

# Pierre Gillet

## Projet professionnel

Passionné d'informatique et de culture libre, je souhaite exercer le métier d'enseignant-chercheur en informatique.

## Compétences et connaissances

### Spécialisées

Langages	<b>Rust, Python</b> , C++, Java, C, Bash, GLSL (bases), algorithmique
Bibliothèques	<b>Scikit-learn, Tensorflow (Keras), Qt, SDL2, SFML</b> , JavaFX, OpenGL, Symfony 3,
Développement	<b>Design patterns, Git, Cargo / Clippy</b> , debuggers, CMake, UML, intégration continue (bases), tests unitaires et fonctionnels, complexité, modélisation CSP et SAT
Systèmes	GNU / Linux ( <b>Arch Linux</b> , Debian), utilitaires système classiques, Docker, Vagrant, Salt
Réseaux	<b>Nginx</b> , Apache, DNS, DHCP, routage, 6to4
Bases de données	SQL, MariaDB / MySQL, PHPMyAdmin, MySQL Workbench
IDE / Éditeurs	<b>VSCode, IDE JetBrains</b> , Qt Creator, <b>Emacs</b> , Vim

### Associées

Langues	Anglais – score de 106 / 120 au <i>TOEFL iBT</i> le 2019-12-07, Bachelor en Écosse
Autres	<b>L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X</b> , méthodes agiles

## Expérience professionnelle et projets personnels

- 2020 **Continuation d'un projet de stage en projet personnel.**  
Création d'un solveur Rust pour logiques non monotones.
- 2020 **Stage de deux mois, Laboratoire d'Informatique & Systèmes (LIS) de Marseille.**  
Travail sur un système de calcul argumentatif en IA symbolique.
- 2019 **Stage de deux mois, Laboratoire d'Informatique & Systèmes (LIS) de Marseille.**  
Travail sur un solveur max-SAT en logique modale des hypothèses.
- 2018 - 2019 **Projets durant le Bachelor, pédagogiques.**
  - Conception et réalisation d'un moteur de jeu 3D écrit en C++ utilisant OpenGL et SDL2.
  - Implémentation de l'algorithme de recherche de chemin IDA\*.
  - Implémentation de divers effets graphiques, notamment de « l'alpha blending » et des ombres.
- 2017 - 2018 **Chargé de projet, Agence Boeki, Aix-en-Provence, DUT en alternance.**  
Réalisation d'un système de gestion de caisse en ligne avec le « framework » Symfony 3.

## Formation

- 2019–2021 **Master Informatique,**  
*Parcours Intelligence Artificielle et Apprentissage Automatique*, Aix-Marseille Université.
- 2018–2019 **Bachelor en « Computer Games Technology »,**  
*University of the West of Scotland*, Paisley (Écosse).
- 2016–2018 **DUT Informatique en alternance, IUT AMU,** Aix-en-Provence.
- 2016 **Baccalauréat Scientifique, série SI, spécialité ISN,** mention *bien*.

## Centres d'intérêt

- Veille technologique** GNU / Linux, programmation, Libre et Open Source, Reddit, communications sécurisées, vie privée, science et industrie spatiale, transition énergétique, jeux vidéos
- Événements** Global Game Jam 2019 (Glasgow), Hack to the Future 2017, Nuit de l'Info 2017
- Escalade** Pratique compétitive au niveau régional (2012–2015), diplôme d'Initiateur SAE délivré par la FFME (2016)