**Avant de commencer, téléchargeons le jeu :**

* **Tapez le lien (** <http://acver.fr/tpjeu> ) puis télécharger le dossier en cliquant sur 
* **Décompressez le dossier téléchargé** : Clique-droit sur le dossier téléchargé 🡪 extraire tout 🡪 extraire
* **Lancez Spyder puis ouvrir le fichier python (TP-jeu) dans le dossier décompressé.**
* **Appuyer sur la flèche verte pour exécuter le code Tp-Jeu**

TP-Jeu : Course entre un chat et un crocodile

Chapitre 10 – Description d’un mouvement

**Règles du jeu**

**But du jeu** : Guidez le chat pour gagner la course contre le crocodile.

**Comment faire ?**

Ecrire dans le code les différents vecteurs déplacement permettant au chat de se diriger sur la piste noire

Exemple : M0M1 = vecteurDeplacement(0,300)

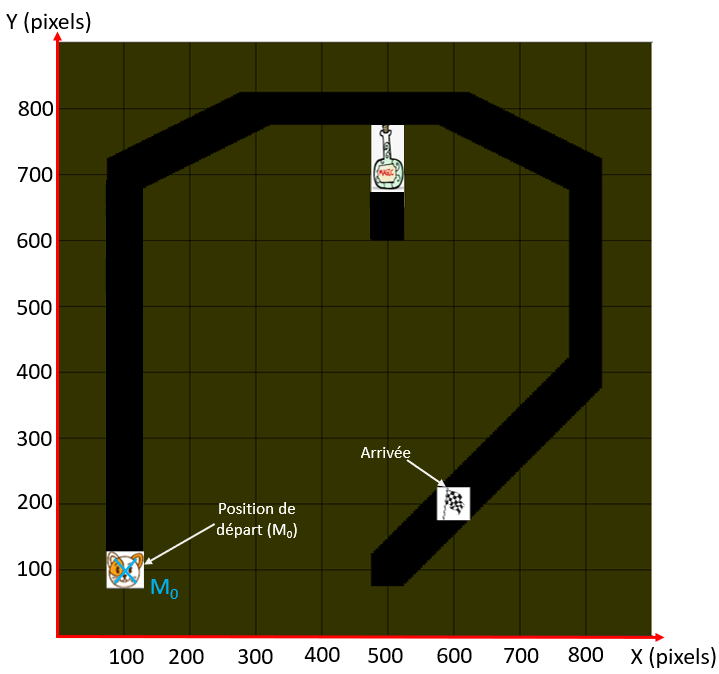
M1M2 = vecteurDeplacement(…, … )

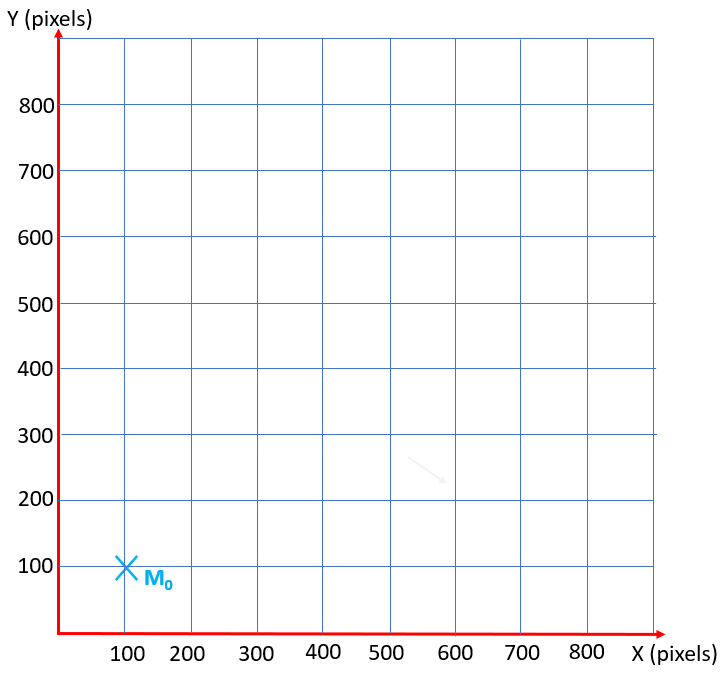
M2M3 = vecteurDeplacement ….

listeVecteurDeplacement([M0M1, M1M2,M2M3,…. ])

Coordonnée suivant X

Coordonnée suivant Y





X (pixels)

**Travail à faire** :

1. Compléter le code pour permettre au chat de gagner la course.
2. Tracer sur le schéma ci-dessus à droite les positions des différents points (M0, M1, …..)
3. Quelle est la vitesse moyenne du chat ? Quelle est la vitesse moyenne du crocodile ?

*Le concepteur du jeu affirme que la potion multiplie par 3 la vitesse du chat.*

1. Tracer sur le schéma ci-dessus à droite deux vecteurs vitesse avant la prise de potion et deux vecteurs vitesse après. (échelle : 1 cm <-> 5 pixels/secondes)
2. Le concepteur du jeu a -t-il raison ?