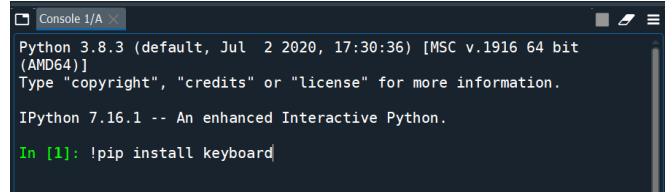


DM facultatif : Qui appuiera le plus de fois sur la touche CTRL du clavier ?

Travail 0 (2 min) : installer la bibliothèque keyboard

- Installer **Spyder** (voir l'autre feuille pour savoir comment l'installer)
- Dans la fenêtre Ipython(en bas à droite) taper « !pip install keyboard » comme dans l'image ci-dessous. Et appuyer sur « entrée »



```
Console 1/A
Python 3.8.3 (default, Jul 2 2020, 17:30:36) [MSC v.1916 64 bit (AMD64)]
Type "copyright", "credits" or "license" for more information.

IPython 7.16.1 -- An enhanced Interactive Python.

In [1]: !pip install keyboard
```

- Attendre la fin de l'installation. Si l'installation s'est bien passée, il devrait être écrit « *Successfully installed keyboard-0.13.5* » au bout de 30 secondes.

Travail 1 (10 min) : Exécuter les commandes suivantes et répondre aux

Commande 1 : `keyboard.is_pressed('ctrl')`

Cette commande renvoie « True » si la touche CTRL est appuyé et « False » sinon.

Ouvrir sur spyder le fichier « `keyboardIsPressed` ». Tester le programme : Appuyer sur « ctrl » pour vérifier la commande fonctionne correctement

Commande 2 : `time.time()`

Cette commande renvoie la durée (en secondes) écoulée depuis le 1^{er} janvier 1970 à 0h00.

Ouvrir sur spyder le fichier « `testTime` » et comprendre pourquoi la valeur qui s'affiche est environ 3.00.

Travail 2 (40 min ou beaucoup beaucoup plus...) : Coder le jeu

Ouvrir sur Spyder le fichier « `jeuTouche` ». Modifier et Compléter le code de manière à coder le jeu suivant : le joueur doit appuyer le plus de fois possibles sur la touche CTRL en 5 secondes. A la fin, le programme affiche le nombre de fois que le joueur a appuyé sur CTRL.

Posez-moi vos questions par mail...