

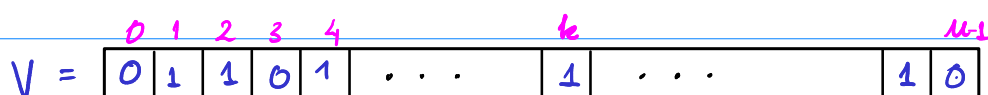
Van Emde Boas

Objetivo TAD p/ coleção dinâmica de inteiros no universo $U = [u] = \{0, \dots, u-1\}$

c/ operações:

- Inserção
- Remoção
- Sucessor / min := sucessor(-1)
- predecessor / max := predecessor(u)

💡 Bitvector

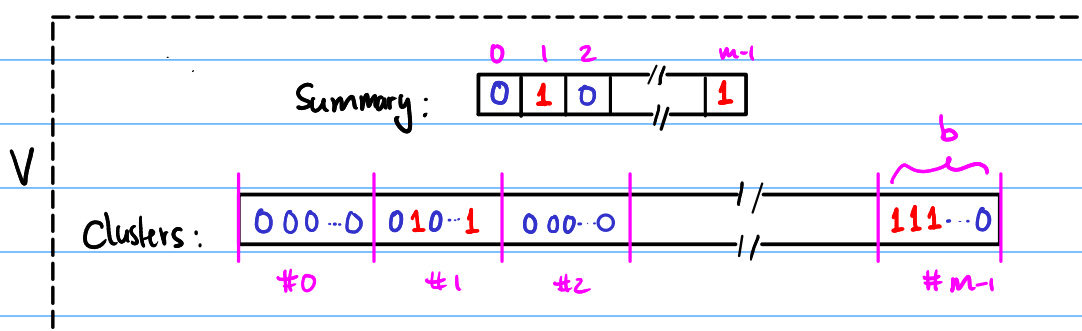


Inserção / Remoção $O(u)$ ✓

Sucessor $O(u)$ ⚠ → Busca linear pode varrer trechos com muitos 0's



Dividir em blocos e marcar blocos onde há 1's:



- Inserir/remover em V requer inserir/remover
 - no cluster
 - no summary
- Sucessor (V, x) :

procura sucessor dentro do bloco i onde está x

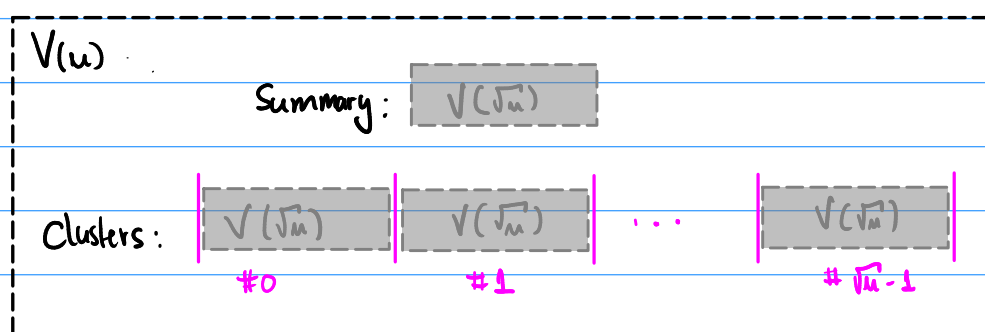
Se não encontrar, procura no bloco $j =$ próximo bloco com 1's

⚠ $j = \text{sucessor}(V.\text{summary}, i)$

⇒ Cada bloco/sumário é um conjunto de inteiros num range menor com as mesmas operações



Dividir em $m = \sqrt{u}$ blocos de tamanho $b = \sqrt{u}$ recursivamente (por simplicidade $u = 2^{2^r}$, i.e. cada int em u tem $w = 2^r$ bits)



⚠ Caso base: $u = 2 \Rightarrow V(u) = \text{bitvector de tamanho } 2$

insert(V, x):

```

if  $V.u = 2$ :
     $V.clusters[x] \leftarrow 1$ 
    return
 $h, l \leftarrow \text{high}(V, x), \text{low}(V, x)$ 
if empty( $V.clusters[h]$ ):
    insert( $V.summary, h$ ) // (1)
insert( $V.clusters[h], l$ ) // (2)
```

$\text{high}(V, x)$: // # cluster
return $\lfloor x / \sqrt{V.u} \rfloor$

$\text{low}(V, x)$: // posição no cluster
return $x \bmod \sqrt{V.u}$

$\text{index}(V, h, l)$:
return $h * \sqrt{V.u} + l$

2 chamadas recursivas

$$T(u) = 2T(\sqrt{u}) + O(1)$$

$$= O(\lg u)$$

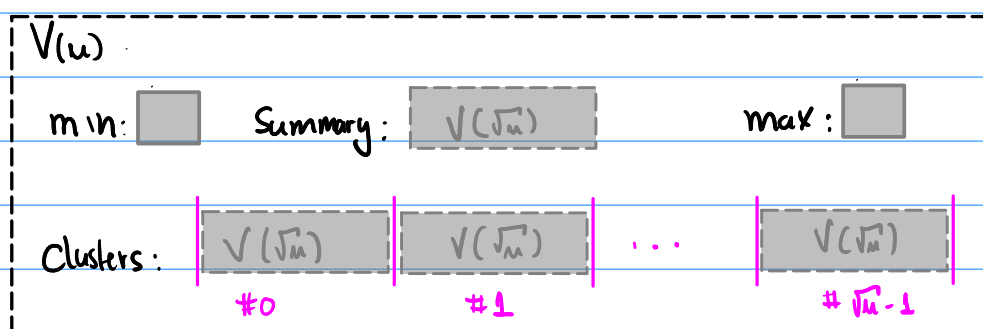
Successor (V, x):

```

if  $V.u = 2$ :
    if  $x = -1$  and  $V[0]$  return 0
    else if  $x \leq 0$  and  $V[1]$  return 1
    else return  $V.u$  // =2 sum Successor
 $h, l \leftarrow \text{high}(V, x), \text{low}(V, x)$ 
 $s \leftarrow \text{Successor}(V.\text{clusters}[h], l)$  // (1)
if  $s \neq V.\text{clusters}[h].u$ 
    return  $\text{index}(V, h, s)$  // successor no cluster de x
else
     $h \leftarrow \text{Successor}(V.\text{summary}, h)$  // (2)
    if  $h = V.\text{summary}.u$ 
        return  $V.u$ 
    else
         $s \leftarrow \min(V.\text{clusters}[h])$  // (3)  $\min(V) = \text{Successor}(V, -1)$ 
        return  $\text{index}(V, h, s)$ 
    
```

⚠ 3 chamadas recursivas! $T(u) = 3T(\sqrt{u}) + O(1)$
 $= O((\lg u)^{\lg 3})$

- 💡 Guardar min em cada VEB p/ (3)
- Guardar max p/ decidir entre (1) ou (2)



- Caso base $u=2$ só precisa min/max

$[0,0] \rightarrow \min = 2 \quad \max = -1$

$[0,1] \rightarrow \min = \max = 0$

$[1,0] \rightarrow \min = \max = 1$

$[1,1] \rightarrow \min = 0 \quad \max = 1$

Successor (V, x):

if $x < V.\min$:

└ return $V.\min$

if $x > V.\max$:

└ return $V.u$

if $V.u = 2$:

└ if $x = 0$ and $V.\max = 1$:

└└ return 1

└ else

└└ return 2

$h, l \leftarrow \text{high}(V, x), \text{low}(V, x)$

if $l < V.\text{clusters}[h].\max$:

// sucessor no cluster de x

└ $s \leftarrow \text{successor}(V.\text{clusters}[h], l)$ // (1)

└ return $\text{index}(V, h, s)$

else

// procura no prox cluster ocupado

└ $h \leftarrow \text{Successor}(V.\text{summary}, h)$ // (2)

└ if $h = V.\text{summary}.u$

└└ return $V.u$

└ else

└└ $s \leftarrow V.\text{clusters}[h].\min$

// (3) ocupa $O(1)$

└└ return $\text{index}(V, h, s)$



(1) XOR (2) chamado recursivamente

$\Rightarrow T(u) = T(\sqrt{u}) + O(1) = O(\lg \lg u) \approx O(1)$ na prática ✓

⚠ Na inserção : Atualizar min/max em tempo $O(1)$
 $\Rightarrow T_{ins}(u) = O(\lg u)$

❓ Será que conseguimos $O(\lg \lg u)$?

Objetivo : ≤ 1 chamada recursiva

💡 Não armazenar min recursivamente

- \Rightarrow - 1ª inserção não faz chamadas recursivas e será $O(1)$
- Se insere #cluster no sumário antes da inserção recursiva e pq cluster estava vazio \Rightarrow inserção no cluster em $O(1)$

insert (V, x) :

```

    if x = V.min OR x = V.max
    | return
    if V.u = 2 :
    | V.min  $\leftarrow$  min (V.min, x)
    | V.max  $\leftarrow$  max (V.max, x)
    | return

    if V.min = V.u : // V vazio, armazena min=max=x não-rec.
    | V.min, V.max  $\leftarrow$  x, x
    | return

    if x < V.min : // x é novo min
    | Swap V.min  $\leftrightarrow$  x // antigo min tem de ser armazenado recurs.

    V.max  $\leftarrow$  max (V.max, x)
    h, l  $\leftarrow$  high(V, x), low(V, x)
    if V.clusters[h].min = V.clusters[h].u : // cluster vazio
    | insert (V.summary, h) // (1)
    insert (V.clusters[h], l) // (2)  $O(1)$  se (1) chamado
    
```

$$T_{ins}(u) = T_{ins}(\sqrt{u}) + O(1) = O(\lg \lg u) \quad \checkmark$$

Remoção

- Desfaz ops. da inserção em ordem reversa
- Caso particular ao remover min/max

Delete (V, x):

```

if  $V.u = 2$  :
    if  $x = V.min$  :
         $V.min \leftarrow V.max$  if  $V.max \neq V.min$  else  $V.u(=2)$ 
    if  $x = V.max$  :
         $V.max \leftarrow V.min$  if  $V.min \neq V.u$  else  $-1$ 
    return

if  $x = V.min$  : // caso especial remove min que ã está rec. armaz.
     $i \leftarrow V.summary.min$  // 1º cluster ã-vazio (não conta com  $x = V.min$ )
    if  $i = V.summary.u$  // não há outros elto em  $V$  além de  $V.min$ 
         $V.min, V.max \leftarrow V.u, -1$  // apaga esse último valor e retorna
        return // em tempo  $O(1)$  (★)
    else // "puxa" sucessor do min para novo min
         $V.min \leftarrow V.index(i, V.clusters[i].min)$  // novo min de  $em V$ 
         $x \leftarrow V.min$  // coloca em  $x$  p/ apagá-lo recursivamente

```

$h, l \leftarrow high(V, x), low(V, x)$

Delete ($V.clusters[h], l$) // (1)

if $V.clusters[h].min = V.clusters[h].u$: // cluster agora Vazio

└ Delete ($V.summary, h$) // (2)

if $x = V.max$: // se removeu max, procura predecessor p/ atualizar

└ $i \leftarrow V.summary.max$ // Note: x já rec. removido do cluster e summary

└ if $i = -1$ // não há outros elto exceto $V.min$

└ └ $V.max \leftarrow V.min$

└ else

└ └ $V.max \leftarrow V.index(i, V.clusters[i].max)$ // novo max ok!

⚠ Se (2) foi chamado então cluster acabou de ficar vazio
 ⇒ a chamada (1) acima acabou de apagar o último $ell_2 = \min$
 em tempo $O(1)$ (*)

↪ $T_{del}(u) = T_{del}(\sqrt{u}) + O(1) = O(\lg \lg u)$ ✓

Espaco

Visualizando como árvore:

- Cada nó tem $\sqrt{u} + 1 \geq 3$ filhos de tamanho \sqrt{u} (clusters + sum.m.)
- Cada nó guarda \min, \max e pts p/ os filhos

$$\begin{aligned} \therefore S(u) &= (\sqrt{u} + 1) S(\sqrt{u}) + O(\sqrt{u}) \\ &= O(u) \quad \text{⚠} \end{aligned}$$

💡- Armazenar apenas os clusters/summanes não vazios

↪ Usar hashtables de clusters ao invés de arrays de clusters

[Cormen et al. Intr. to Algorithms 3rd ed. Problem 20.1]

Recorrências

① $T(u) = 2T(\sqrt{u}) + O(1)$

$$T(u) = \begin{array}{c} O(1) \\ \swarrow \quad \searrow \\ T(u^{1/2}) \quad T(u^{1/2}) \end{array} = \begin{array}{c} O(1) \\ \swarrow \quad \searrow \\ O(1) \quad O(1) \\ \swarrow \quad \searrow \quad \swarrow \quad \searrow \\ T(u^{1/4}) \quad T(u^{1/4}) \quad T(u^{1/4}) \quad T(u^{1/4}) \end{array} = \dots$$

$$= \begin{array}{c} O(1) \\ \swarrow \quad \searrow \\ O(1) \quad O(1) \\ \vdots \quad \vdots \\ O(u^{1/2^h}) \quad \dots \quad O(u^{1/2^h}) \end{array}$$

$$u^{1/2^h} = 2 \quad (\text{caso base univ} = 2)$$
$$\Rightarrow \frac{1}{2^h} = \log_2 u = \frac{\lg 2}{\lg u} = \frac{1}{\lg u}$$

$$\Rightarrow 2^h = \lg u \Rightarrow h = \lg \lg u$$

$$\therefore T(u) = O(1 + 2 + 4 + \dots + \lg \lg u) = O(2^{\lg \lg u}) = O(\lg u)$$

② $T(u) = T(\sqrt{u}) + O(1)$

$$= T(u^{1/2}) + O(1)$$

$$= T(u^{1/4}) + O(1) + O(1)$$

$$= T(u^{1/8}) + O(1) + O(1) + O(1) = \dots$$

$$= T(u^{1/2^h = 2}) + h * O(1)$$

$$// h = \lg \lg u$$

$$= O(\lg \lg u)$$

$$\textcircled{3} \quad S(u) = (\sqrt{u}-1)S(\sqrt{u}) + \Theta(\sqrt{u}) \quad [u = 2^{2^w} \text{ p/ algum } w]$$

Seja b a cte do termo $\Theta(\sqrt{u})$ da expressão, i.e.

$$S(u) \leq (\sqrt{u}-1)S(\sqrt{u}) + b\sqrt{u}$$

Af \exists de $a > b$ t.q $S(u) \leq a \cdot u$

Por indução

Base: $u=2$. Trivial pois $S(2)$ tem espaço cte

Passo:

$$S(u) = (\sqrt{u}-1)S(\sqrt{u}) + \Theta(\sqrt{u})$$

$$\leq \sqrt{u}S(\sqrt{u}) + b\sqrt{u}$$

$$\leq \sqrt{u} \cdot a \cdot \sqrt{u} + b\sqrt{u} \quad (\text{h.i.})$$

$$\leq a \cdot u + a\sqrt{u} \quad (a > b)$$

$$\leq 2 \cdot a \cdot u \quad \square$$

$$\therefore S(u) = \mathcal{O}(u)$$