

## Fiche Technique 2 : Manipuler des listes de String



### Etape 0 : Qu'est-ce qu'un string, qu'est-ce qu'une liste ?

Vidéo explicative : <http://acver.fr/liste1>



```
objetInt = 5          #objet de type int
objetStr = 'satan'    #objet de type string
listeCouleur = ['bleu', 'rouge', 7, 'je suis content', 'iudfjkzfnzjbh'] #objet de type liste

lengthListe = len(listeCouleur) #La fonction len renvoie la taille de la liste
```

### Etape 1 : Manipuler les listes de strings

Vidéo explicative : <http://acver.fr/liste2>

```
objetInt = 5          #objet de type int
objetStr = 'satan'    #objet de type string
listeCouleur = ['bleu', 'rouge', 7, 'je suis content'] #objet de type liste

lengthListe = len(listeCouleur) #La fonction len renvoie la taille de la liste

premierElementDeLaListe = listeCouleur[0]
deuxiemeElementDeLaListe = listeCouleur[1]
troisiemeElementDeLaListe = listeCouleur[3]

listeCouleur.append('satan')
lengthListe = len(listeCouleur)

listeCouleur.append(objetStr)
lengthListe = len(listeCouleur)
```

### Etape 2 : Manipuler des strings

Vidéo Explicative : <http://acver.fr/liste3>

```
listeSuperHeros = ['superman', 'zorro', 'tarzan']
```

```
additionDeString = 'Je suis ' + listeSuperHeros[0]
```

```
print(additionDeString)
```



## Fiche Technique 3 : Le hasard en Python (Random)

### Etape 0 : Choisir un nombre entier au hasard entre 1 et 6

Vidéo Explicative : <http://acver.fr/random1>



```
import random

lanceDeDe = random.randint(1,6)
```

### Etape 1 : Choisir un élément au hasard dans une liste

Vidéo Explicative : <http://acver.fr/random2>



```
import random
listeSuperHeros = ['superman', 'zorro', 'tarzan']

nbAuHasard = random.randint(0,2)
additionDeString = 'Je suis ' + listeSuperHeros[nbAuHasard]

print(additionDeString)
```