

Eerste step? \rightarrow Exploratie. $\Rightarrow E$

① E

② Welke technieken?



* We hebben een doel, we gaan iets voorspellen, maken een model. (KNN)

* met direct een doel dat we proberen voorspellen.
 \rightarrow wraak krijgen.

* 2 een constante/modus (alles is hetzelfde)

Wet van Bayes (Statistiek):

$$0 \leq P(A) \leq 1$$

hous union $\Rightarrow P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

Wet Van Bayes zit hierin

hous doorsnede \Rightarrow

$$\left. \begin{aligned} P(A \cap B) &= P(A) \cdot P(B|A)^* \\ P(B \cap A) &= P(B) \cdot P(A|B) \end{aligned} \right\}$$

hous complement $\Rightarrow P(A^c) = 1 - P(A)$

* Als we leden verhuizen:

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)^*} = \frac{P(B|A) \cdot P(A)}{P(B|A) + P(B|A^c)}$$

huren uit verland
Vindem \Rightarrow Bayes
 \downarrow

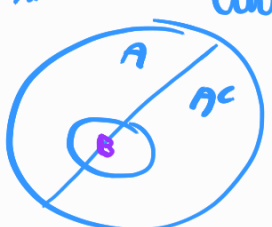
$$P(B|A) =$$

$$= \frac{P(B|A) \cdot P(A)}{P(B|A) \cdot P(A) + P(B|A^c) \cdot P(A^c)}$$

$P(A|B)$

Als het regent
Wat is de kans dat de stenen
nat zijn? Vb (100%)

Univers



oftewel $\hat{=}$ gekwet of
niet $\sim A^c$

* We Control B in combinatie met A of met A^c

Wet van Bayes, oorzaak en gevolg proberen om te draaien.

Naïve Bayes is gebaseerd op