

Logging

- Logging bezieht sich auf das Erfassen und Speichern von Informationen über Ereignisse, Aktivitäten oder Zustände eines Systems oder einer Anwendung.
- Typische Informationen, die geloggt werden, sind Fehlermeldungen, Warnungen, Debugging-Informationen, Benutzeraktionen, und Systemereignisse.
- Logs dienen dazu, vergangene Ereignisse nachzuvollziehen, Fehlersuche zu erleichtern, Leistung zu analysieren und Sicherheitsüberprüfungen durchzuführen.
- Logging kann in Textdateien, Datenbanken oder speziellen Logging-Frameworks gespeichert werden.



Monitoring

- Monitoring bezieht sich auf die Echtzeitüberwachung von Systemen, Anwendungen oder Netzwerken, um deren Leistung, Verfügbarkeit und Zustand zu überwachen.
- Das Hauptziel des Monitorings besteht darin, frühzeitig Probleme zu erkennen, bevor sie zu Ausfällen oder Leistungseinbußen führen
- Typische Überwachungsmetriken umfassen CPU-Auslastung, Speicherbelegung, Netzwerkdatenverkehr, Antwortzeiten von Anwendungen und Verfügbarkeit von Diensten.
- Monitoring kann Warnmeldungen generieren oder automatisierte Aktionen auslösen, wenn vordefinierte Schwellenwerte überschritten werden.



Monitoring



