Pendidikan Kewarganegaraan

# Lembaga Negara di Indonesia



Pierre Rainer Pandapotan Pasaribu Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta

### APLIKASI ANDROID: LEMBAGA NEGARA

UNTUK SISWA SMA KELAS X

## PIERRE RAINER PANDAPOTAN PASARIBU TEGUH ARIE SANDY



#### UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA JURUSAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN TAHUN 2022

#### DOWNLOAD APLIKASI LINK GITHUB DAN QR APLIKASI



LINK GITHUB
<a href="https://github.com/pierrerainer2021/aplikasi-lembaga-negara/">https://github.com/pierrerainer2021/aplikasi-lembaga-negara/</a>

#### KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa, kami dapat menyelesaikan Aplikasi Android: Lembaga Negara untuk Siswa SMA Kelas X dengan baik dan tepat pada waktunya.

Aplikasi Android: Lembaga Negara untuk Siswa SMA Kelas X ini kami buat dan kami persembahkan kepada pihak yang membutuhkan. Aplikasi Android: Lembaga Negara untuk Siswa SMA Kelas X ini dibuat sebagai salah satu cara untuk mengembangkan profesi, juga berfungsi sebagai salah satu wadah menyampaikan pesan moral, ide, gagasan, kritikan, ajakan, kekaguman, ungkapan, harapan, khayalan dan rasa terimakasih kami. Aplikasi Android: Lembaga Negara untuk Siswa SMA Kelas X kami buat dengan bahasa yang sederhana agar pengguna mudah memahami isi (pesan yang disampaikan)

Tak lupa kami ucapkan terimakasih kepada semua pihak yang membantu terselesaikannya pembuatan karya kami. Aplikasi Android: Lembaga Negara untuk Siswa SMA Kelas X ini jauh dari sempurna, semoga memberi manfaat bagi para pengguna. Saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan karya penulis di masa yang akan datang.

Surabaya, 13 Desember 2022

Pengembang

#### **DAFTAR ISI**

Link Download Aplikasi	3
Kata Pengantar	4
Daftar Isi	5
A. Latar Belakang	6
B. Identitas Media	6
C. Tampilan Aplikasi	8
D. Identitas Pengembang	13
E. Referensi dan Kredit	14

#### A. LATAR BELAKANG

Perubahan teknologi berlangsung sangat cepat dari hari ke hari, termasuk dalam teknologi pendidikan. Pada pendidikan modern, sumber belajar yang diperlukan untuk menunjang proses belajar-mengajar sangat dibutuhkan dan sangat bergantung pada kemajuan teknologi. Teknologi juga membuat pembelajaran yang semula berpusat pada guru dan buku secara fisik, menjadi berpusat pada teknologi dan sumber belajar secara daring, dan guru akhirnya hanya berperan sebagai fasilitatornya saja.

Kemajuan teknologi dalam proses pendidikan juga diperlukan untuk memperkuat pemahaman mengenai konsep berbangsa dan bernegara sebagai warga negara Indonesia yang taat dan selalu berpedoman pada Pancasila dan UUD 1945, termasuk pada pemahaman mengenai berbagai lembaga negara yang ada di Indonesia.

Dengan target pengguna siswa Sekolah Menengah Atas kelas X (Sepuluh), diharapkan kehadiran Aplikasi Android: Lembaga Negara untuk Siswa SMA Kelas X ini dapat mempermudah dan memperkaya moda belajar para siswa, dari yang awalnya membaca buku menjadi lebih interaktif dengan adanya aplikasi *Android* interaktif ini.

#### **B. IDENTITAS MEDIA**

#### 1. Lingkup materi

Aplikasi Android Lembaga Negara untuk Siswa SMA Kelas X disesuaikan dengan KI/KD Kurikulum Merdeka.

#### 2. Fungsi dan Manfaat

- Sebagai media pembelajaran bagi anak yang dimanfaatkan untuk belajar secara mandiri di sekolah.
- 2. Membantu guru dalam melaksanakan pembelajaran.
- Sebagai pengembangan aspek Kognitif yaitu konsep utuh mengenai klasifikasi lembaga negara di Indonesia

#### 3. Sasaran Program

- 1. Guru lebih mudah mengajarkan materi lembaga negara.
- 2. Siswa dapat menggunakan aplikasi ini untuk belajar di kelas dengan menyenangkan.
- 3. Aplikasi ini membantu peningkatan kemampuan teknologi para penggunanya.

#### 4. Penggunaan Program

Program ini dapat digunakan sebagai media untuk belajar secara mandiri bagi anak. Penggunaan Perangkat pada handphone android dengan spesifikasi minimal:

- 1. Android 5.0.0 (Lollipop)
- 2. RAM 512 MB
- 3. ROM 500 MB
- 4. Processor dual core
- 5. Kecepatan processor 1,5 GHz

#### C. TAMPILAN PROGRAM

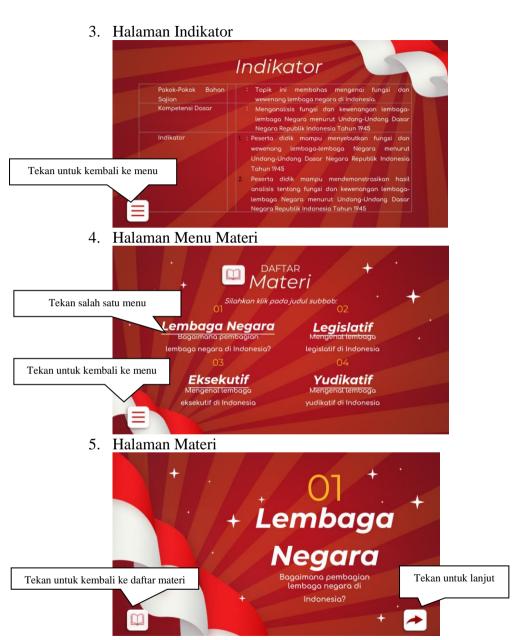
1. Membuka Aplikasi



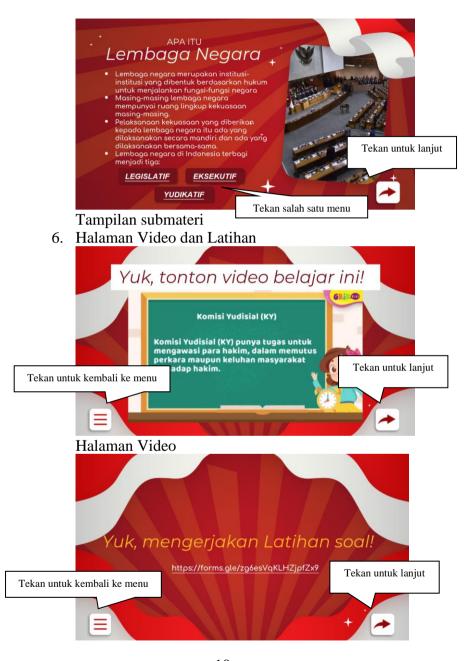
Tampilan diatas merupakan tampilan ketika pertama kali membuka aplikasi, tampilan ini bergerak otomatis menuju Menu Utama.

2. Halaman Menu Utama





Tampilan materi





#### Halaman Tugas Individu Esai

7. Halaman Profil



8. Keluar dari Aplikasi



#### D. IDENTITAS PENGEMBANG

#### 1. Pengembang 1



Pierre Rainer Pandapotan Pasaribu pierrerainer.2021@student.uny.ac.id 085853809610 (HP/WA)

#### 2. Pengembang 2



Teguh Arie Sandy teguhariesandy@uny.ac.id 085232777747 (WA)

#### REFERENSI DAN KREDIT

Gambar:

https://slidesgo.com/

Materi:

Waidi, Abdul. (2021). Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan untuk SMA/SMK Kelas X. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi

Video:

https://www.youtube.com/watch?v=dFvZe1GHpUo

Suara:

https://www.youtube.com/watch?v = tVvbO9nSrfE

#### **BUNDERAN CD**



Pendidikan Kewarganegaraan

# Lembaga Negara di Indonesia