

Séance 1 : Quel jeu vidéo allez-vous coder ?

Avant de commencer, regardez la vidéo : <http://acver.fr/consigneseance1>



Noms des élèves dans le binôme :

.....

Objectif 1 : Définition des règles du jeu (15-25 minutes)

Vous allez coder le jeu de votre choix en Python. Dans l'espace ci-dessous, décrivez **en détail** votre jeu (vous pouvez inventer les règles si vous le souhaitez). Etes-vous inspirés d'un jeu existant ? Quelles sont les touches du clavier qui seront utilisées par le joueur. Que voit-on à l'écran. Y a-t-il un personnage, des obstacles, un score ... *Ne pas hésiter à faire des schémas, cartes mentales si vous le souhaitez.*

Objectif 2 : Planification (15-25 minutes)

- Quelles sont les principales **étapes** pour fabriquer votre jeu
 - Quels sont les principales **problématiques techniques** que vous allez rencontrer
- Ecrire vos réponses dans l'encadré ci-dessous. Ne pas hésiter à faire des schémas, carte mentale, frise chronologique...*

Objectif 3 : Travailler la fiche technique n°1 (1h - 1h20)



Lien : <http://acver.fr/fichetechnique1>

- 1- Regardez les vidéos de la fiche technique n°1 (lien ci-dessus) et essayer en même temps de reproduire le code sur son ordinateur personnel. Amusez-vous à tester des choses !
- 2- Commencer à coder son jeu en vous aidant de ce que vous venez d'apprendre