125 allée des bastides 83470, S^t -Maximin-la- S^{te} -Baume \mathfrak{D} 06 09 89 44 22 \mathfrak{D} pierre.gillet@linuxw.info \mathfrak{D} pierre-gillet-884393144 \mathfrak{D} pierregillet

Pierre Gillet

Projet professionnel

Passionné d'Informatique et de culture libre, je souhaite exercer le métier d'enseignant-chercheur en Informatique.

Compétences et connaissances

Spécialisées

Langages Python, Java, C++, PHP, Bash, JavaScript, C, Assembleur (MIPS), algorithmique

Frameworks GTK+, Qt, Bootstrap, Django, Flask, Symfony 3

Bibliothèques SDL, SFML, Boost, Bokeh, NumPy, PyGame

Développement Design patterns, Git, débuggers, UML, modèles conceptuels de données, intégration

continue, tests unitaires et fonctionnels, GitHub/GitLab/Gogs, Meson, GNU

Make / Autotools

Systèmes GNU/Linux (Arch Linux, Debian), Docker

Réseaux Nginx, Apache 2, DNS, DHCP, routage

Bases de données SQL, PL/SQL, MariaDB/MySQL/SQLite, Triggers, PHPMyAdmin

IDE / Éditeurs IntelliJ IDEA, PyCharm, CLion, PhpStorm, Qt Creator, Emacs, Vim

Associées

Langues Anglais (CEFR niveau B1 (Cambridge English Preliminary), Bachelor en Écosse),

Espagnol niveau débutant

Autres LATEX, comptabilité, droit, économie, gestion d'entreprises, méthodes agiles

Expérience professionnelle et projets personnels

2017-2018 Chargé de projet, Agence Boeki, Aix-en-Provence, alternance.

Réalisation d'un système de gestion de caisse en ligne avec le « framework » Symfony 3.

2017 **OpenItinerary** (projet tutoré), pédagogique, hexanôme.

Conception d'un service de calculs d'itinéraires basé sur les cartes OpenStreetMap.

2016 **Projet C++**, pédagogique, quadrinôme.

Réalisation d'un jeu en terminal écrit en C++, utilisant la bibliothèque neurses.

2016 Projet de terminale (ISN), pédagogique continué en projet personnel, binôme.

Réalisation d'un jeu écrit en C/C++, utilisant la bibliothèque graphique SDL.

Nous avons poursuivi le développement de ce projet en dehors du cadre scolaire après l'avoir rendu.

Formation

2018–2019 Bachelor en « Computer Games Technology »,

University of the West of Scotland, Paisley (Écosse).

Année réalisée dans le cadre du programme d'échange européen Erasmus.

2018 **DUT Informatique en alternance**, *IUT AMU*, Aix-en-Provence.

2016 Baccalauréat Scientifique, série SI, spécialité ISN, mention bien.

Centres d'intérêt

Veille GNU/Linux, programmation, Libre et Open Source, Reddit, communications sécurisées,

technologique vie privée, science et industrie spaciale, transition énergétique

Événements Hack to the Future 2017, Nuit de l'Info 2017

Logiciel libre Contributions au développement de logiciels libres

Escalade Pratique compétitive au niveau régional, diplôme d'Initiateur SAE délivré par la FFME