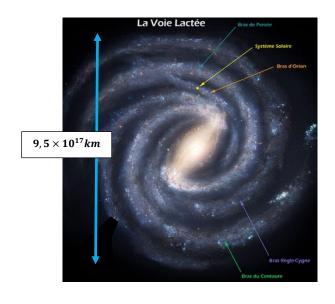
Evaluation 3 (Chap4: La lumière: propagation et spectres)

La notation prendra en compte le soin et la rédaction. Le barème est donné à titre indicatif, il est susceptible d'être légèrement modifié.

Exercice 1 : Combien de temps met la lumière pour traverser notre galaxie? (6 points)



- 1- Rappeler le nom et la nationalité du premier scientifique à avoir inventé une machine permettant de mesurer la vitesse de la lumière? Quand a-t-il fait son expérience (1549, 1649, 1749 ou 1849)? Où? Décrire en 4 lignes maximum l'expérience réalisée et le dispositif utilisé. (3 points)
- 2- Notre galaxie, représentée ci-contre, s'appelle la Voie Lactée car sa couleur blanchâtre peut faire penser à du lait. Sa forme est approximativement un disque de diamètre $9.5 \times 10^{17} km$. Combien de temps met la lumière pour traverser la Voie Lactée ? Vous donnerez votre réponse en seconde puis en année. (3 points)

Exercice 2 : Comment connaître la température des étoiles ? (3 points)

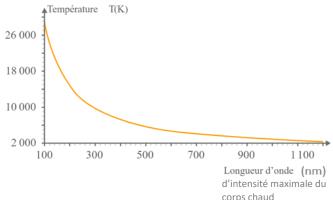
Tous les corps chauds émettent de la lumière visible lorsqu'ils atteignent une température de surface suffisamment importante. Les étoiles en sont un parfait exemple : certaines apparaissent rouges, d'autres jaunes, voire bleues. Bételgeuse est une supergéante rouge alors que Bellatrix est une géante bleue.

Document 1 : Bételgeuse et Bellatrix

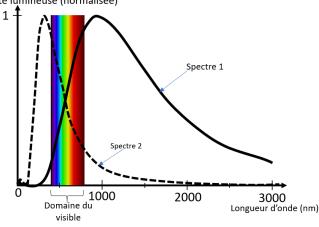


fonction de la longueur d'onde émise avec le maximum d'intensité Température T(K)

Document 3 : Température (en K : Kelvin) d'un corps chaud en



Document 2 : Spectres de Bételgeuse et de Bellatrix. Les longueurs d'onde visibles par l'être humain sont situées entre 400nm et 800 nm. Intensité lumineuse (normalisée)



- 1- Sur le document 2, le spectre 1 est le spectre de Bellatrix ou de Bételgeuse? Même questions pour le spectre 2. Justifier votre réponse. (1 point)
- 2- Quelle est l'étoile la plus chaude ? A l'aide du document 3, donner une estimation des températures de Bételgeuse et de Bellatrix en justifiant votre réponse. (2 points)

Exercice 3 : Comment le martin pêcheur défie la réfraction ? (6 points)

Le martin pêcheur est un oiseau qui, comme son nom l'indique, se nourrit essentiellement de petits poissons qu'il chasse en plongeant dans l'eau.





- 1- Sur la figure ci-dessus tracer la normale et mesurer l'angle d'incidence que vous représenterez aussi sur la figure. (1 point)
- 2- Calculer l'angle de réfraction. Tracer le rayon réfracté sur la figure. (3 points)
- 3- En justifiant votre réponse par un tracé approprié, représenter l'endroit où le poisson <u>est vu</u> par le martin pêcheur (indice : l'endroit où le poisson est vu est situé quelque part sur l'arc de cercle jaune). (1 point)
- 4- Justifier pourquoi le martin pêcheur plonge à la verticale comme ci-dessous. (1 point)



