

Organisation du travail d'équipe

CORRE Mélanie, HERZOG Cédric, GIRARD Antoine, CHOVELON Pierrick

Nous allons nous organiser de la manière suivante :

- un chef de projet responsable du déroulement du projet,
- un rédacteur en charge du rapport,
- deux codeurs qui se chargeront du développement (code et tests).

Pour que chacun puisse acquérir toutes les compétences attendues, nous allons effectuer le roulement suivant :

	Étape 2 (01/10)	Étape 3 (06/10)	Étape 4 (12/10)	Étape 5 (20/10)
Mélanie	Codeur	Chef de projet	Rédacteur	Codeur
Antoine	Codeur	Codeur	Chef de projet	Rédacteur
Cédric	Rédacteur	Codeur	Codeur	Chef de projet
Pierrick	Chef de projet	Rédacteur	Codeur	Codeur

Concernant l'étape 6, nous aurons tous le même rôle.

Plus précisément, le chef de projet devra valider et poster le livrable dont il était en charge. Le rédacteur se chargera de rédiger l'étape dont il était en charge et devra fournir le rapport au plus tard le samedi soir. Les codeurs devront finir le code si cela n'a pas été fait en séance.

Concernant les livrables, nous avons défini certaines règles :

- Les commentaires seront en français.
- Nous respecterons la syntaxe du « CamelCase ».
- Nous utiliserons également des outils d'intégration continue pour évaluer la couverture de la documentation javadoc.

Pour simplifier la rédaction du rapport, nous allons utiliser l'outil collaboratif ShareLatex installé sur un de nos serveurs. Le rédacteur se chargera de rédiger la partie qui le concerne. Les autres personnes y auront accès pour modifier ou corriger le document.

Pour synchroniser le travail des développeurs, nous avons décidé d'utiliser les outils Git et GitHub. Nous créerons une branche « Dev » qui sera « Merged » à chaque fin d'étape, lorsque les tests seront validés. Nous utiliserons également le système de « Tag » pour indiquer les différents livrables du code.

Des outils des tests seront bien évidemment utilisés (JUnit, Emma). Nous tablons sur la couverture suivante : 75% des fonctionnalités.