LANGAGE ALGORITHMIQUE

avec l'extension Pic Algo (VsCode)

Fonction

Fonction: <nom> (<parametre1>: <type1>, ...): <type_de_retour>

Variables locales : <var> : <type>, commentaire

Données: <para>: <type>, commentaire

Début

Corps de la fonction

Fin

Si un paramètre est une donnée modifiée alors on écrit dans les paramètres et les données de la fonction réf à <para>.

Boucles et conditions

Conditions

Si (cond 1)

instructions 1

Sinon si (cond 2)

instructions 2 Effectue les instructions 1, si la condition cond1 est vérifiée

Sinon

instructions 3

Fin si

Boucles pour et tant que

Pour i allant de a à b (avec un pas de 1) Répète n fois l'instruction bloc. i prend les valeurs

instructions de a à b

Fin pour

Tant que (cond) Répète l'instruction bloc tant que la condition

instructions cond est vérifiée

Fin tant que

Faire Répète l'instruction bloc tant que la condition

instructions cond est vérifiée. Mais réalise au moins une fois

Tant que (cond) les instructions.

Les structures (nouveau type)

Les mots clés

Affectation à une variable	<-
	exemple : x <- 3

Commenter une ligne	//
Commenter un bloc de code	/* bloc */

Les types	entier(s), caractere (cara), chaine de caracteres (chaine de cara), tableau 1D <type>,</type>
	tableau 2D <type>, booleen, reel(s), <type> signé, <type> non signé</type></type></type>

Opérateur	=, !=, <=, >=, +, -, *, /, %
Opérateur logique	ET (et), OU (ou), !
Constante	VRAI (TRUE), FAUX (FALSE), NULL, break, continue

Les fonctions prédéfinies

Saisie utilisateur	saisir(<type>) exemple : x <- saisir(entier)</type>
Affichage sur la console	afficher exemple : afficher (var) + "test"
Valeur de retour d'une fonction	retourner(<var>)</var>
Taille d'un tableau	taille(<nom_tab>) exemple : x <- taille(tab)</nom_tab>
Allocation dynamique	reserver(<type>) exemple : x <- reserver(entier)</type>
Désallocation dynamique	liberer(<var>)</var>