

## HomeEnergyManager

An ALASCA project

Bruno PINTO
Pierre GOMEZ





Logement autonome dans sa gestion d'énergie

Équipements intelligents offrant une interface d'utilisation

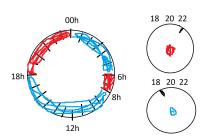
Contrôleur centralisant la gestion de tous les équipement inscrits

• Simuler une consommation d'énergie et une utilisation





- Production d'énergie
  - Éolienne : aléatoire
  - Générateur à essence : intermittent
- Stockage
  - Super-Batterie du logement : production/consommation
- Consommation
  - Télévision : incontrolable
  - o Réfrigérateur : suspensible
  - Chauffage: suspensible planifiable
    - 2 thermostats planifiés sur plages horaires
    - Exemple: 22° de 6h à 8h et de 18h à 00h 18° de 8h à 16h et de 00h à 6h







Exemple de connections entre le Controller et le GasolineGenerator :

Le Controller appelle la setHigh() sur son GasolineGeneratorOutBoundPort

Celui-ci appelle setHigh() sur le connecteur qui lui est associé

Le connecteur se charge de faire le lien avec l'interface des services proposés par GasolineGenerator, c'est à dire :

Pour faire setHigh (la méthode n'existe pas forcément dans l'équipement)

Il faut appeler set.mode(Mode.High)

Puis appeler setPowerOutput\_W(3000)



## Scénario de test du Controller

```
public void scenario() throws Exception {
   System.out.println("Hello! This is a new day!");
   System.out.println("Checking current consumption:");
    System.out.println(this.energyCounterOutboundPort.getInstantConsumption() + "W");
   System.out.println("Checking current battery level :");
   System.out.println(this.batteryOutboundPort.getCurrentState() + "Wh");
   System.out.println("Checking wind speed: ");
    double windspeed = this.windturbineOutboundPort.getWindSpeed();
   System.out.println(windspeed + " m/s");
   if ((windspeed < 3.5) | (windspeed > 25) ) {
       System.out.println("Shutting off windTurbine -- wind is too low or too high");
       this.windturbineOutboundPort.switchOff();
       System.out.println("WindTurbine on ? " + this.windturbineOutboundPort.isOn());
   System.out.println("Starting Generator on High mode");
   this.generatorOutboundPort.switchOn();
    this.generatorOutboundPort.setHigh();
    System.out.println("Generator is On? " + this.generatorOutboundPort.isOn() + " and selected mode is " + this.generatorOutboundPort.getMode());
    System.out.println("Generator power output: " + this.generatorOutboundPort.getPowerOutput() + "W"):
   System.out.println("Is the fidge on ?: " + this.fridgeOutboundPort.getCurrentState());
   System.out.println("Turning on fridge"):
   this.fridgeOutboundPort.switchOn();
   System.out.println("Is the fidge on ?: " + this.fridgeOutboundPort.getCurrentState());
   System.out.println("Checking home temperature : ");
   System.out.println("It's currently " + this.heatingOutboundPort.getHomeTemp()+ "°C at home");
   System.out.println("Turning on heating");
   this.heatingOutboundPort.switchOn();
   System.out.println("Is heating on ?: " + this.heatingOutboundPort.getState());
   System.out.println("Is Ty on ?: " + this.tyOutboundPort.getState()):
```



## Scénario de test du Controller

```
executing...
Hello! This is a new day!
Checking current consumption :
0.0W
Checking current battery level :
0.0Wh
Checking wind speed:
0.0 m/s
Shutting off windTurbine -- wind is too low or too high
WindTurbine on ? false
Starting Generator on High mode
Generator is On ? true and selected mode is HIGH
Generator power output : 3000.0W
Is the fidge on ? : false
Turning on fridge
Is the fidge on ? : true
Checking home temperature :
It's currently 20.0°C at home
Turning on heating
Is heating on ? : true
Is Tv on ? : false
finalising...
shutting down...
ending...
```





Connexion fonctionnelle des composants grâce à BCM