








Pierrick SIMON

Développeur en formation

à la recherche d'un **stage de 2e année**
de **juillet à décembre 2025** (4 à 6 mois)

CONTACTS

-  SCEAUX (92)
-  +33 06 02 63 38 06
-  pierrick.simon@epitech.eu
-  github.com/pierrick-simon
-  @pierrick-simon

COMPETENCES

OUTILS & LOGICIELS

- Environnement Windows / Linux
- Github
- Shell
- Docker
- React

LANGAGES

- C
- PYTHON
- Javascript
- HTML/CSS
- GO
- MongoDB

SAVOIR-ÊTRE

- Travail en équipe
- Autonomie
- Sens de l'organisation
- Rigoureux

LANGUES

- Français langue maternelle
- Anglais Niveau C1
(3 années passées en Angleterre)

CENTRES D'INTÉRÊT

- Course à pied
- Musculation

FORMATION

EPITECH Paris (promo 2029)

Programme Grande École

- Titre d'expert en ingénierie logicielle (RNCP 7)

Lycée LAKANAL (2024)

Baccalauréat (mention *bien*)

- Spécialités : Mathématiques, NSI, Physique-Chimie

PROJETS ACADÉMIQUES

42sh - groupe de 5 - 3 mois - C

- Reproduire le plus de fonctionnalités possibles d'un shell en prenant exemple le shell tcsh.

Watchlist - duo - 2 jours - React/Go/MongoDB

- Une page recherche : on peut y rechercher des films via une API, consulter les informations des films et les ajouter à sa watchlist. Une seconde page watchlist: permet d'afficher l'ensemble des films enregistrés dans la watchlist.

Corewar - duo - 3 semaines - C/CSFML

- Recréer le jeu corewar et créer une interface graphique personnalisée.

Résolution de labyrinthe - duo - 3 semaines - C

- Résoudre automatiquement un labyrinthe et optimiser les déplacements sur plusieurs chemins indépendants menant au point d'arrivée. Ainsi qu'un rendu graphique en cfml.