

Pierre Gillet

19 ans, permis B, véhicule personnel

125 allée des bastides
83470, S^t-Maximin-la-S^{te}-Baume
☎ 06 09 89 44 22
✉ pierre.gillet@linuxw.info
in pierre-gillet-884393144
🌐 pierregillet

Je souhaite réaliser le Bachelor « Video Game Development » à UWS.

Projet professionnel

Passionné d'Informatique et de culture libre, je souhaite poursuivre les études jusqu'au doctorat, et exercer le métier d'enseignant-chercheur en Informatique.

Compétences et connaissances

Spécialisées

Programmation	Python, Java, C++ , PHP, Symfony, Bash, JavaScript, C, Assembleur (MIPS), algorithmique, Flask, SlimFramework
Développement	Git (gestion de version) , debuggers, UML, modèles conceptuels de données, intégration continue, tests unitaires, GitHub, GitLab, Gogs, PHPUnit, Maven, Make
Systèmes	GNU / Linux (Arch Linux , Debian), Nginx, Apache 2
Réseaux	DNS, routage, Spanning Tree Protocol, DHCP
Bases de données	SQL, PL / SQL, MariaDB / MySQL, Triggers
IDE / Éditeurs	IntelliJ IDEA, PyCharm , PhpStorm, Qt Creator, Emacs , Vim, Subliminal, Atom
Outils	JavaFX, GTK+ , PHPMyAdmin, MySQL Workbench, VirtualBox, Docker

Associées

Langues	Anglais (CEFR niveau B1 validé par l'examen <i>Cambridge English Preliminary</i>), Espagnol niveau débutant
Bureautique	LaTeX , LibreOffice
Autres	Comptabilité, Droit, Économie, Gestion d'entreprises, Méthodes Agiles

Formation

2016 – actuel	Préparation d'un diplôme Universitaire de Technologie en Informatique, IUT , Aix-en-Provence. 2 ^{de} année en alternance
2016	Baccalauréat Scientifique, série Sciences de l'Ingénieur , mention <i>bien</i> . Spécialité Informatique et Sciences du Numérique

Expérience professionnelle

2017	Projet tutoré, pédagogique, hexanôme . Conception d'un service de calculs d'itinéraires basé sur les cartes OpenStreetMap. Gestion de projet, et travail en groupe. Réalisation d'une IHM avec la bibliothèque JavaFX.
2017-2018	Chargé de projet, Agence Boeki , Aix-en-Provence, alternance. Réalisation d'un système de gestion de caisse en ligne avec le « framework » Symfony 3.

Centres d'intérêt

Événements	Hack to the Future, Nuit de l'Info 2017
Veille technologique	GNU / Linux, programmation, libre / Open Source, Reddit, crypto-monnaies (Bitcoin), communications sécurisées, vie privée
Logiciel libre	Contributions au développement de logiciels libres
Escalade	Pratique compétitive au niveau régional, diplôme d'Initiateur SAE délivré par la FFME

Projets et réalisations

2016	Projet C++ , <i>pédagogique, quadrinôme</i> . Réalisation d'un jeu en terminal écrit en C++, utilisant la bibliothèque ncurses.
3 mois	Projet d'ISN , <i>pédagogique continué en projet personnel, trinôme</i> .
2016	Réalisation d'un jeu écrit en C/C++, utilisant la bibliothèque graphique SDL. Nous avons poursuivi ce projet en dehors du cadre scolaire après l'avoir rendu.