

Joueur 1 vs Joueur 2	Nombre de test	Parties gagnées par le joueur 1	Parties gagnées par le joueur 2	Temps moyen ecoulé par partie	Observations
Random vs Random	500	272 (54%)	228 (46%)	0:0:0.936	On vois que le joueur 1 (celui qui commence) gagne legerement plus de fois que le second.
Random vs Monte Carlo 10	50	2 (4%)	48 (96%)	0:0:24.322	Sur l'echantillon annalysé on observe quand meme que Random a gagner 2 fois contre un Monte Carlo n'effectuant pas beaucoup de simulations.
Monte Carlo 10 vs Monte Carlo 50	10	1 (10%)	9 (90%)	0:2:19.644	Le joueur ayant 50 simulations gagne en majorité.
Monte Carlo 50 vs Monte Carlo 50	6	3 (50%)	3 (50%)	0:4:40.539	Le pourcentage de victoire est similaire pour les deux joueurs ayant un nombre de simulation egal.
Monte Carlo 50 vs Monte Carlo 100	6	2 (33%)	4 (66%)	0:7:42.408	Le nombre de victoire ne met pas en avant un enorme desequilibre entre les deux IA pourtant on passe du simple au double de simulation.
Monte Carlo 100 vs Monte Carlo 10	6	6 (100%)	0 (0%)	0:5:48.498	L'IA ayant 100 simulations gagne à tous les coups.
Monte Carlo 100 vs Monte Carlo 100	6	4 (66%)	2 (33%)	0:9:56.860	Le nombre de victoire est legerement plus grand pour le joueur 1 malgre le fait que les deux utilise le meme nombre de simulation.
Monte Carlo 100 vs Monte Carlo 250	6	1 (17%)	5 (83%)	0:16:34,725	Le Monte Carlo avec 250 simulations gagne bien plus que le Monte Carlo avec 100 simulations.
Monte Carlo 1000 vs Monte Carlo 100	1	1	0	0:48:23.909	Le score final a été de 56 à 8, ce score reflète la difference entre les deux nombre de simulations effectuées.

*Note : Les numeros à côté de la mention Monte Carlo correspondent aux nombres de parties simulées

