Le Design Pattern MVC



P.Mathieu

IUT-A Lille http://www.iut-a.univ-lille.fr prenom.nom@univ-lille.fr

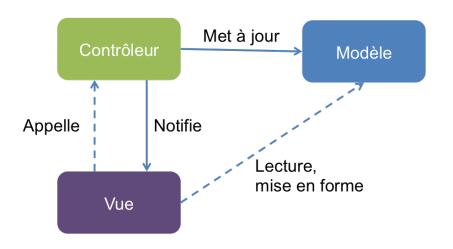
- Principe
- Un exemple concret



Modèle - Vue - Contrôleur (MVC)

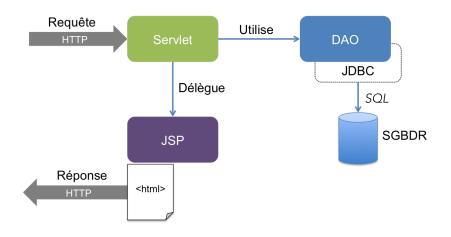
- Séparer les préoccupations
 - la logique de traitement,
 - l'accès au données,
 - l'affichage
- Faciliter le travail des développeurs :
 - Découpage et répartition du travail,
 - Organisation du code pour la maintenance,
 - Indépendance des objets pour l'évolution de l'application

Pattern général MVC



Application du MVC au web JEE





Un exemple de mise en oeuvre



Actions:

- Ajouter un joueur
- Modifier un joueur existant
- Supprimer un joueur
- Afficher la liste des joueurs par club

Définissent les entrées du Contrôleur :

afficher, modifier, lister ...

Joueur

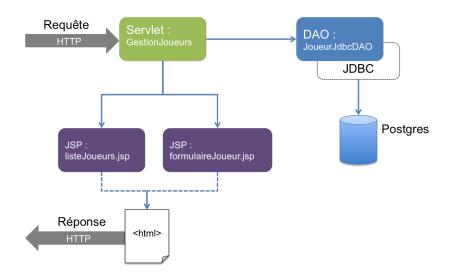
id nom prenom poste

club

dateNaiss

Implémentation MVC correspondante





Contrôleur : La redirection



- Problématique : le controleur récupère le modèle et le passe à la vue.
- Un outil privilégié : le RequestDispatcher
- Deux méthodes de redirection
 - Via le client response.sendRedirect (url)
 Crée un nouvel objet HttpServletRequest
 - Interne au serveur

```
RequestDispatcher rd=request.getRequestDispatcher("chemin");
rd.forward(request, res);
```

Conserve le même objet HttpServletRequest

▶ l'objet HttpServletRequest contient une hashtable accessible avec getAttribute et setAttribute!

Contrôleur : La structure



```
public class MonControleur extends HTTPServlet
  public void service(....)
    action = reg.getParameter("action");
    String vue;
    switch (action)
      case "a1" :
      // lecture des éventuels paramètres complémentaires
      // Interrogation du modèle (DAO) en fonction des params
      // Affectation d'une partie du modèle dans les attributs de la req
      req.setAttribute("cle", valeur);
      // requestDispatcher vers la vue
      vue="lavue.jsp"
      break:
      case "a2" :
      default :
    req.qetRequestDispatcher(vue).forward(req, res);
```

- Principe
- 2 Un exemple concret

Ecriture du DAO



```
class JoueurJdbcDao
{
   JoueurJdbcDao(DS ds) { ... }
   public void create( Joueur joueur ) { ... }
   public void update( Joueur joueur ) { ... }
   public void delete( int idJoueur ) { ... }
   public Joueur find( int idJoueur ) { ... }
   public List<Joueur> findByClub( String club ) { ... }
}
```

Ecriture du contrôleur

```
@WebServlet("/GestionJoueurs")
public class GestionJoueurs extends HTTPServlet
  JoueurJdbcDao daoJoueur;
  public void service(...) {
    String action = req.getPamameter("act");
    String vue = "WEB-INF/formulaireJoueur.jsp";
    switch (action ) {
      case "lister":
          listerParClub(reg); break;
          vue = "WEB-INF/listeJoueurs.isp";
      case "editer": editer(reg); break;
      case "modifier":
          if ( modifier(req) )
          { res.sendRedirect("GestionJoueurs?act=lister"); return;}
          break:
      default:
          res.sendError(404, "Action non supportée"); return;
      reg.getReguestDispatcher(vue).forward(reg.res); }
```

Détail du contrôleur

```
private void listerParClub( HttpServletRequest req )
{ String club = reg.getParameter("club");
  if ( club == null ) club = "Lille";
  List<Joueur> joueurs = daoJoueur.findByClub(club);
  req.setAttribute( "joueurs", joueurs );
private boolean modifier(HttpServletRequest req )
{ try
    Joueur j = joueurFromRequest( req );
    if ( j.id == null ) daoJoueur.create(club);
    else daoJoueur.update(club);
  catch (Exception e )
  { req.setAttribute( "error", e );
    req.setAttribute( "joueur", j );
    return false:
  return true:
```

Ecriture de la vue

En résumé

- MVC est un patron de conception couramment utilisé pour faciliter le développement d'applications.
- Sa mise en oeuvre web peut être implémenté en JEE par :
 - Une servlet qui orchestre un ensemble de traitements
 - Un ou plusieurs DAO pour manipuler le modèle, généralement via JDBC.
 - Des JSP qui mettent en forme le modèle et permettent à l'utilisateur d'effectuer des actions.