

TP INFO735 : Traitement d'images en niveaux de gris et couleurs avec généricité

2- Définition d'une classe pour représenter des images arbitraires :

Fonctionne.

Commande :

```
$ ./testGrayLevelImage2D
```

3- Introduction des images couleurs :

Fonctionne.

Commande :

```
$ ./testColorImage2D
```

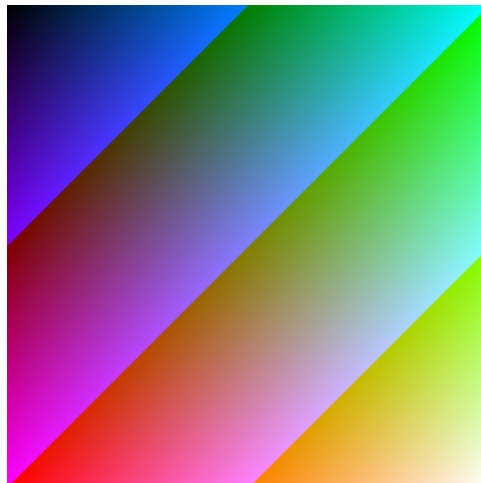
4- Premier itérateur sur images quelconques :

Fonctionne.

Commande :

```
$ ./testColorImage2D
```

Résultat :



5- Un importeur / exporteur PBM générique :

Fonctionne.

Commande :

```
$ ./testColorImage2D
```

Résultat :



6- Premier test: on inverse les canaux rouge et bleu :

Fonctionne.

Commande :

```
$ ./invert-red-blue kowloon.ppm kowloon-inv.ppm
```

Résultat :



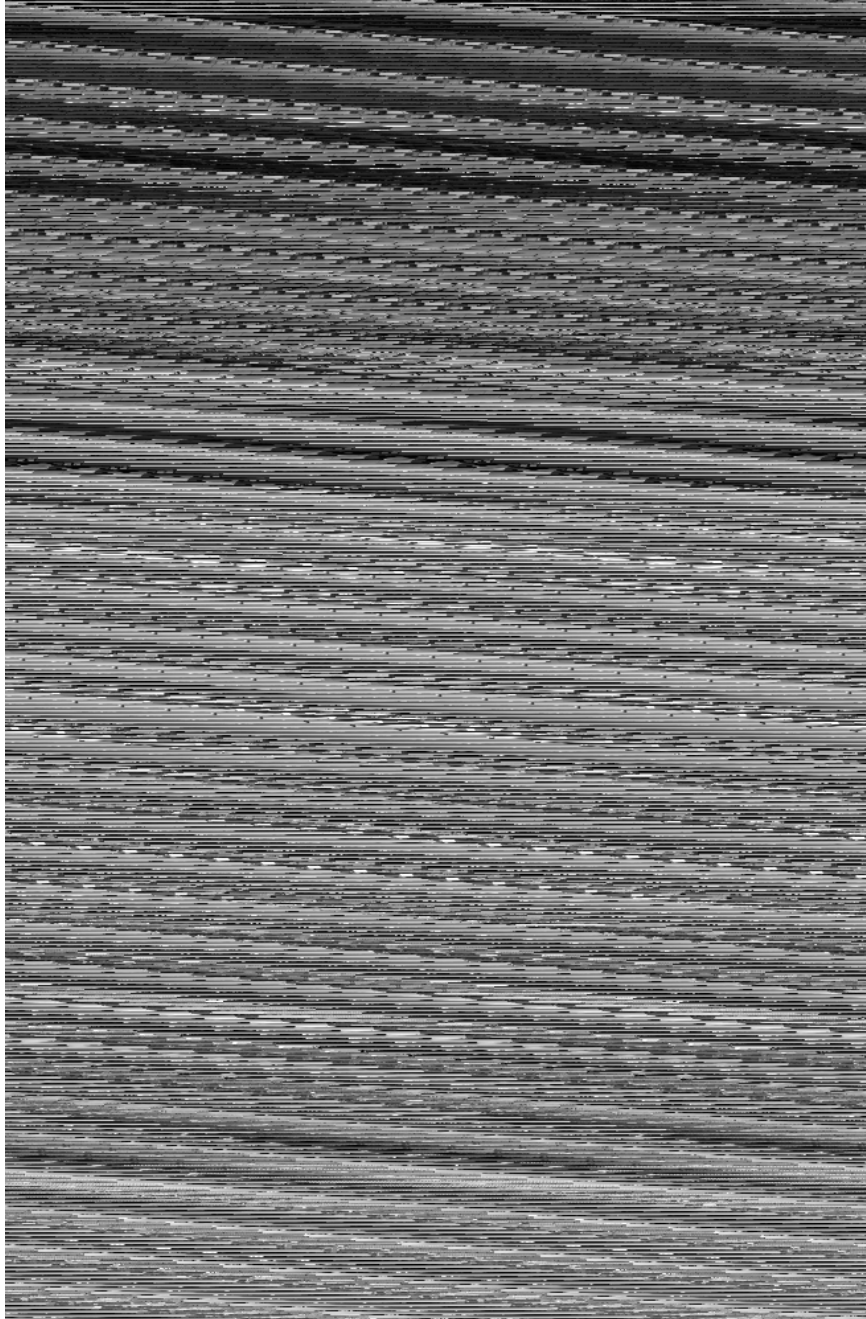
7- On rajoute les accesseurs et un itérateur générique :

Compile, mais ne fonctionne pas comme il faut.

Commande :

```
$ ./save-green-channel papillon.ppm papillon-green.pgm
```

Résultat :



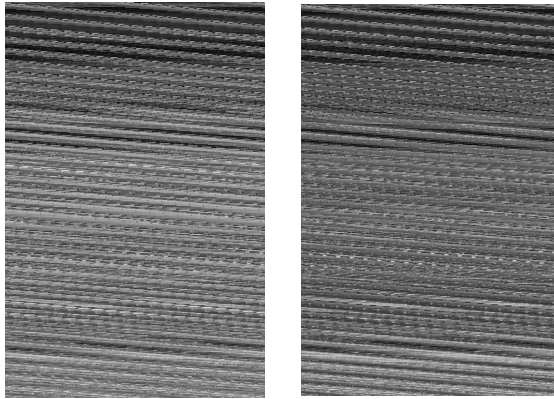
8- Créer les nouveaux accesseurs à la composante rouge et bleue :

Compile, mais ne fonctionne pas comme il faut.

Commande :

```
$ ./save-channels papillon.ppm
```

Résultat :



Papillon blue ne s'ouvre pas, nous n'avons pas eu le temps de corriger cette erreur sur les itérateurs constants, nous sommes directement passés à la suite.

9- Itérateurs génériques non constants :

Compile, et fonctionne.

Commande :

```
$ ./testCathodique kowloon.ppm kowloon-cath.ppm
```

Résultat :



10- Espace TSV (HSV) et histogramme d'une image couleur :

Compile mais donne un segfault à l'exécution.

Commande :

```
$ ./histogramme kowloon.ppm kowloon-hist.ppm
```

Résultat :

```
[~/Travail/TPs/TP2_C-]  
neuromancer $ ./histogramme kowloon.ppm kowloon-hist.ppm  
Segmentation fault
```