

Application de commande de médicaments – projet 1 semestre 2 CAP ECL

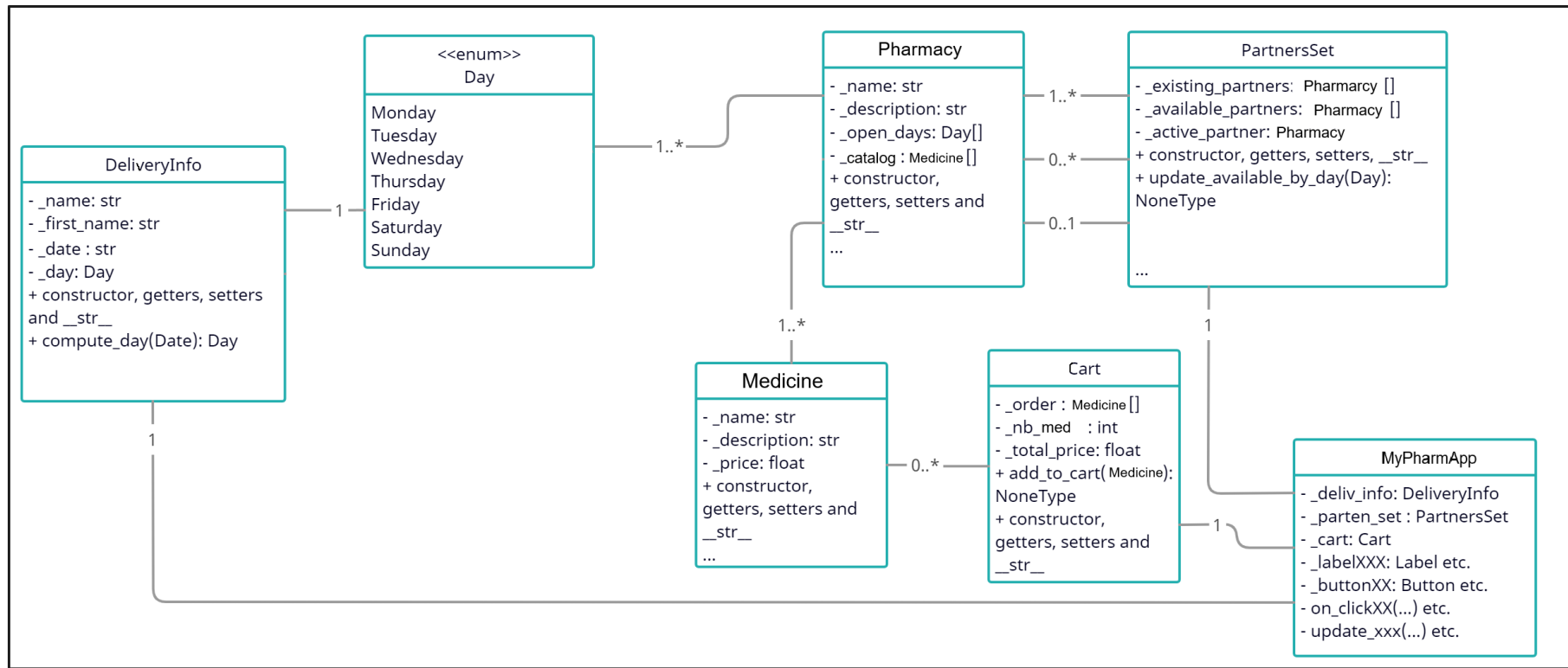
Objectifs principaux

- Utiliser la **programmation orientée objet** pour la modélisation d'une solution à un problème, en Python
- Séparer les **responsabilités** entre les **classes** et en particulier entre le modèle conceptuel et l'interface graphique + interactions utilisateur





Objectifs additionnels

- Concevoir une **interface graphique simple**
- **Simuler une commande** sur une application de bureau de PC

Modèle conceptuel à suivre



Interface simple à mettre en place

<div>Date : Nom Prenom </div> <div>Choix pharmacie <input checked="" type="radio"/> xxxx1 <input type="radio"/> xxxx2 <input type="radio"/> xxxx3</div>	<div>Panier XX médicaments XX €</div> <div>Médicaments disponibles Médicament xxx  Médicament xxx2  Médicament xxx3 </div>
--	---

1) L'idée est que tout d'abord la date de commande soit directement affichée puis le nom et prénom renseignés.

Après **validation sur le symbole disquette**, cela affiche les **pharmacies** de l'application.

2) Le client **choisit une pharmacie** parmi la liste. Cela affiche alors à droite les **médicaments** disponibles.

3) A chaque clic sur le **chariot** à côté d'un **médicament**, cela ajoute le **médicament dans le panier actuel**.