



PROGRAMMATION RÉSEAU ET SYSTÈME

Loïc Chacornac
Roger Miret Giné



Serveur

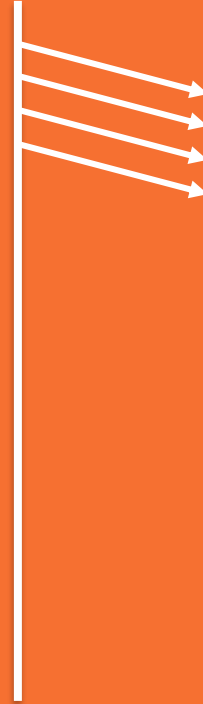
Serveur

Tx data MP



Serveur

Tx data MP



Serveur

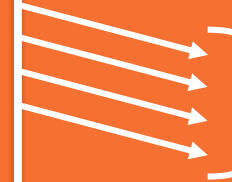


Serveur

Rx data MP

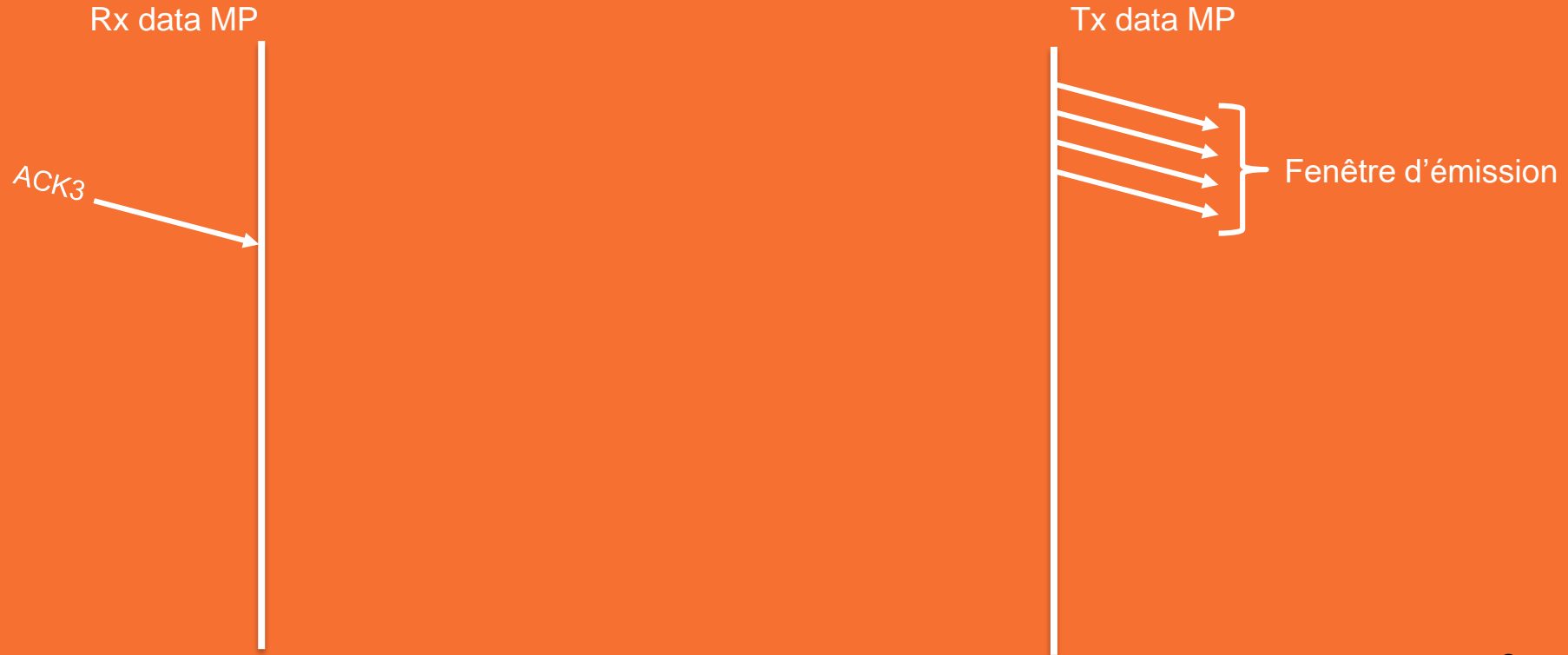


Tx data MP



Fenêtre d'émission

Serveur



Serveur



Serveur



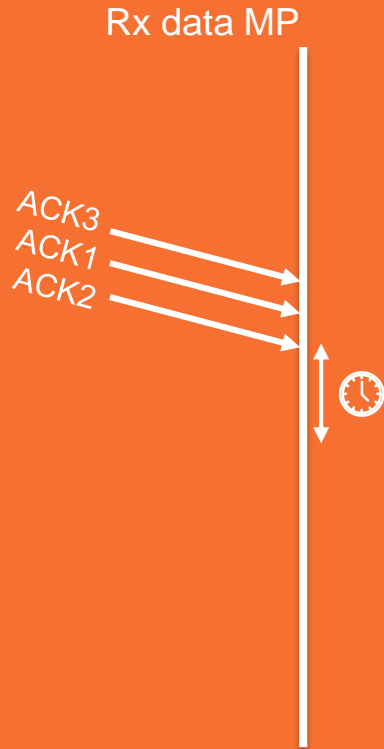
Serveur



Serveur



Serveur

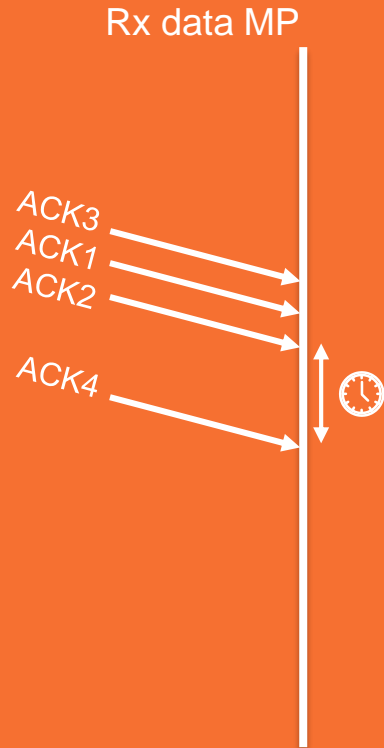


État des variables

LastPacket = 3
Timeout = 1
LastError = -1



Serveur

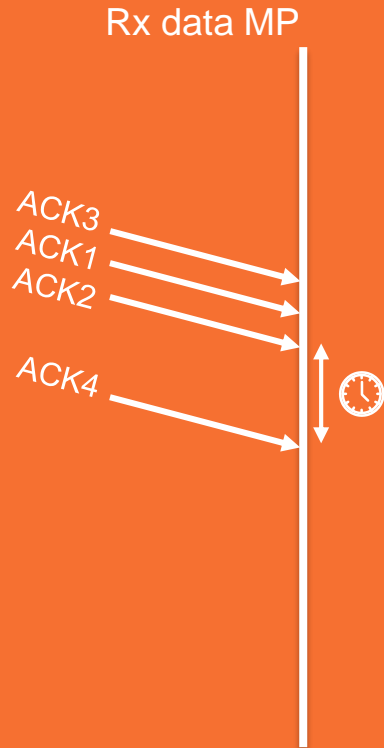


État des variables

LastPacket = 3
Timeout = 1
LastError = -1



Serveur

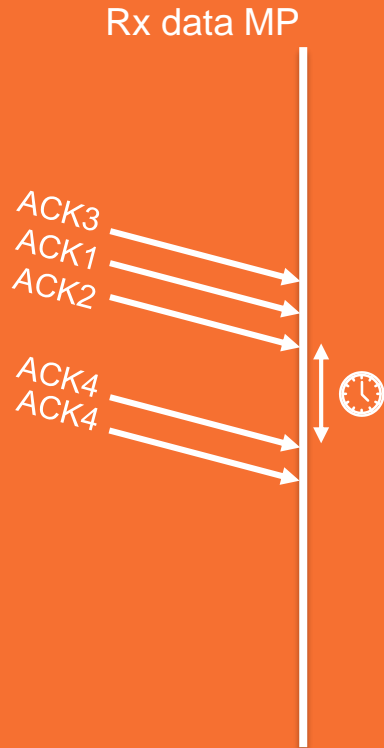


État des variables

LastPacket = 4
Timeout = -1
LastError = -1



Serveur

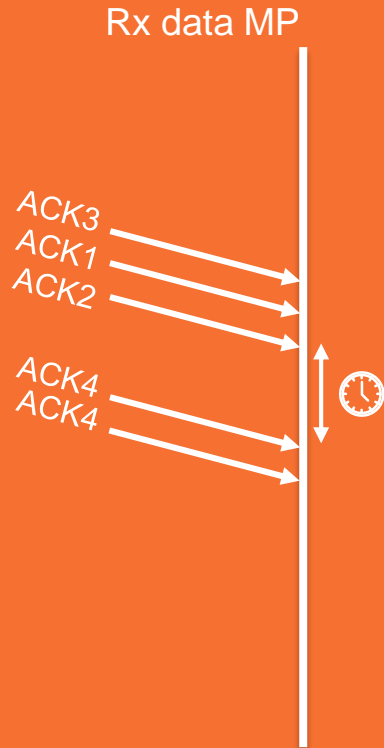


État des variables

LastPacket = 4
Timeout = -1
LastError = -1



Serveur

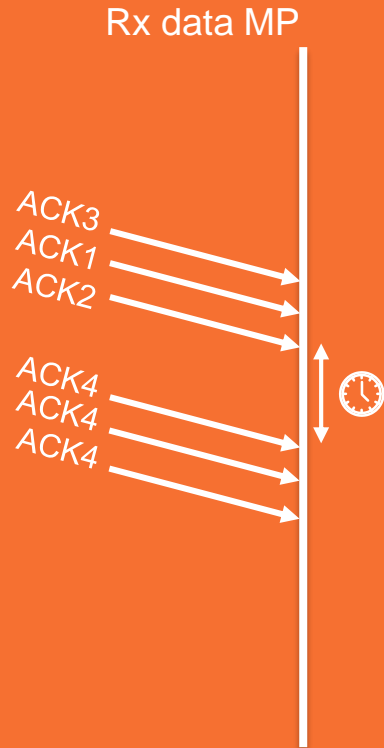


État des variables

LastPacket = 4
Timeout = -1
LastError = 4



Serveur

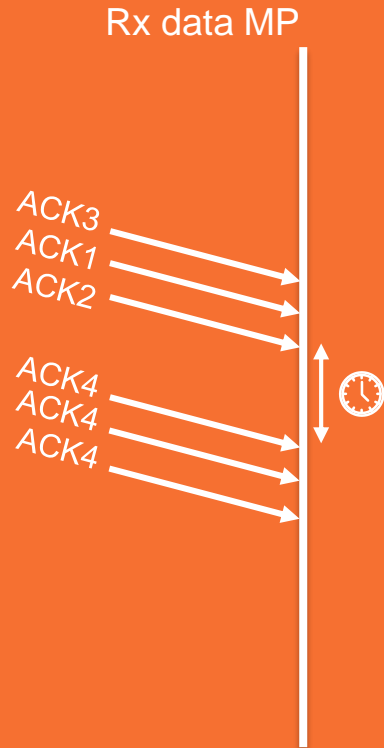


État des variables

LastPacket = 4
Timeout = -1
LastError = 4

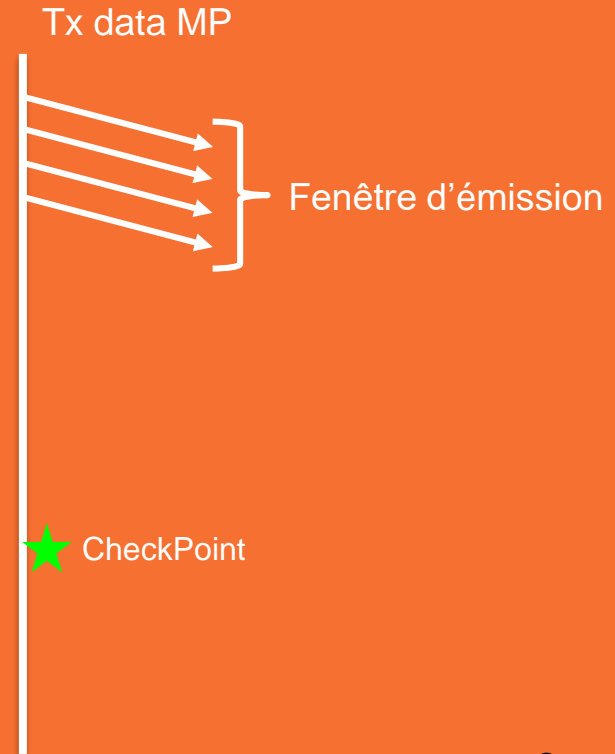


Serveur

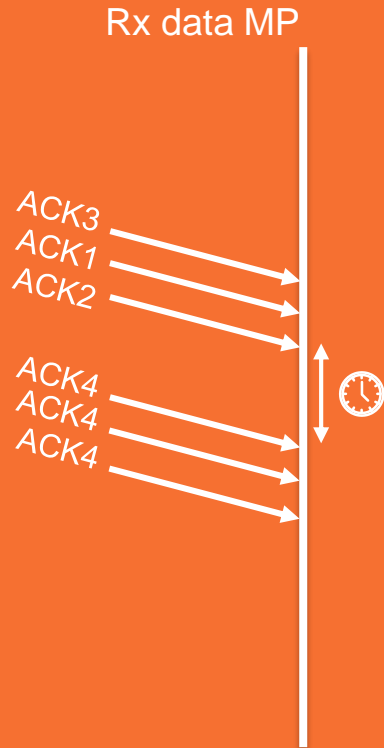


État des variables

LastPacket = 4
Timeout = -1
LastError = 4

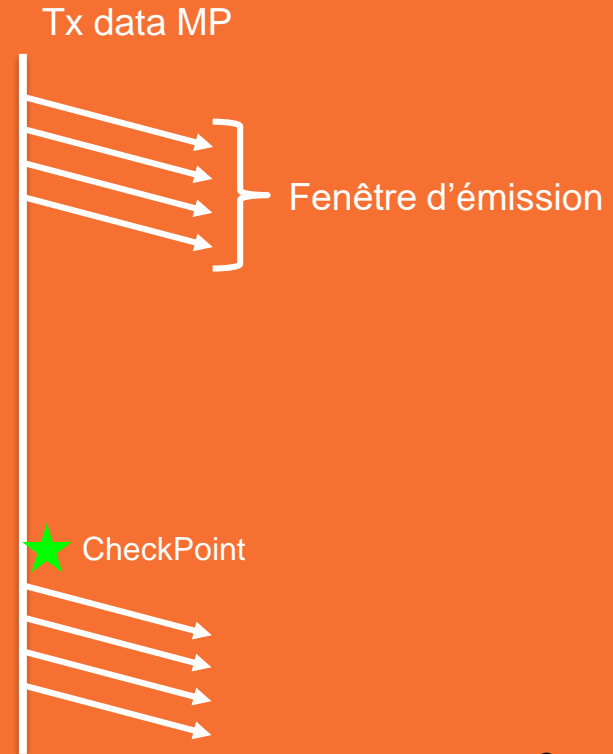


Serveur



État des variables

LastPacket = 4
Timeout = -1
LastError = 4



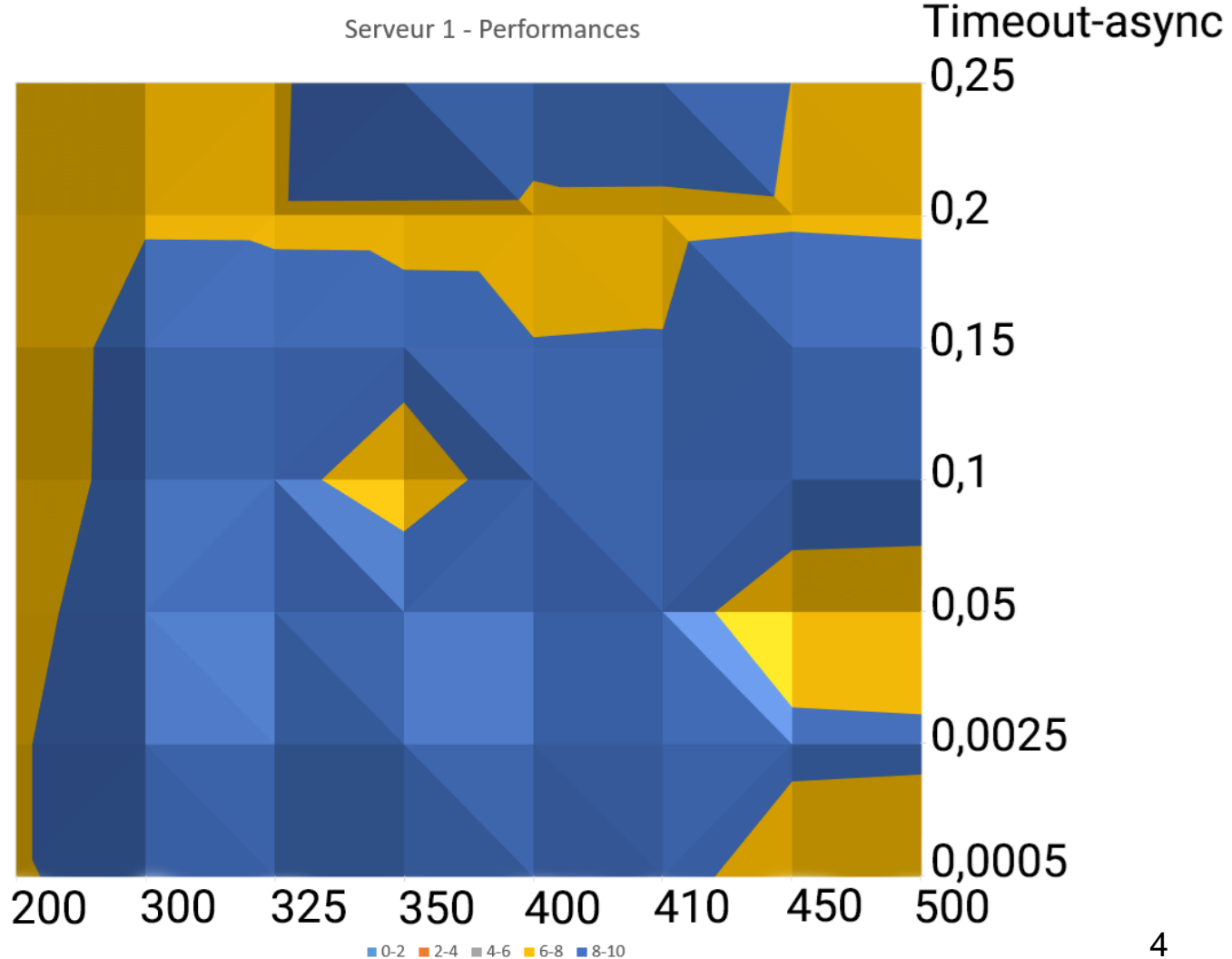


9,07209235 Mbps

Comment l'a-t-on atteint ?

Performances sur le serveur 1

Window



Ouverture

Nous avons implementé les fonctionnalités suivantes :

- Fast Retransmit
- Sliding Window
- SRTT
- Slow start
- Congestion avoidance

Toutefois, nous avons remarqué qu'avec certains de ces paramètres, le débit diminuait par rapport au serveur sans ces fonctionnalités



Merci de votre attention

Si vous avez des questions :

- Maintenant c'est le moment !
- loic.chacornac@insa-lyon.fr
- roger.miret-gine@insa-lyon.fr

