

工作技能



设计

自幼接受系统的绘画训练，有不错的手绘功底。

熟练使用基本的设计建模、平面设计、原型开发软件。关注设计理念与趋势的前沿发展。

现于上海交大交互设计实验室参与美学计算相关的研究，主要聚焦于行为或神经层面的美学研究以及机器审美和设计自动化

– 熟悉的软件工具

Photoshop Illustrator Lightroom Sketch Axure Rhinoceros Keyshot



编程

自高中参加NOI竞赛从Pascal开始接触算法和编程(上海市二等奖)

本科接受系统的算法学习，熟悉常用的排序、优化、动态规划算法，熟悉神经网络、决策树等常用的机器学习|数据挖掘算法，略微了解一定图像处理算法

研究生阶段开始接触前端编程，关注ES6和CSS3的前沿发展，熟悉主流的MVC框架，有一定项目开发经历，对如何写出可维护的代码略有心得”，

熟悉单片机编程，能够独立开发基于Arduino的智能硬件原型

– 熟悉的编程语言：

ES6 CCS3 HTML5 Matlab Arduino

– 熟悉的前端框架/工具：

git webpack npm jquery angular vue d3 materialize.css



科研

研究生阶段主要从事眼动行为与美感的关系，和网页图像特征提取与机器审美两项研究

前者已取得不错的理论成果，论文待发表

后者基于大量的网页页面，通过图像特征提取算法，试图让机器获得自动评价一个页面的排版的能力，先验尝试已取得一定效果，现仍在实验阶段

作品集

– 作品集请见个人作品集主页：jinchenhao.phonicavi.com

– 网页版简历见个人简历主页：jinchenhao.phonicavi.com/#/resume