

# **GENIE LOGICIEL**

## **feuille de route projet**

### **Evaluation**

**rapport (avec fiches de lectures individuelles) + soutenance**

### **Projet SDD et Génie Logiciel**

**Dans le cadre du projet SDD, les fonctionnalités étudiées en Génie Logiciel devront être mises à profit et seront évaluées dans le cadre de l'enseignement de Génie Logiciel.**

Le projet SDD et les TP Génie Logiciel se font par équipe de 5 étudiants.

- définir une architecture logicielle
- définir les modules pour la programmation en C
- décrire les relations entre modules
- établir un minimum de dépendances entre les modules
- établir un maximum de dépendances étendues entre les modules
- écrire un squelette de code et le livrer!
- utiliser Git pour le travail collaboratif sur les sources
- utiliser Doxygen pour la génération automatique de documentation développeur
- rédiger une guide utilisateur (mode d'emploi de l'application)
- rédiger des fiches de synthèse des articles Wikipédia à joindre à votre **rappor**t. Faire ces fiches au fur et à mesure des lectures. Chaque étudiant d'une équipe doit faire les fiches. Elles sont toutes jointes en annexe du rapport avec le nom et et prénom du rédacteur.

Pour chaque activité se répartir les tâches et en évaluer la durée.

---

### **Equipe de 5 étudiants**

Chaque délégué (responsable) de groupe doit communiquer à son chargé de TP par mail un fichier tableur (Libre Office, Excel ...) des membres des équipes de 5 étudiants.

Les équipes seront les mêmes pour les TP de Génie Logiciel et le projet SDD.

Date limite d'envoi : le mercredi 14 octobre minuit.

### **Soutenance**

Durée de la **soutenance** 15 minutes