

## Projet professionnel

Passionné d'Informatique et de culture libre, je souhaite poursuivre les études jusqu'au doctorat, et exercer le métier d'enseignant-chercheur en Informatique.

## Compétences et connaissances

### Spécialisées

Programmation	<b>Python, Java, C++</b> , PHP, Symfony 3, Bash, JavaScript, C, Flask, SlimFramework
Développement	<b>Git (gestion de version)</b> , debuggers, UML, modèles conceptuels de données, intégration continue, tests unitaires, GitHub, GitLab, Gogs, PHPUnit, Maven, Make
Systèmes	GNU / Linux ( <b>Arch Linux</b> , Debian), Nginx, Apache 2
Réseaux	DNS, DHCP, routage
Bases de données	SQL, PL / SQL, MariaDB / MySQL, Triggers
IDE / Éditeurs	<b>IntelliJ IDEA, PyCharm</b> , PhpStorm, Qt Creator, <b>Emacs</b> , Vim
Outils	<b>JavaFX, GTK+</b> , PHPMyAdmin, MySQL Workbench, VirtualBox, Docker

### Associées

Langues	Anglais (CEFR niveau B1 validé par l'examen <i>Cambridge English Preliminary</i> ), Espagnol niveau débutant
Autres	<b>LaTeX</b> , Comptabilité, Droit, Économie, Gestion d'entreprises, Méthodes Agiles

## Expérience professionnelle / projets personnels

2017-2018	<b>Chargé de projet</b> , Agence Boeki, Aix-en-Provence, alternance. Réalisation d'un système de gestion de caisse en ligne avec le « framework » Symfony 3.
2017	<b>Projet tutoré</b> , pédagogique, hexanôme. Conception d'un service de calculs d'itinéraires basé sur les cartes OpenStreetMap. Gestion de projet, et travail en groupe, et réalisation d'une IHM avec la bibliothèque JavaFX.
2016	<b>Projet C++</b> , pédagogique, quadrinôme. Réalisation d'un jeu en terminal écrit en C++, utilisant la bibliothèque ncurses.
3 mois 2016	<b>Projet d'ISN</b> , pédagogique continué en projet personnel, trinôme. Réalisation d'un jeu écrit en C/C++, utilisant la bibliothèque graphique SDL. Nous avons poursuivi ce projet en dehors du cadre scolaire après l'avoir rendu.

## Formation

2016 – actuel	<b>Préparation d'un diplôme Universitaire de Technologie en Informatique, IUT</b> , Aix-en-Provence. 2 <sup>de</sup> année en alternance
2016	<b>Baccalauréat Scientifique, série Sciences de l'Ingénieur</b> , mention <i>bien</i> . Spécialité Informatique et Sciences du Numérique

## Centres d'intérêt

<b>Événements</b>	Hack to the Future, Nuit de l'Info 2017
<b>Veille technologique</b>	GNU / Linux, programmation, libre / Open Source, Reddit, crypto-monnaies (Bitcoin), communications sécurisées, vie privée
<b>Logiciel libre</b>	Contributions au développement de logiciels libres
<b>Escalade</b>	Pratique compétitive au niveau régional, diplôme d'Initiateur SAE délivré par la FFME