



FANTASY REALM

ONLINE

CHARTE GRAPHIQUE

Version 3.0

DÉVELOPPÉ PAR



2026



SOMMAIRE

Table des matières

01	INTRODUCTION	3
	Philosophie, principes directeurs et bonnes pratiques	
02	PALETTE DE COULEURS	4
	Couleurs principales, accents, neutres dark et light	
03	COULEURS & TYPOGRAPHIE	5
	Couleurs de texte, états sémantiques, dégradés et polices	
04	ICONOGRAPHIE	6
	Bibliothèque d'icônes RPG Awesome, tailles et couleurs	
05	TOKENS & ESPACEMENTS	7
	Spacing, border-radius, shadows, autres tokens	
06	COMPOSANTS DE BASE	8
	Boutons, inputs, cards, badges et formulaires	
07	ACCESSIBILITÉ	9
	Conformité RGAA, contrastes WCAG, focus et navigation	
08	WIREFRAMES DESKTOP	10-12
	Maquettes fil de fer Desktop (Accueil, Création, Galerie)	
09	WIREFRAMES MOBILE	13-15
	Maquettes fil de fer Mobile (Accueil, Création, Galerie)	
10	MOCKUPS DESKTOP	16-18
	Maquettes haute fidélité Desktop (Accueil, Création, Galerie)	
11	MOCKUPS MOBILE	19-21
	Maquettes haute fidélité Mobile (Accueil, Création, Galerie)	



INTRODUCTION

Philosophie et principes de design

À PROPOS DE FANTASY REALM ONLINE

Fantasy Realm Online est un MMORPG d'aventure médiévale-fantastique développé par PixelVerse Studios. Cette charte graphique définit l'identité visuelle de l'application de gestion de personnages, garantissant une expérience cohérente et immersive.

PHILOSOPHIE DES COULEURS



Or & Bronze

Couleur signature évoquant la noblesse, les trésors et l'époque. Utilisée pour les éléments d'action et les accents importants.



Tons sombres

Fonds profonds inspirés des donjons et de la nuit. Favorisent la lisibilité et réduisent la fatigue visuelle.



Accents magiques

Violet arcane, bleu mystique et vert nature pour représenter les différentes écoles de magie et classes.



Rouge sang

Réserve aux alertes, erreurs et actions destructives. Évoque le danger et le combat.

PRINCIPES DIRECTEURS

01 Cohérence

Utiliser les tokens définis. Ne jamais improviser de couleurs ou espacements.

02 Immersion

Chaque élément doit renforcer l'univers médiéval-fantastique.

03 Accessibilité

Respecter les contrastes WCAG AA. L'interface doit être utilisable par tous.

04 Hiérarchie

L'or guide l'œil vers les actions principales. Le reste reste discret.

BONNES PRATIQUES

✓ À faire

- Utiliser l'or pour les CTA principaux
- Conserver des fonds sombres cohérents
- Respecter l'échelle d'espacements
- Tester les contrastes avant validation

X À éviter

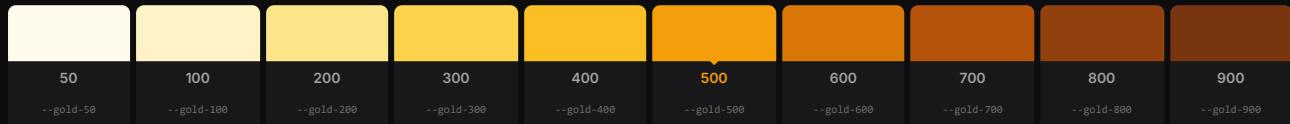
- Mélanger plusieurs couleurs vives
- Utiliser du texte clair sur fond clair
- Créer des espacements arbitraires
- Surcharger l'interface d'éléments dorés



PALETTE DE COULEURS

Système de couleurs pour l'univers Fantasy Realm Online

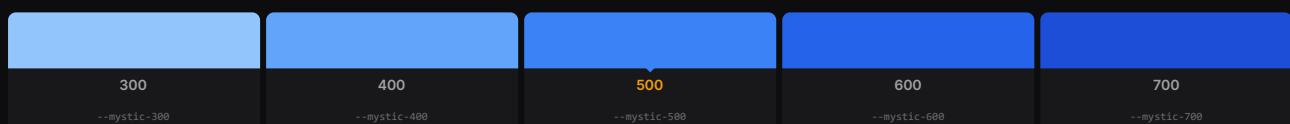
OR / BRONZE — Couleur principale



ROUGE SANG — Danger / Accent



BLEU MYSTIQUE — Information



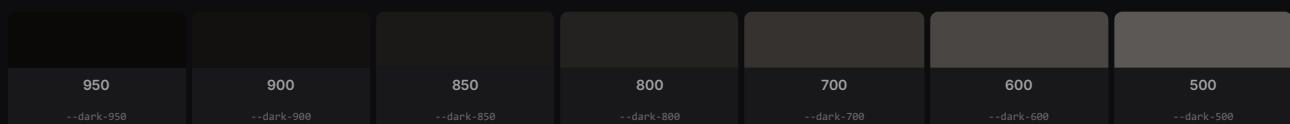
VIOLET ARCANE — Accent secondaire



VERT NATURE — Succès / Validation



NEUTRES SOMBRES — Fonds Dark Theme



NEUTRES CLAIRS — Fonds Light Theme



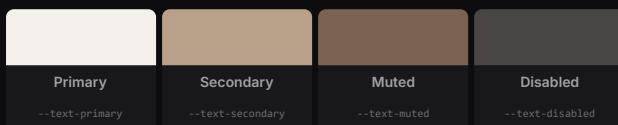


COULEURS & TYPOGRAPHIE

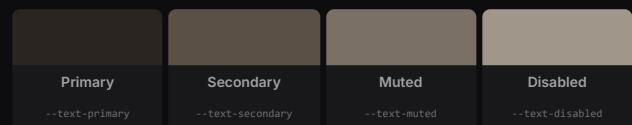
Couleurs fonctionnelles et système typographique

COULEURS DE TEXTE

DARK THEME



LIGHT THEME



ÉTATS SÉMANTIQUES — Feedback utilisateur



DÉGRADÉS — Accents visuels



TYPOGRAPHIE — Système de polices

POLICE D'AFFICHAGE

CINZEL

Titres, en-têtes, éléments de marque
`--font-display: 'cinzel', Georgia, serif`

AA AA AA

Regular SemiBold Bold

POLICE DE CORPS

Inter

Texte courant, interface, formulaires
`--font-body: 'Inter', system-ui, sans-serif`

Aa Aa Aa Aa

Regular Medium SemiBold Bold

Utilisation : Cinzel est réservée aux titres de niveau h1-h3, logos et éléments d'identité de marque. Inter est utilisée pour tout le reste de l'interface : paragraphes, boutons, labels, formulaires.



ICONOGRAPHIE

Système d'icônes pour l'univers Fantasy Realm

BIBLIOTHÈQUE



Licence : SIL OFL 1.1 / MIT

Syntaxe : <i class="ra ra-{icon}">

COULEURS



Default



Gold



Muted



Success



Error

TAILLES



16px

24px

32px

48px

ICÔNES PRINCIPALES — Sélection pour Fantasy Realm

NAVIGATION & INTERFACE



ra-player



ra-perspective-
dice-six



ra-gear-hammer



ra-compass



ra-scroll-unfur
led



ra-quill-ink



ra-book



ra-crown

CLASSES DE PERSONNAGES



ra-knight-helme
t



ra-fairy-wand



ra-hood



ra-health



ra-muscle-up



ra-targeted



ra-dragon



ra-fire

ÉQUIPEMENT & OBJETS



ra-sword



ra-shield



ra-axe



ra-crossed-sword
ds



ra-helmet



ra-vest



ra-gem



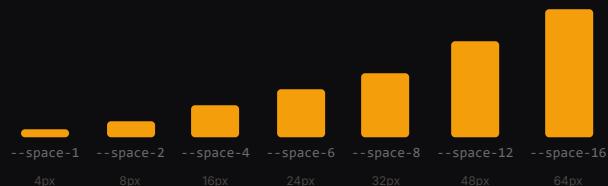
ra-trophy



TOKENS & ESPACEMENTS

Système de spacing, rayons et ombres

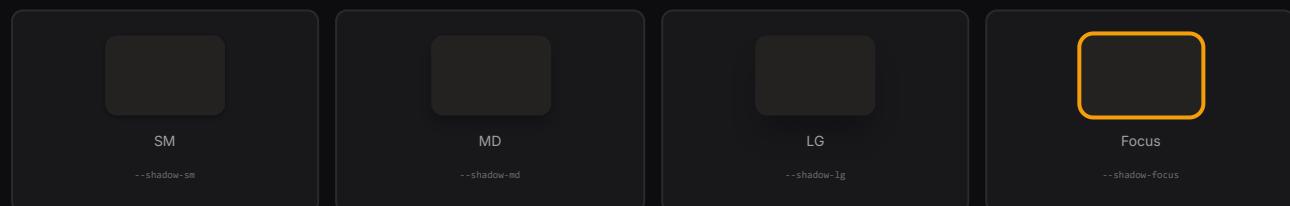
ÉCHELLE D'ESPACEMENTS — Base 4px



BORDER RADIUS



OMBRES



AUTRES TOKENS

TRANSITIONS	Z-INDEX	BREAKPOINTS	LINE HEIGHT
Fast	150ms	Dropdown	10
Normal	200ms	Modal	50
Slow	300ms	Toast	100
		SM	640px
		MD	768px
		LG	1024px
			Tight 1.25
			Normal 1.5
			Relaxed 1.625



COMPOSANTS DE BASE

Éléments d'interface réutilisables

BOUTONS

VARIANTES



TAILLES



CHAMPS DE FORMULAIRE

INPUT TEXT

Placeholder...

Valeur saisie

ÉTATS

Erreur

Disabled

SELECT

Choisir une option▼

CHECKBOX

Activée Désactivée

BADGES



CARDS

Titre de la card

Description courte du contenu de cette card.

Card Gold

Variante avec accent doré.

ÉTATS D'INTERACTION

BOUTON PRIMARY

Default Hover Active

Disabled

INPUT FOCUS

Focus state

Utilisation : Ces composants sont les briques de base de l'interface. Ils respectent les tokens définis (couleurs, espacements, rayons) et doivent être utilisés de manière cohérente dans toute l'application.



ACCESSIBILITÉ

Conformité RGAA 4.1 et WCAG 2.1 niveau AA

RATIOS DE CONTRASTE VALIDÉS — WCAG AA ($\geq 4.5:1$ texte, $\geq 3:1$ UI)

Texte / Fond sombre

#E8E4DE sur #0D0D0F

15.3:1

Or / Fond sombre

#F59E0B sur #0D0D0F

9.04:1

Texte / Bouton Or

#0D0D0F sur #F59E0B

9.04:1

Texte secondaire

#A0A0A5 sur #18181B

6.8:1

ÉTATS DE FOCUS

Focus

Outline

- ✓ Outline 2px minimum, couleur #F59E0B
- ✓ Jamais supprimé (outline: none interdit)

NAVIGATION CLAVIER

- ✓ Éléments interactifs accessibles au clavier
- ✓ Ordre de tabulation logique
- ✓ Liens d'évitement, pas de piège clavier

TAILLES MINIMALES

- ✓ Texte : 14px min (12px secondaire)
- ✓ Zone cliquable : 44x44px
- ✓ Icônes interactives : 24px

ARIA & SÉMANTIQUE

- ✓ Régions ARIA (main, nav, aside)
- ✓ Hiérarchie des titres h1→h6
- ✓ Étiquettes et alternatives textuelles

Méthodologie : Les ratios de contraste sont calculés avec WebAIM Contrast Checker (webaim.org/resources/contrastchecker). WCAG 2.1 AA exige $\geq 4.5:1$ pour le texte et $\geq 3:1$ pour les éléments UI.

RGAA 4.1 : Référentiel Général d'Amélioration de l'Accessibilité, obligatoire pour les services publics français. Documentation complète sur accessibilite.numerique.gouv.fr



WIREFRAME DESKTOP - ACCUEIL

Page d'accueil - Viewport 1440px

The wireframe displays the following sections:

- Hero Section:** Features the title "Forgez votre Légende" and a sub-copy "Créez des personnages uniques, équipez-les d'armes légendaires et partagez vos créations avec la communauté de FantasyRealm Online." It includes two buttons: "Créer mon personnage" and "Explorer la galerie".
- Features Section:** Titled "Pourquoi Fantasyrealm ?" with the sub-copy "Découvrez les avantages de notre gestionnaire de personnages". It contains three cards:
 - Personalisation avancée:** "Modifiez chaque détail du visage de votre personnage : yeux, nez, bouche, couleurs..."
 - Partagez vos créations:** "Publiez vos personnages dans la galerie communautaire et découvrez ceux des autres joueurs."
 - Équipements variés:** "Armes, armures, vêtements, accessoires... Équipez vos personnages comme vous le souhaitez."
- About Section:** Titled "Fantasyrealm Online" with the sub-copy "Plongez dans un monde fantastique où des millions de joueurs forgent leur destin. Fantasyrealm Online est le MMORPG phare de PixelVerse Studios." It lists benefits:
 - ✓ Monde ouvert immense à explorer
 - ✓ Combats épiques en temps réel
 - ✓ Guildes et raids coopératifs
 - ✓ Événements saisonniers réguliers
- Call-to-Action:** A large button labeled "Commencer".
- PixelVerse Studios:** Information about the studio's history and passion for creating immersive worlds.
- Prêt à commencer l'aventure ?** Call-to-action button.
- Footer:** Includes links to "Fantasyrealm", "Mentions légales", "CGV", "Contact", and copyright information "© 2024 PixelVerse Studios".

Structure : Hero section avec CTA principal, section features (3 colonnes), section about, call-to-action secondaire et footer. Layout 12 colonnes, gouttières 24px, marges 120px.



WIREFRAME DESKTOP - CRÉATION

Création de personnage - Viewport 1440px

The wireframe shows a character creation screen titled "Créer un personnage". It consists of three main sections: "Informations" (step 1), "Apparence" (step 2, currently active), and "Confirmation" (step 3). The "Apparence" section includes a preview window showing a placeholder character, a toolbar with zoom and selection tools, and a color palette. On the right, there are three columns of controls for "Traits du visage", "Forme des yeux", "Forme du nez", "Forme de la bouche", and "Couleurs". Buttons for "Annuler", "Étape précédente", and "Étape suivante" are at the bottom.

Structure : Stepper de progression, panneau de configuration (classe, race, attributs), preview du personnage en temps réel, boutons de validation. Interface divisée en 2 colonnes principales.



WIREFRAME DESKTOP - GALERIE

Dashboard utilisateur - Viewport 1440px

The wireframe shows the user dashboard with the following structure:

- Header:** WF-Desktop-03 - Dashboard, FantasyRealm logo, Accueil, Dashboard (underlined), Galerie, Jean Dupont, profile picture.
- Left Sidebar (MENU):**
 - Tableau de bord (highlighted)
 - Mes personnages
 - Favoris
 - Mes commentaires

COMPTE

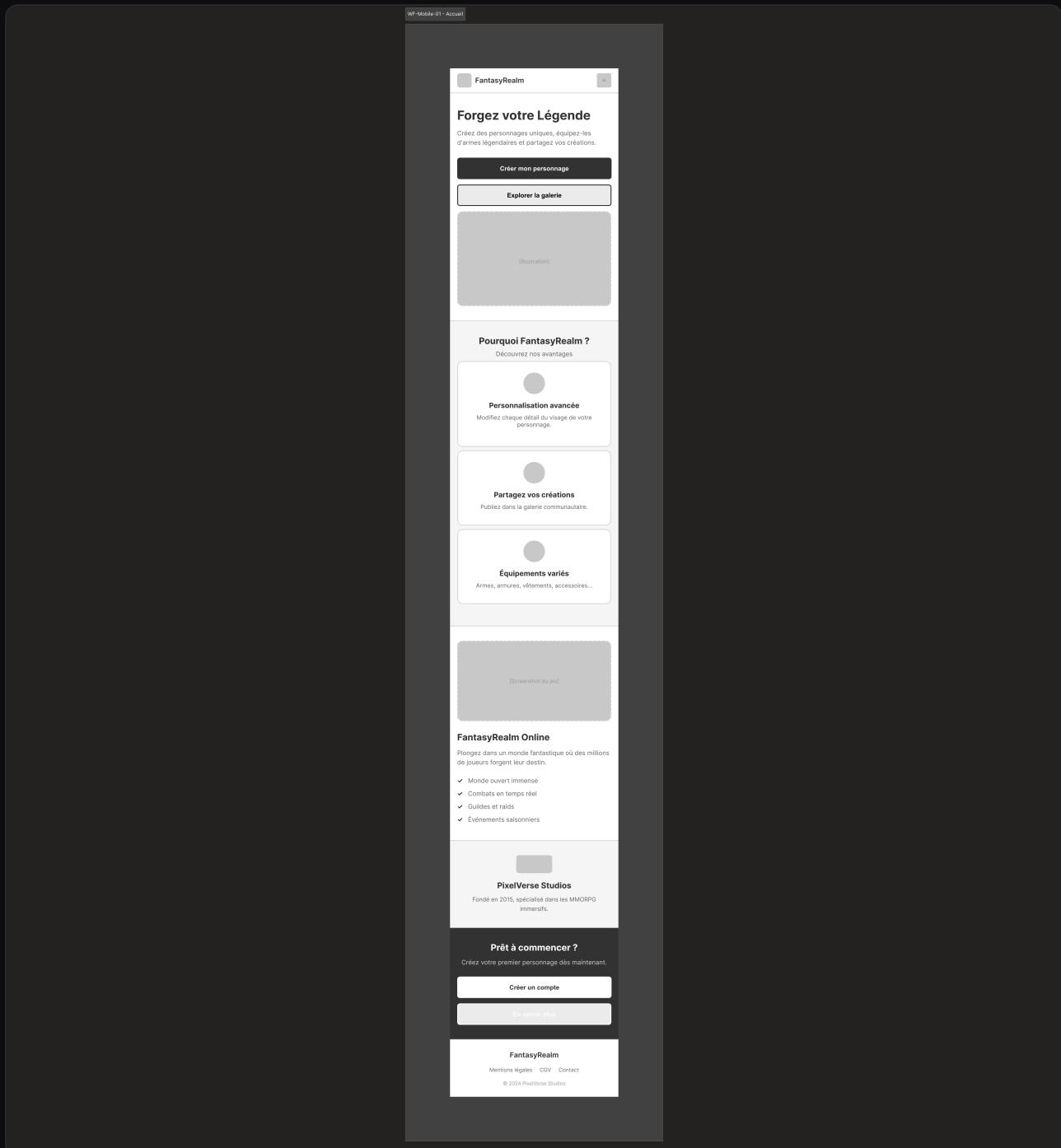
 - Paramètres
 - Déconnexion
- Main Content Area:**
 - Tableau de bord:** Displays statistics: 5 Personnages créés, 12 Favoris reçus, 8 Commentaires. A "+ Nouveau personnage" button is also present.
 - Mes personnages récents:** Shows three recent character cards: Thorin Écu-de-Chêne (Created Nov 10, 2024), Elara Luneargent (Created Nov 10, 2024), and Grom Poingdefeu (Created Nov 5, 2024). Each card has "Modifier" and "Voir" buttons.
 - Activité récente:** Shows activity feed items:
 - @player_one a ajouté Thorin aux favoris il y a 2 heures
 - @shadow_elf a commenté Elara il y a 5 heures
 - Votre personnage Grom a été approuvé Hier

Structure : Barre de filtres (classe, race, recherche), grille de cards personnages (3-4 colonnes), pagination, bouton création rapide. Sidebar optionnelle pour filtres avancés.



WIREFRAME MOBILE - ACCUEIL

Page d'accueil - Viewport 375px

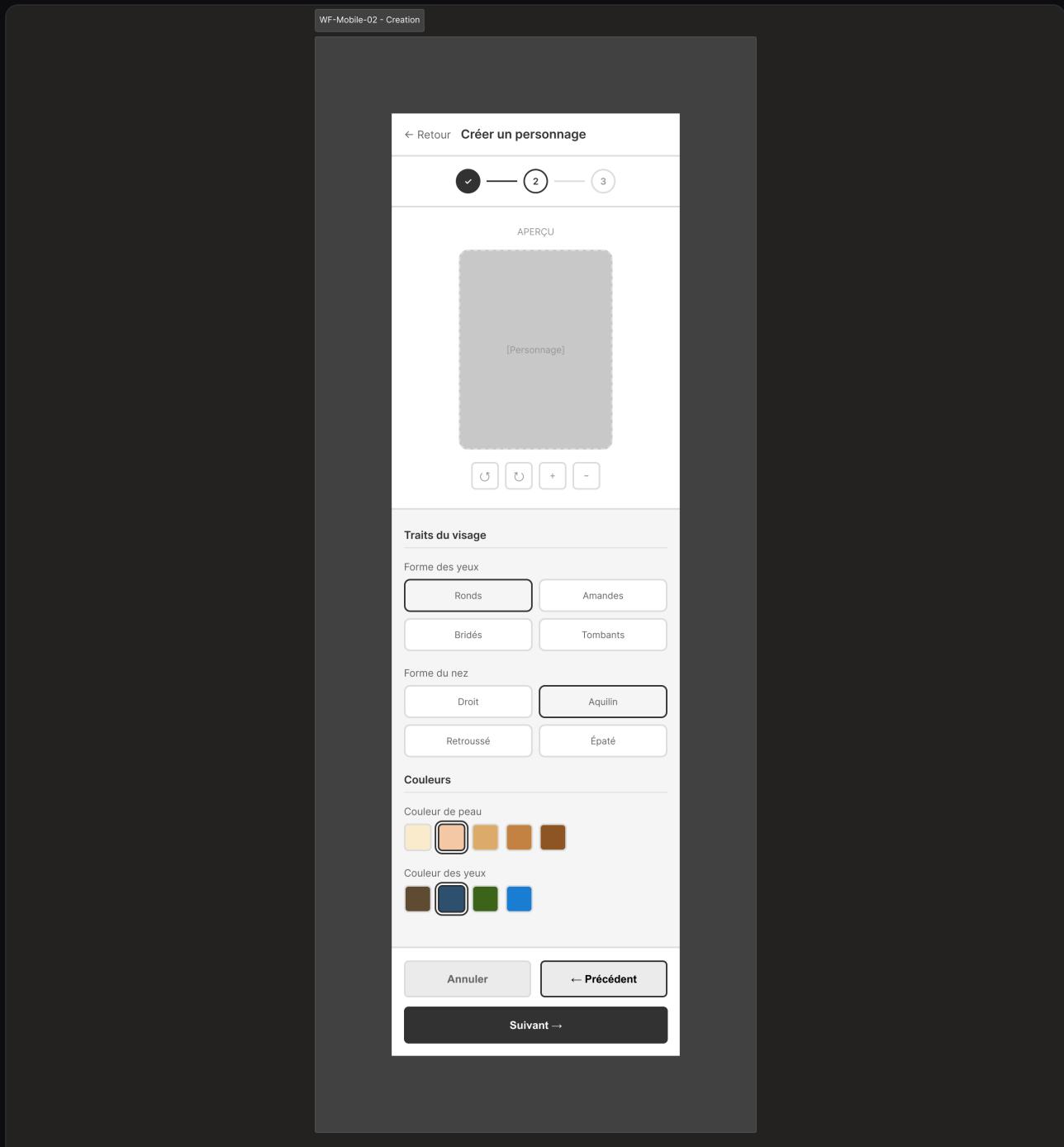


Adaptations : Hero compact avec CTA centré, features en scroll horizontal ou empilées, bottom navigation bar fixe (4 onglets), touch targets 44x44px minimum.



WIREFRAME MOBILE - CRÉATION

Création de personnage - Viewport 375px



Adaptations : Preview personnage compact en haut, sections pliables (accordéons) pour les options, stepper horizontal simplifié, bouton de validation sticky en bas.



WIREFRAME MOBILE - GALERIE

Dashboard utilisateur - Viewport 375px

WF-Mobile-03 - Dashboard

Tableau de bord

+ Nouveau personnage

5 Personnages 12 Favoris 8 Commentaires

Mes personnages [Voir tous →](#)

Thorin Écu-de-Chêne
15 nov. 2024
[Image] [Modifier](#) [Voir](#)

Elara Luneargent
10 nov. 2024
[Image] [Modifier](#) [Voir](#)

Activité

@player_one a ajouté Thorin aux favoris
Il y a 2h

@shadow_elf a commenté Elara
Il y a 5h

Grom a été approuvé
Hier

[Dashboard](#) [Personnages](#) [Galerie](#) [Profil](#)

Adaptations : Grille 2 colonnes pour les cards, filtres en chips scrollables horizontalement, FAB (Floating Action Button) pour création rapide, infinite scroll ou pagination.



MOCKUP DESKTOP - ACCUEIL

Page d'accueil haute fidélité - Viewport 1440px

The mockup displays the Fantasy Realm website's homepage. The header features the "FANTASYREALM" logo, a navigation bar with "ACCUEIL" (highlighted in orange), "GALERIE", "CONTACT", and a "CONNEXION" button. The main section has a dark background with orange text and accents. It includes a large central box with the heading "FORGEZ VOTRE LÉGENDE" and a sub-section "POURQUOI FANTASYREALM ?" with three cards: "PERSONNALISATION AVANCÉE", "PARTAGEZ VOS CRÉATIONS", and "ÉQUIPEMENTS VARIÉS". Below these are sections for "FANTASYREALM ONLINE" and "PIXELVERSE STUDIOS". The footer contains a "PRÊT À COMMENCER L'AVENTURE ?" call-to-action with "CRÉER UN COMPTE" and "EN SAVOIR PLUS" buttons, along with links for "MENTIONS LEGALES", "CGV", and "CONTACT". A copyright notice at the bottom right states "© 2024 Pixelverse Studios. Tous droits réservés."

Design : Theme dark (#0A0908), accents or (#F59E0B), typographie Cinzel pour titres, Inter pour corps. Gradients subtils, ombres portées, effets glow sur éléments interactifs.



MOCKUP DESKTOP - CRÉATION

Création de personnage haute fidélité - Viewport 1440px

The mockup shows a dark-themed character creation interface for 'Fantasy Realm'. At the top, there's a navigation bar with 'Accueil', 'Créer' (highlighted in orange), 'Galerie', 'Mon Compte', and a user icon 'JD'. Below the header, the main title 'CRÉATION DE PERSONNAGE' is displayed, followed by the subtitle 'Forgez votre héros légendaire'. The process is divided into three steps: 'Identité' (Num et classe) (step 1, green), 'Apparence' (Personnalisation) (step 2, orange, currently active), and 'Équipement' (Armes et armures) (step 3, grey). The 'Apparence' section contains a 'PERSONNALISATION DU VISAGE' card with tabs for 'Visage' (selected), 'Cheveux', 'Yeux', and 'Détails'. It features a grid of face shape options, with the second row, third column selected and highlighted with an orange border. Below this are color swatches for skin tone, eye color, hair color, and nose width. To the right is an 'APERÇU EN TEMPS RÉEL' card showing a preview of the character named 'THORIN FORGEHAMMER', described as a 'Guerrier - Niveau 1'. The preview shows a brown-skinned character with blue eyes and a grey torso. Below the preview are sliders for 'Force' (14), 'Agilité' (17), and 'Magie' (12), along with 'RÉINITIALISER' and 'SAUVEGARDER' buttons.

Design : Color pickers stylisés, sliders personnalisés, preview avatar avec effets visuels, stepper avec états actif/inactif/complété, cards de sélection avec hover states.



MOCKUP DESKTOP - GALERIE

Dashboard utilisateur haute fidélité - Viewport 1440px

The mockup shows a dark-themed web application for managing characters. At the top, there's a navigation bar with links for Accueil, Créer, Galerie, and Mon Compte, along with a user profile icon. A prominent orange button labeled '+ CRÉER UN PERSONNAGE' is located on the right side of the header. Below the header is a search and filter section with fields for RECHERCHER (searching by character or creator name), CLASSE (class dropdown set to 'Toutes les classes'), GENRE (genre dropdown set to 'Tous'), and TRIER PAR (sort dropdown set to 'Plus récents'). There are also buttons for 'Guerrier' and 'Niveau 10+'.

The main content area displays a grid of character cards. Each card includes the character's name, class, level, a small preview image, and a detailed stats section. The cards are arranged in two rows of three. The first row contains:

- RAGNAR FORGEHEART** (GUERRIER, Niv. 42) by MasterKnight: Stats: 156 / 1.2k / 23. Buttons: 'Voir détails' (orange), 'Heart 156' (grey).
- ELARA FROSTWEAVER** (MAGE, Niv. 38) by ShadowWitch: Stats: 89 / 834 / 12. Buttons: 'Voir détails' (orange), 'Heart 89' (grey).
- VEX SHADOWBANE** (VOLEUR, Niv. 55) by NightKiller: Stats: 234 / 2.1k / 45. Buttons: 'Voir détails' (orange), 'Heart 234' (grey).

The second row contains:

- SYLARA WINDRUNNER** (ARCHER, Niv. 29) by ForestArcher: Stats: 67 / 456 / 8. Buttons: 'Voir détails' (orange), 'Heart 67' (grey).
- ALDRIC LIGHTBRINGER** (PALADIN, Niv. 60) by HolyCrusader: Stats: 312 / 3.4k / 57. Buttons: 'Voir détails' (orange), 'Heart 312' (grey).
- MORTIS DARKHOLLOW** (NÉCROMANCIE, Niv. 47) by DarkLord: Stats: 145 / 1.8k / 31. Buttons: 'Voir détails' (orange), 'Heart 145' (grey).

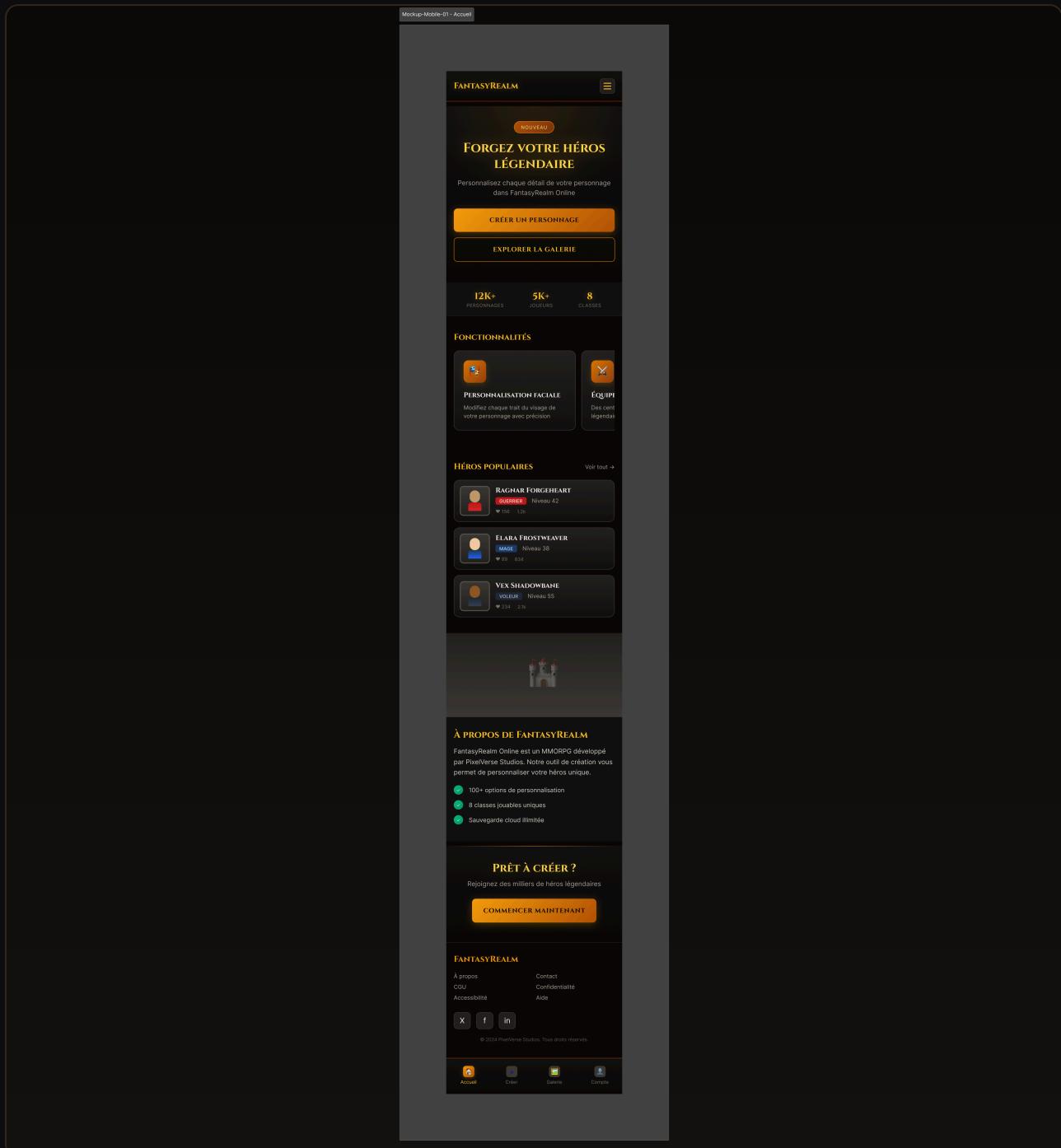
At the bottom of the page, there's a footer with links for FANTASYREALM, À propos, CGU, Confidentialité, Contact, and a copyright notice: © 2024 PixelVerse Studios. Tous droits réservés.

Design : Cards personnages avec avatar, badges de classe colorés, stats visuelles, hover effects avec scale et glow. Filtres dropdown stylisés, pagination avec états.



MOCKUP MOBILE - ACCUEIL

Page d'accueil haute fidélité - Viewport 375px

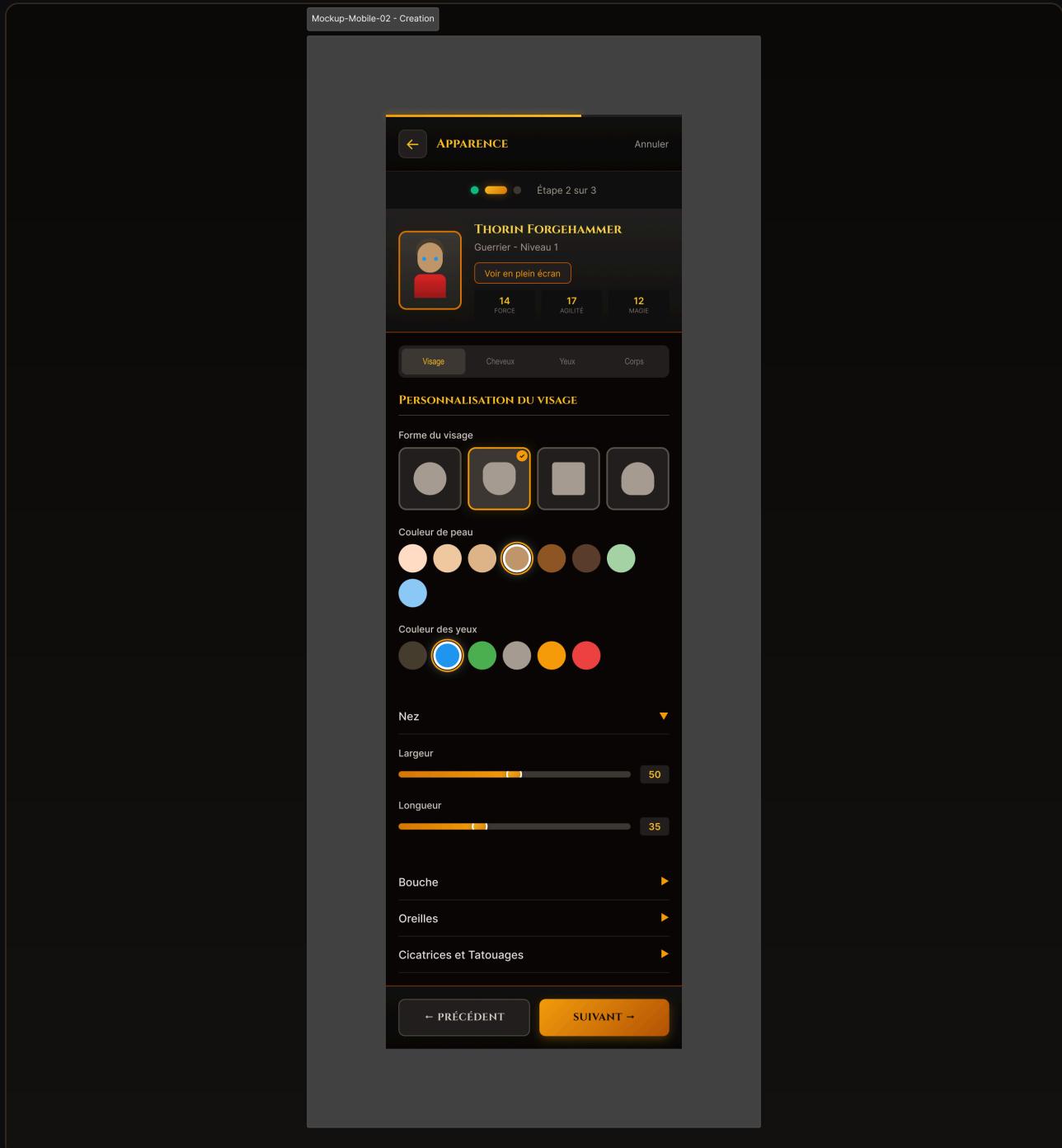


Design : Identité visuelle préservée, hero adapté mobile, stats bar compacte, bottom navigation avec icônes RPG Awesome, animations réduites pour performance.



MOCKUP MOBILE - CRÉATION

Création de personnage haute fidélité - Viewport 375px

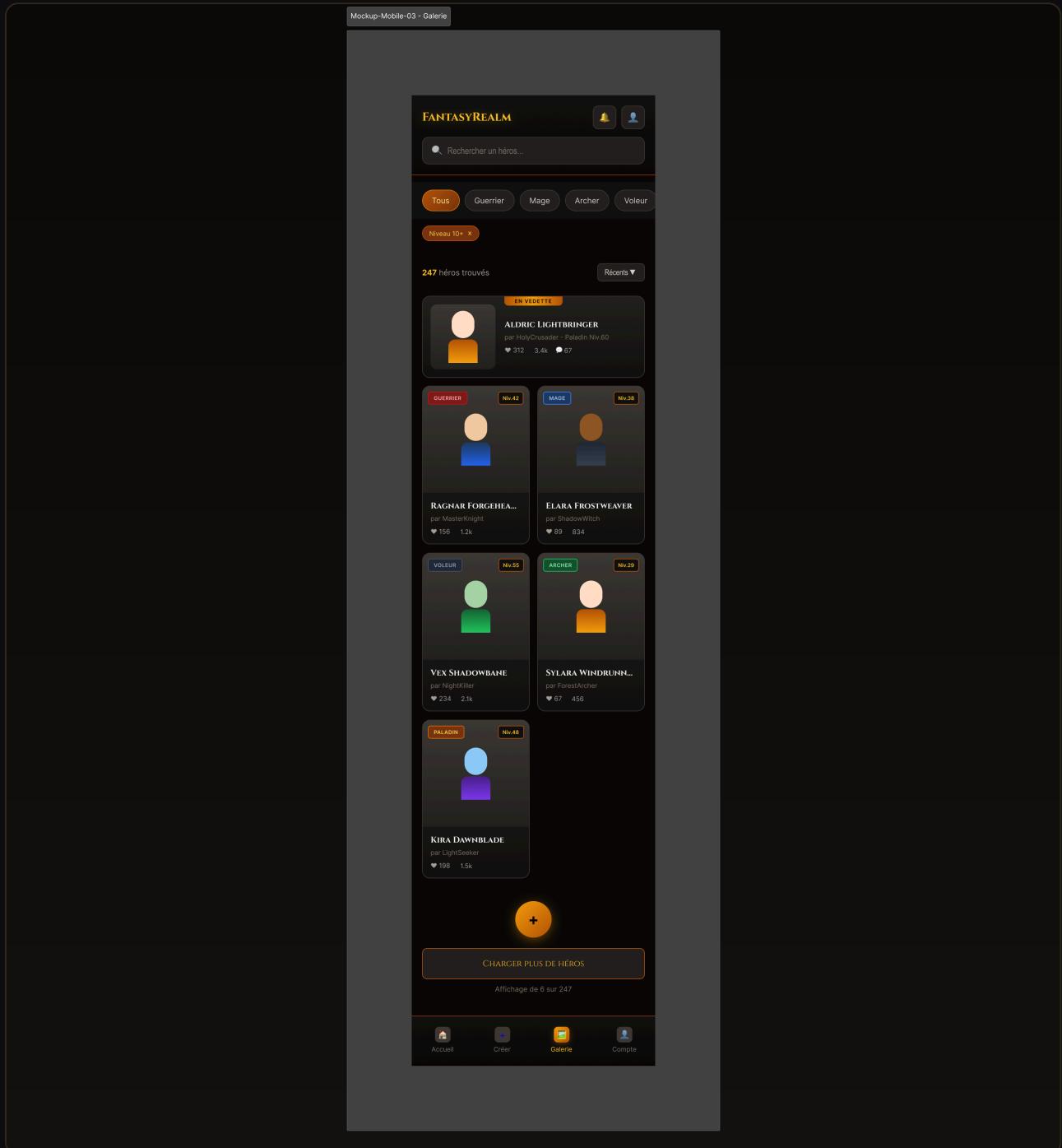


Design : Preview compact sticky, accordéons avec animations, progress bar de complétion, inputs adaptés touch, bouton de validation proéminent.



MOCKUP MOBILE - GALERIE

Dashboard utilisateur haute fidélité - Viewport 375px



Design : Grille 2 colonnes responsive, filter chips avec scroll snap, FAB doré pour création, cards compactes avec informations essentielles, pull-to-refresh.