GUIDA UTENTE

1-Popolare il db

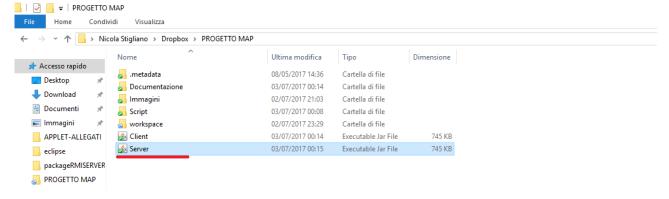
Dopo che MySQL è stato correttamente installato, sarà necessario popolarlo. Per fare ciò bisognerà aprire il file chiamato: "cfp17_matricola + estensionedb". Una volta aperto bisognerà copiare tutto il suo contenuto.

Procedere aprendo MySQL inserendo come password "admin" e copiando tutto il contenuto precedentemente copiato all'interno(E' necessario avere la porta 3306 libera).Ci uscirà, se tutto è andato a buon fine, la seguente schermata:



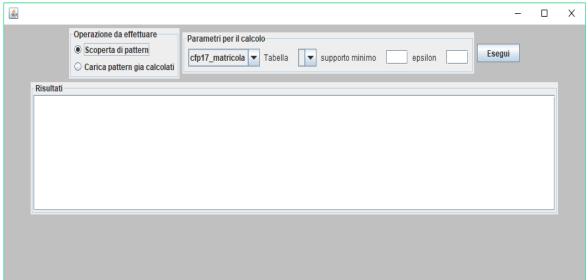
2-Avviare il programma

Per avviare il programma sarà necessario eseguire prima il Server.



Cliccando sul Server non verrà visualizzato nulla ma esso sarà avviato occupando la porta 8194 (sarà necessario che quest'ultima sia libera).

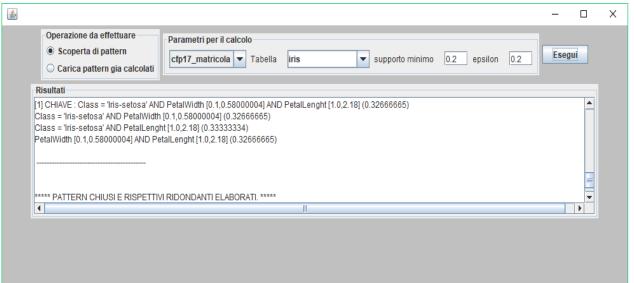
Dunque ora è possibile avviare il Client visualizzando la seguente schermata:



Ora possiamo scegliere fra due opzioni:

1)Scoperta di pattern:

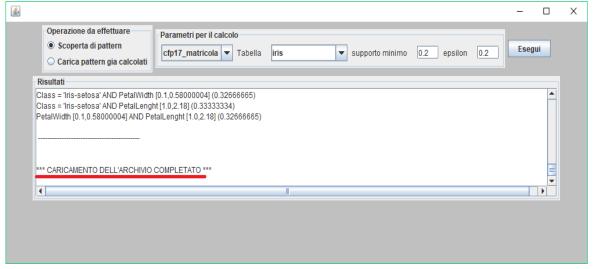
Bisognerà a questo punto scegliere il Db da utilizzare, la tabella su cui operare e il valore del supporto minimo e di epsilon(questi ultimi due dovranno essere scelti in un range cha va da 0 a 1). Se tutto andrà a buon fine ci sarà richiesto il nome con cui salvare il file che contiene i risultati(il file sarà salvato nella stesa directory del server ,il che favorisce la portabilità del server e del client su sistemi operativi quali Windows e Linux). Immaginiamo ad esempio di voler operare sul database "cfp17_matricola", sulla tabella "iris" con supporto minimo ed epsilon pari a 0.2. Avremo il seguente risultato , dopo aver salvato :



NOTA: Il campo tabella è editabile al fine di poter inserire eventuali nuove tabelle aggiunte al DB. Tali modifiche non saranno permanenti poiché il programma è stato progettato ,in realtà, per lavorare con le tabelle già presenti.

2)Carica pattern già calcolati

Se scegliamo questa opzione ci verrà richiesto il nome del file da caricare; questo verrà cercato nella directory del Server come specificato prima. Avremo il seguente risultato:



3-UML & JAVADOC

Nella cartella chiamata "Documentazione" sono presenti due sottocartelle una contenente la JavaDoc e l'altra contenente la documentazione UML in forma .jpeg prodotta con VisualParadigm.