abstraction logique sur la base
- La vue est calculée dynamiquement (interprétée) à chaque exécution d'une requête qui y fait référence.
- Les données ne sont stockées que dans les tables d'origine.
- La définition d'une vue se fait simplement à l'aide de l'ordre `SELECT` pour sélectionner les colonnes.
- Une vue peut utiliser plusieurs tables
- il peut y avoir plusieurs vues sur une même table

Abstraction logique

Syntaxe

```
CREATE VIEW <nom-de-vue>  
    ( <nom-de-colonne> , ... )  
    AS <sélection>;
```

Remarque : Les requêtes sauvegardées de MS-ACCESS sont des vues bien qu'elles n'en portent pas le nom.

Abstraction logique

Exemple

création d'une vue sur la jointure fournisseurs-commandes ne permettant de voir que les fournisseurs avec leur total de commandes.

```
CREATE VIEW vuefournisseur
AS SELECT f.nom,
           f.adresse,
           SUM(C.qute) AS somme
FROM fournisseurs f, commandes C
WHERE f.fno = C.fno
GROUP BY f.nom, f.adresse;
```

Abstraction logique

requête sur la vue ... traduction ... exécution

Requête sur une vue

```
SELECT * FROM vuefournisseur WHERE somme > 50 ;
```

sera traduite en ...

```
SELECT f.nom, f.adresse, SUM(qute)  
FROM fournisseurs f, commandes C  
WHERE f.fno=C.fno  
GROUP BY f.nom, f.adresse  
HAVING SUM(qute) > 50 ;
```

Abstraction logique

Vues adaptées aux différents utilisateurs

```
CREATE VIEW fourniss-lille
AS SELECT f.nom, f.pno, f.qute
   FROM fournisseurs f , commandes C
   WHERE f.fno=C.fno
   AND f.ville='Lille';
```

```
CREATE VIEW fourniss-lyon
AS SELECT f.nom, f.pno, f.qute
   FROM fournisseurs f , commandes C
   WHERE f.fno=C.fno
   AND f.ville='Lyon';
```

De cette manière, aucun commercial ne voit ni les tables réelles, ni les données de ces tables qui ne lui sont pas destinées.

Abstraction logique

Avantages

- Les vues permettent de rendre les programmes moins dépendants de l'évolution des tables.
- Une vue permet de restreindre l'accès d'une table à un sous-ensemble de colonnes et un sous-ensemble de lignes
- Il est possible de rassembler dans un seul objet des données "éparpillées" dans plusieurs tables.
- La programmation est simplifiée pour l'utilisateur puisqu'une partie de l'ordre `SELECT` est déjà codée dans la vue.
- Les vues permettent de simplifier les ordres `SELECT` avec sous-requêtes complexes (une vue par sous-requête).
- Les vues permettent de protéger finement l'accès aux tables en fonction des utilisateurs.

Abstraction logique

Problèmes de Mise à jour

R	A	B
	a	1
	b	2
	c	2

S	C	D
	v	1
	x	2
	y	2
	z	3

T	A	C
	a	v
	b	x
	b	y
	c	x
	c	y

```
CREATE VIEW T
AS SELECT A, C FROM R, S
WHERE R.B=S.D ;
```

Comment répercuter la suppression du tuple (b, y) de la vue T ?

Abstraction logique

M.A.J. autorisée si :

- La clause `FROM` principale ne fait référence qu'à une seule table ou une vue accessible en mise à jour.
- Elle ne comporte pas de `DISTINCT` ou une fonction sur colonne.
- Elle ne contient pas de clause `GROUP BY` ou `HAVING`.
- Elle n'utilise pas les opérateurs ensemblistes `UNION`, `INTERSECT` ou `EXCEPT`
- Elle ne contient que des références aux colonnes de la table source (pas de `COUNT`, `SUM` etc ...).
- Elle ne contient pas de sous-requête dont la clause `FROM` contient la même table que la clause `FROM` principale.

WITH CHECK OPTION permet de forcer la vérification de possibilité de maj

Abstraction logique

Exemple

```
CREATE VIEW vuefournisseur
AS SELECT f.nom,
          f.adresse,
          SUM(C.qute) AS somme
FROM fournisseurs f, commandes C
WHERE f.fno = C.fno
GROUP BY f.nom, f.adresse;
```

```
UPDATE vuefournisseur
SET somme=somme*2
WHERE nom ='DUPONT';
```

- 1 Ordres de mise à jour
- 2 Exercice
- 3 La définition des données : Le DDL
- 4 La création de tables
- 5 Abstraction logique
- 6 Autres ordres du DDL**

Autres ordres du DDL

Optimisation des accès

- Un index permet d'accéder rapidement aux données
- Une clé primaire implique la création d'un index
- Plusieurs index par table autorisés pour une table
- La création d'index ne peut pas se faire sur une vue.
- Mis à jour automatiquement lors de chaque mise à jour d'une table.

```
CREATE [UNIQUE] INDEX <nom-de-l'INDEX>  
ON <nom-de-TABLE>  
( <Nom-de-champ> [ASC / DESC]  
  , ... ) ;
```

Autres ordres du DDL

Les index

création d'un index sur les colonnes nom et prénom de la table fournisseurs :

```
CREATE INDEX i_founiss  
ON fournisseurs (nom ASC, prénom DESC);
```

Attention :

Un index alourdit et ralentit la saisie de données dans la base.

Eviter des index sur des champs avec beaucoup de doublons

Autres ordres du DDL

Modification de tables

ALTER TABLE + (ADD | MODIFY | DROP)

```
ALTER TABLE fournisseurs  
  ADD prenom CHAR(15);
```

```
ALTER TABLE commandes  
  MODIFY qute NUMBER (8,2);
```

```
ALTER TABLE <nom-de-TABLE>  
  DROP <nom-de-colonne>;
```

Autres ordres du DDL

Suppression de table, de vue ou d'index

```
DROP TABLE <nom-de-TABLE>;
```

```
DROP VIEW <nom-de-la-vue>;
```

```
DROP INDEX <nom-de-l'INDEX>;
```

Autres ordres du DDL

Nombreux autres objets à manier

C'est le rôle du DBA

- (CREATE | ALTER | DROP) DATABASE
- (CREATE | ALTER | DROP) DOMAIN
- (CREATE | ALTER | DROP) FUNCTION
- (CREATE | ALTER | DROP) GROUP
- (CREATE | ALTER | DROP) LANGUAGE
- (CREATE | ALTER | DROP) INDEX
- (CREATE | ALTER | DROP) SCHEMA
- (CREATE | ALTER | DROP) SEQUENCE
- (CREATE | ALTER | DROP) TABLE
- (CREATE | ALTER | DROP) TRIGGER