**Projet Python**

1. Morpion.

On a une image avec 6 cases le joueur indique dans quelle case il veut jouer

1. Puissance 4 :

On a une image avec 7 colonnes. Le joueur indique dans quelle colonne il veut jouer.

1. Jeu faire bouger un bonhomme ?
2. Pendu
3. Jeu des allumettes
4. Jeu du plus ou du moins
5. Jeu de hasard casino