

# Wichtige Instanztyp Kategorien

- General Purpose (inklusive t2 und t3!)
- Compute Optimized
- Memory Optimized
- Storage Optimized



# Instanz-Kaufoptionen

- On-Demand: Pro Sekunde bezahlen, kurze Workloads (teuer!)
- Saving Plans: Auf konstante Nutzung festlegen (1 oder 3 Jahre)
- Reserved Instances: Auf Instanz festlegen (1 oder 3 Jahre)
- Spot Instances: Ungenutzte EC2-Instanzen nutzen (günstigste!)
- Dedicated Hosts: Einen tatsächlichen Server mieten
- Dedicated Instances: Instanz auf reservierter Hardware
- Kapazitätsreservierung: Kapazität in AZ reservieren



# **Heutige Inhalte**

Scalability + High Availability

 Elastic Load Balancer (Gruppenarbeit)

### Je nach Tempo:

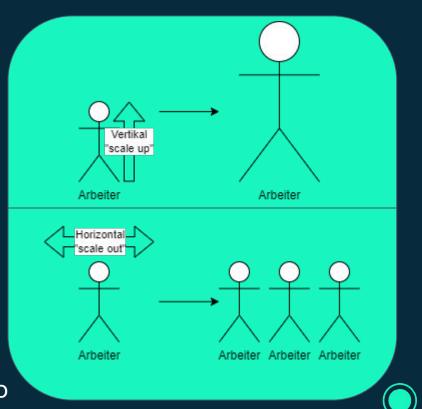
(Auto-Scaling-Groups)



# **Skalierbarkeit**

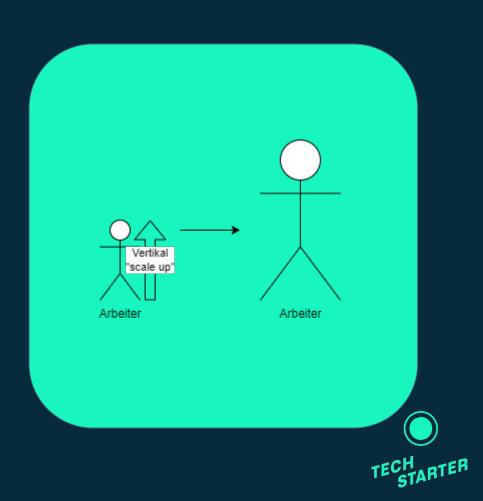
Wir unterscheiden zwischen zwei Arten des Skalierens:

- Vertikal ("scale up")
  - Meinen Arbeiter stärker machen
  - Aus t3.nano, mach t3.large
- Horizontal ("scale out")
  - Mehr Arbeiter hinzufügen
  - Aus 1x t3.nano, mach 4x t3.nano



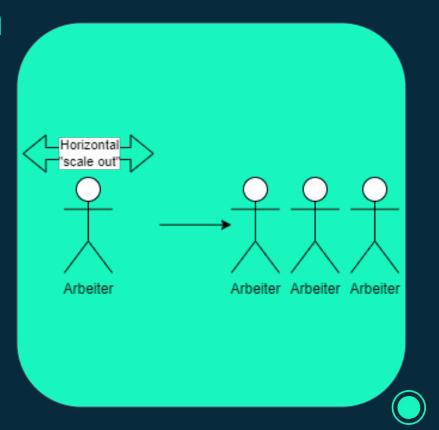
### Vertikal Skalieren

- Kommt häufig bei
  Relationalen Datenbanken
  vor, die sich oft schlecht auf
  mehrere Systeme verteilen
  lassen
- Es gibt ein <u>Limit</u>, bis zu dem man Vertikal Skalieren kann (Stärkste aktuelle Hardware)



# **Horizontal Skalieren**

- Horizontale Skalierung
   benötigt ein verteiltes System
- Bildet die übliche Variante für moderne Web-Anwendungen
- Horizontal Skalieren ist flexibler und einfacher als Vertikal



# Single Point of Failure (SPOF)

 Fällt ein einziger Bestandteil unserer Infrastruktur aus, ist unser Service nicht mehr nutzbar

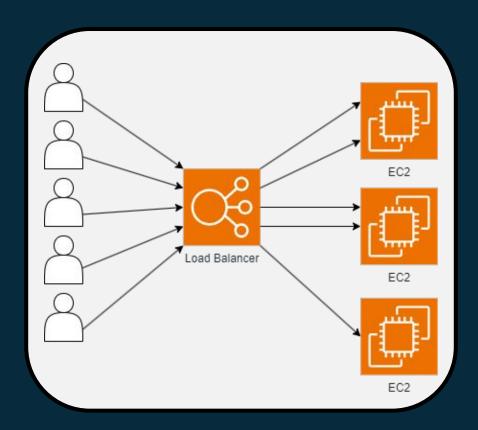
 Beispiele: Eine Instanz; Ein Server; Ein Router; Ein Standort; ...



# High Availability / Hohe Verfügbarkeit

- Ziel: Single Point of Failure entgegenwirken
- Wie?: Unser System / unseren Service in wenigstens 2
   Availability Zones gleichzeitig laufen lassen ("multi AZ")
- Dazu bräuchten wir mindestens 2 Instanzen





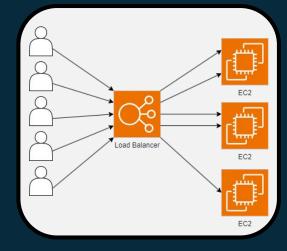


 Load Balancer sind separate Server, welche jeglichen Datenverkehr an andere Server (unsere Instanzen) weiterleitet

#### Vorteile:

- mehrere Instanzen nebeneinander schaltbar (Lastverteilung)
- Instanzen über mehrere AZs verteilbar
- User behalten eine einzige Adresse um unseren Service zu erreichen





Was passiert, wenn eine Instanz ausfällt?

- Load Balancer bemerkt dies (Health Checks)
- Verkehr wird auf alle "healthy" Instanzen geleitet

Was passiert, wenn der Load Balancer ausfällt?

Service wäre nicht (normal) zu erreichen. SPOF!



### Load Balancer - Selber machen?

Wir könnten selbst einen Server / eine Instanz erstellen, die eingehenden Verkehr an andere Instanzen weiterleitet.

- Spart Geld
- Sorgt f

  ür mehr Arbeit und Verantwortung
- AWS bietet Elastic Load Balancer als verwalteten Load Balancer, der uns diese Arbeit und Verantwortung abnimmt

### **Elastic Load Balancer**

AWS bietet ELB als einen Verwalteten Load Balancer

- AWS kümmert sich um:
  - hohe Ausfallsicherheit, Upgrades / Updates, Wartung,...
- Uns bleiben nur wenige Einstellung (und wenig Verantwortungen)



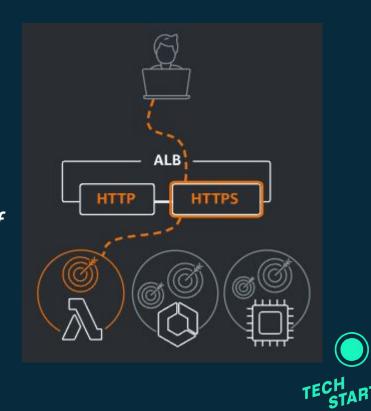
# **AWS Load Balancer Typen**



# **Application Load Balancer**

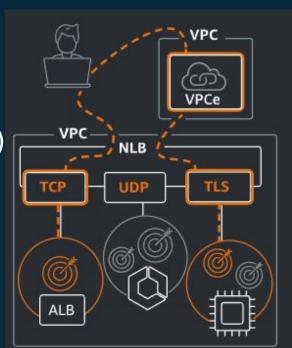
- Für typische Webanwendungen
- Nutzt HTTP / HTTPS

- Liefert Usern einen Single Point of Entry über statische DNS
- (diesen nutzen wir am ehesten)



# **Network Load Balancer**

- Für extrem hohe Leistungen
   (Millionen von Anfragen pro Sekunde)
- Nutzt TCP/UDP (und TLS)
- Extrem niedrige Latenzen





# **Gateway Load Balancer**

- Nutzt IP-Pakete (GENEVE Protocol)
- Typischerweise für Firewalls,
   Intrusion Detection, Prävention
- Sicherheitsbedrohungen in Datenpaketen identifizieren





### **Classic Load Balancer**

- Die ursprüngliche Variante
- Wurde durch die Spezialisierten Load Balancer Varianten abgelöst
- Sollte ab 2023 nicht mehr genutzt werden



### **Arten von AWS Load Balancer**

- Application Load Balancer (für HTTP/HTTPS)

  Diesen wollen wir heute nutzen!
- Network Load Balancer (TCP/UDP, Millionen Anfragen pro Sekunden)
- Gateway Load Balancer (IP, Security)
- Classic Load Balancer
   (Nicht länger unterstützt)

