

# **Objectifs**

Savoir mettre en place et manipuler un ORM basé sur JPA

JPA s'appuie sur la notion de POJO managés par un EntityManager. c'est l'annotation @Entity qui indique que le POJO sera bien managé. Le manager s'appuie sur une unité de persistance définie dans persistence.xml. Ce fichier peut contenir plusieurs unités de persistance, chacune avec un nom symbolique.

```
<persistence-unit name="pu" transaction-type="RESOURCE_LOCAL">
```

Dans chaque classe utilisant un POJO, il est nécessaire de récupérer une instance de l'EntityManager. Sur cette instance, il est alors possible de demander la persistance d'une instance (persist), de retrouver un objet (find) ou de créer une requête (createNamedQuery ou createNamedQuery). Ces différentes opérations doivent être impérativement exécutées en mode transactionnel (entre begin et commit).

## 1 Partie 1

Dans cette première partie, pour bien débuter, on ne s'occupe que d'une seule table, simple et sans clé étrangère, par exemple une table annuaire (num, nom, prenom, sexe, tel, fonction). On souhaite écrire un programme Java classique avec un simple main en cinq parties : créer quelques objets (persist), retrouver un objet via sa clé (find)), modifier cet objet (se fait automatiquement), afficher la collection de tous les objets créés (définir une namedQuery findAll), détruire un des objets (remove) et ré-affiche à nouveau l'ensemble pour vérification.

Pour cela, vous allez tester trois approches:

# 1.1 JPA directement sous eclipse (ou autre IDE)

## 1.1.1 Generate Entities from tables

- 1. Lancez Eclipse et créez un projet JPA (Fire / new / JPA Project) nommé tpjpa111
- 2. suivre les explications détaillées au dos
- 3. JPA Tools / Generate tables from entities
- 4. Ajoutez une classe Test. java avec un simple main

```
EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("tpjpa");
EntityManager em = emf.createEntityManager();
Client client = new Client();
...
em.getTransaction().begin();
em.getTransaction().commit();
```

5. Améliorer ce main pour qu'il se décompose en 5 parties conformément à ce qui est cité dans le paragraphe d'introduction.

## **Arborescence Eclipse**

```
tpjpa111
|-- build
| |-- classes
| |-- META-INF
| | |-- persistence.xml
| |-- model
| |-- Client.class
| -- Test.class
|-- src
| -- META-INF
| |-- persistence.xml
| |-- model
| |-- Client.java
| |-- Test.java
```

#### 1.1.2 Generate tables from entities

- 1. Lancez Eclipse et creez un projet JPA (File / new / JPA Project) nommé tpjpa112
- 2. suivre les explications détaillées au dos
- 3. créez un POJO (d'une table inexistante) avec les annotations @Entity et @Id
- 4. JPA Tools / Generate tables from entities
- 5. Recopiez la classe Test. java précédente qui doit fonctionner quasi telle qu'elle.

## 1.2 JPA avec Maven

- Créer un projet Maven basé sur l'archetype (mvn archetype:generate, maven-archetype-quickstart, groupID=fr.da2i, artifactId=tpjpa12)
- 2. Ajoutez dans le pom les dépendances nécessaires

- 3. Réalisez une copie du projet précédent. Notamment, placez les fichiers précédents dans les bons répertoire de l'arborescence Maven (Attention : le fichier persistence.xml doit impérativement être placé dans main/resources/META-INF).
- 4. éventuellement importez ce projet dans Eclipse

#### Arborescence Maven

```
tpjpa12
|-- pom.xml
|-- run.sh
|-- src
    1
       main
    1
       | java
          |-- fr
    1
       - 1
               |-- da2i
                   |-- Test.java
       |-- Client.java
       |-- resources
           |-- META-INF
              |-- persistence.xml
           I-- test
       |-- java
```

## 2 Partie 2

Modifier le TP WEB "Annuaire" précédent en remplaçant votre propre DAO par un EntityManager

## 3 Partie 3

On considère une BDD classique avec 3 tables permettant la gestion des commandes de l'entreprise à ses fournisseurs.

```
fournisseurs(fno,nom,ville)
produits(pno,libelle,prix)
commandes(cno,pno,fno,qute)
```

Ecrire une application web s'appuyant sur JPA qui contiendra notamment 3 pages: ListerCommandes.jsp qui affiche dans une table HTML, par fournisseur, les commandes associées. ListerFournisseurs.jsp qui affiche par numéro de fournisseur les numéros de commandes associées, et enfin ListerCommandes.jsp qui affiche dans une table HTML, la liste des commandes avec le nom du fournisseur et le libelle du produit associés.

## 4 A rendre

— Sur Moodle, l'archive ZIP de l'ensemble des 3 parties, chacune exécutable via un mvn:exec:java ou mvn tomcat7:run placé dans un shell run.sh placé à la racine de chaque projet

## **Aide Eclipse**

- 1. Dans un premier temps assurez vous d'avoir les jars nécessaires : postgresql.jar, eclipselink.jar et javax.persistence.jar (fourni avec JavaEE mais pas avec JavaSE)
- 2. File / New JPA Project
  - indiquer un nom du projet
  - JPA version 2.1
  - Basic JPA config
- 3. Panneau JPA Facet
  - EclipseLink
  - type "Disable configuration"
  - Cliquer sur "Add Connection" si pas déjà existante
  - Sélectionner la connexion à la base
  - cocher 'Discover automatically"
- 4. Sur le nom du projet, colonne de gauche
  - (a) Dépliez src/META-INF/persistence.xml
  - (b) Onglet général : mettre un nom pour la P.U.
  - (c) Onglet connection
    - Transaction : ressource local
    - Batch: JDBC
    - Populate from connection
  - (d) Onglet Schema Generation
    - Choisir Database = drop-and-create
  - (e) Visualiser le résultat sur l'onglet source. Sauvegardez le fichier (Cntl S). c'est un exemple de fichier de persistance à garder pour le futur
  - (f) Sur le nom du projet : properties / Java Build Path
    - Ajouter les 3 packages postgresql.jar, eclipselink.jar et javax.persistence.jar au classpath
  - (g) Sur le nom du projet / JPA Tools
    - i. soit New / JPA Entity; puis remplir son entity bean avec constructeur vide, les paramètres, les getters et setters et 2 tables impératifs : @Entity et @Id
    - ii. soit New / JPA Entities from Tables
- 5. Si une erreur "Table cannot be resolved" survient : Generate Tables from Entities, puis Validate (et éventuellement Refresh)
- 6. Reste juste à écrire une classe avec un main pour créer les objets