PASQUIER PIERRE PRISCOGLIO FLORENT M1-stic

INFO 704

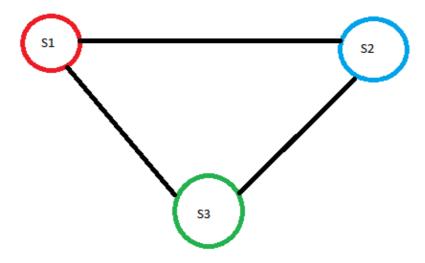
ANALYSE D'ALGORITHMES : PROBLEME DES 3 COULEURS

Description du problème :

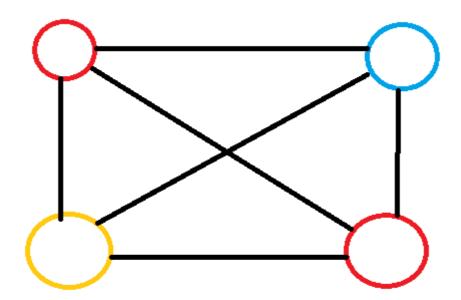
Étant donné un graphe, on veut savoir si il est possible de colorier chaque sommet de façon à ce qu'aucun sommet adjacent n'ait la même couleur.

Une solution à ce problème correspond à une assignation de couleurs.

Une solution pour un graphe à 3 sommets :



Exemple de graphe impossible a colorier avec 3 couleurs :



Analyse de complexité :

Version Génère et Teste :

On génère et teste toutes les instances possibles de ce problème, ce qui n'est pas du tout optimisé :

Complexité : $\Omega(\text{nb_couleurs} \land \text{nb_sommets})$

Nous n'avons pas eu le temps de coder cet algo, nous utilisons le backtrack.

Version Retour sur Trace:

On génère et teste toutes les instances possibles de ce problème, ce qui n'est pas du tout optimisé :

Complexité théorique : $\Omega(\text{nb_couleurs} \land \text{nb_sommets})$.

Cet algo a la même complexité théorique que le GeT, cependant, en pratique, ReT a une complexité temporelle plus faible, et une complexité spatiale très inférieure car on ne stocke pas tous les résultats.

Algo génère SAT:

```
On ajoute 3 sommets a, b, c.
Pour chaque clause, on génère un
Fonction
On ajoute 3 sommets a, b, c.
relier (a, b)
relier(b, c)
relier(a, c)
Pour chaque variable n :
       Ajouter 2 sommets :
x1 [n], _x1[n]
Pour chaque clause L :
       Ajouter 5 sommets : D[L], E[L], F[L], G[L], H[L]
       relier (D[L], E[L])
       relier (D[L], F[L])
       relier (F[L], G[L])
       relier (G[L], H[L])
       relier (F[L], H[L])
       relier (F[L], H[L])
relier (tous les x, G[L])
        relier (tous les _x, H[L])
fin_pour
relier (C, tous les x)
relier (C, tous les _x)
relier (A, tous les D)
relier (A, tous les E)
```