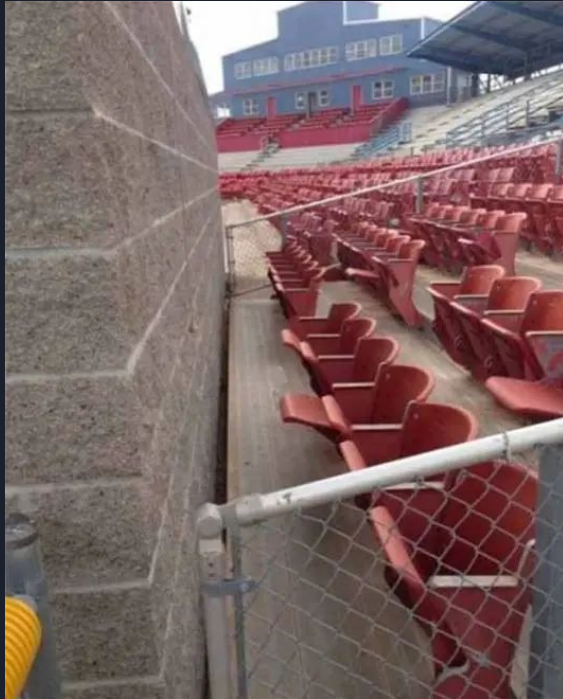


DOD Definition







Good to Know

Konzepte und Themen die häufig mit Scrum genutzt werden

NICHT VERPFLICHTEND

Verständnis, Praxis, Projekte

Kommunikation



Story Points, User Points, CP (Capacity Points)

Zeiteinheit relative zueinander

abhängig vom Team / Entwickler

Was brauchen wir für die Schätzung?

DOD, Umfang, Puffer ggf, Risiko, Unwissen

Alles was getan werden muss um ein PBI 100% abzuschliessen

5



Car

8



Bus

13



Truck

20



Train

40



Aeroplane

100



Shuttle

Planning Poker

Schätzmethode für Story Points





Planning Poker

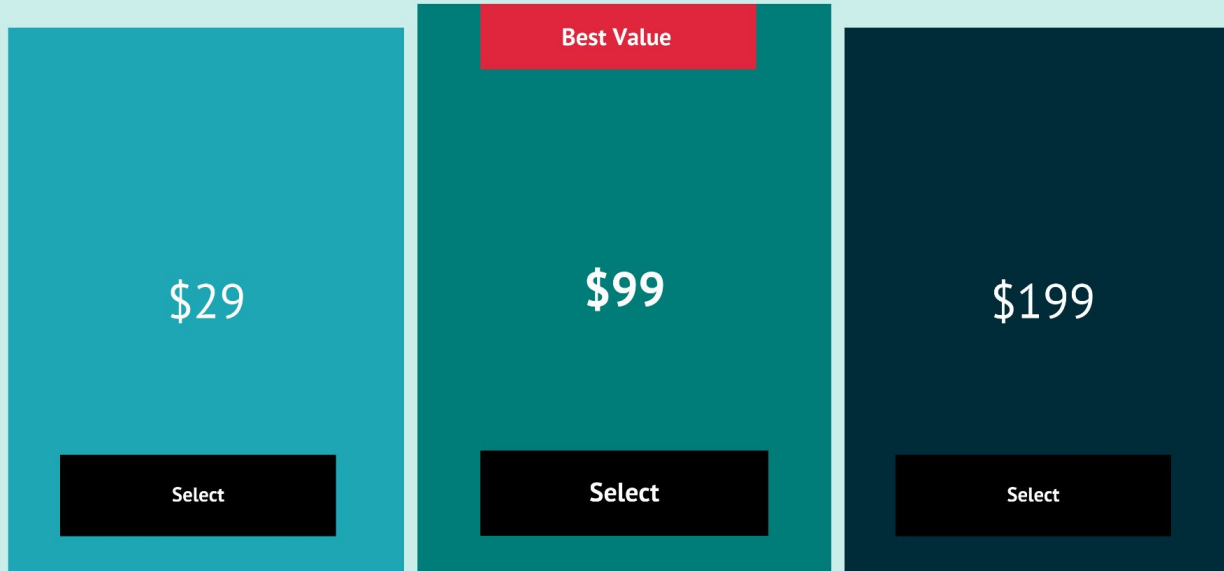
Kann Verständnislücken aufzeigen

Bernd 10 SP Beate 15 SP Uwe 100 Uschi 10

Austausch nötig, Diskussion

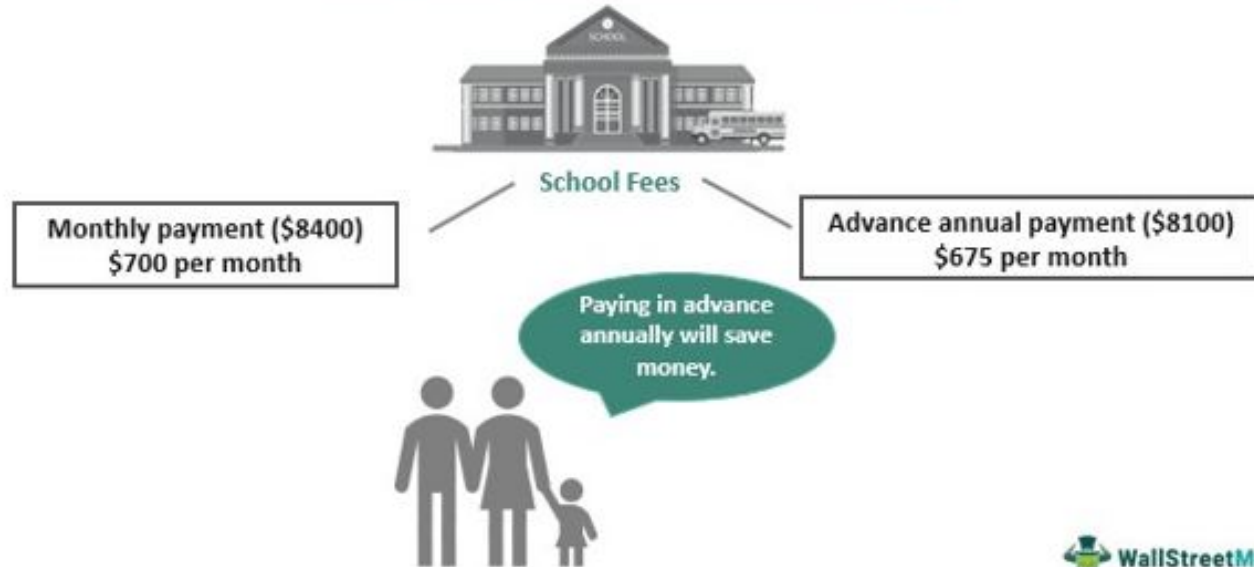
The Anchoring Effect In A Nutshell

The anchoring effect describes the human tendency to rely on an initial piece of information (the “anchor”) to make subsequent judgments or decisions. Price anchoring, then, is the process of establishing a price point that customers can reference when making a buying decision.



Anchoring Bias

Anchoring bias is the excessive influence of a specific information or anchor on an individual's decision making.





Velocity

Velocity ist ein Maß für die Menge an Arbeit, die ein Team während eines einzelnen Sprints bewältigen kann, und ist die Schlüsselmetrik in Scrum. Die Velocity wird am Ende des Sprints berechnet, indem die Punkte für alle vollständig abgeschlossenen User Stories addiert werden.



Velocity

Sprint 1	45 SP, Sprint 2	25 SP, Sprint 3	35 SP, Sprint 4	40 SP
----------	-----------------	-----------------	-----------------	-------

Durchschnitt: ?

Velocity: Zeigt an wieviel Arbeit ein Team oder einzelner Developer pro Sprint erledigen kann (Schätzung in die Zukunft)

Zeigt nicht die Produktivität an

Schwankend, Stabilisiert sich erst nach mehreren Sprints -> Team Anpassung -> Anpassung Velocity



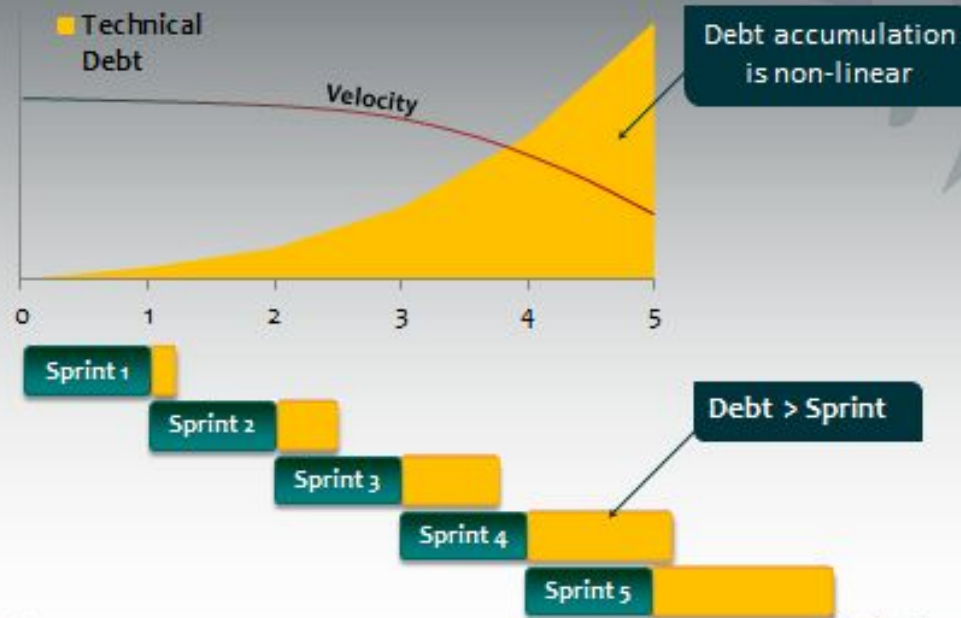
Technical Debt

Mannigfaltig in der Art und Auswirkung

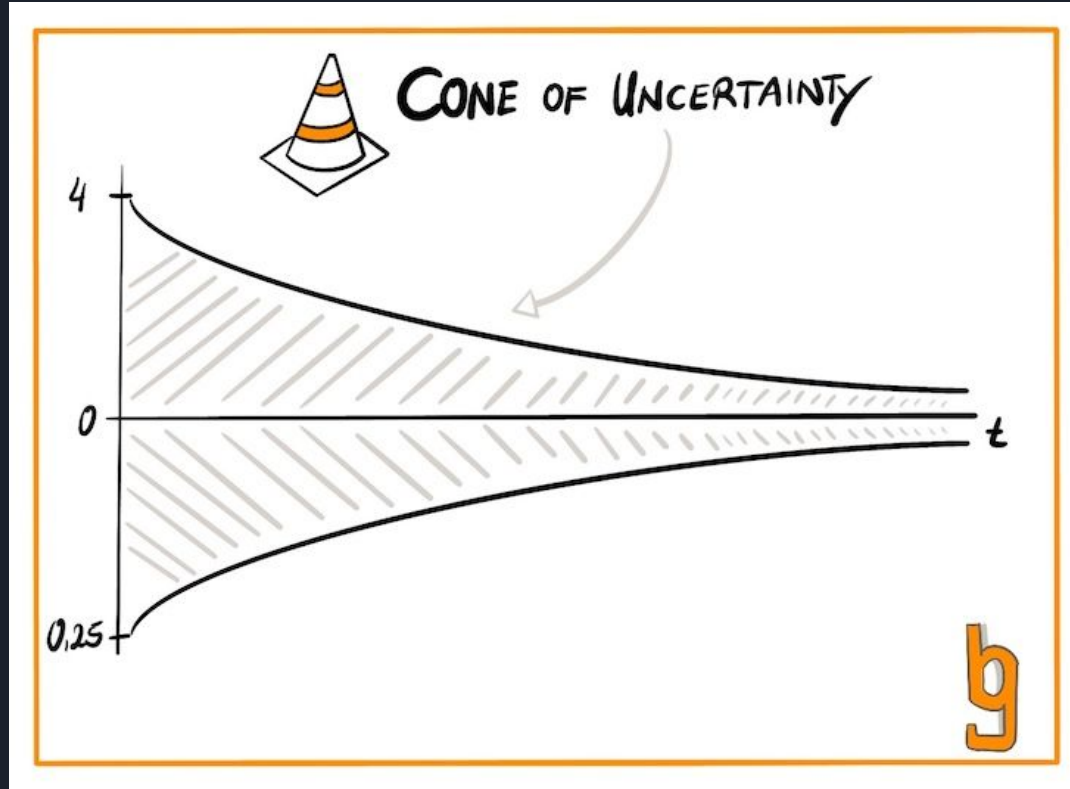
beabsichtigt Wann? Unbeabsichtigt Wann?

Refactoring -> Technical Debt sinkt -> um TD zu senken -> Zeit, Geld, Ressourcen

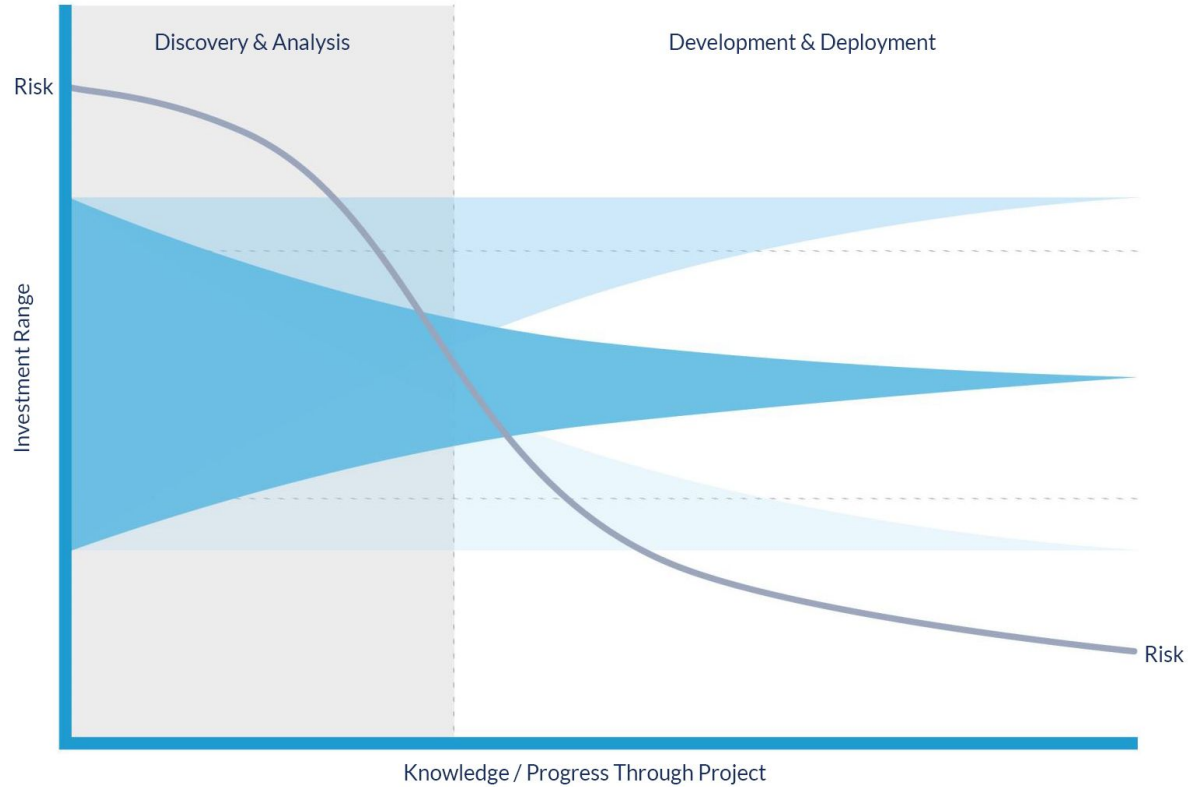
Mounting Technical Debt



Cone of Uncertainty



CONE OF UNCERTAINTY

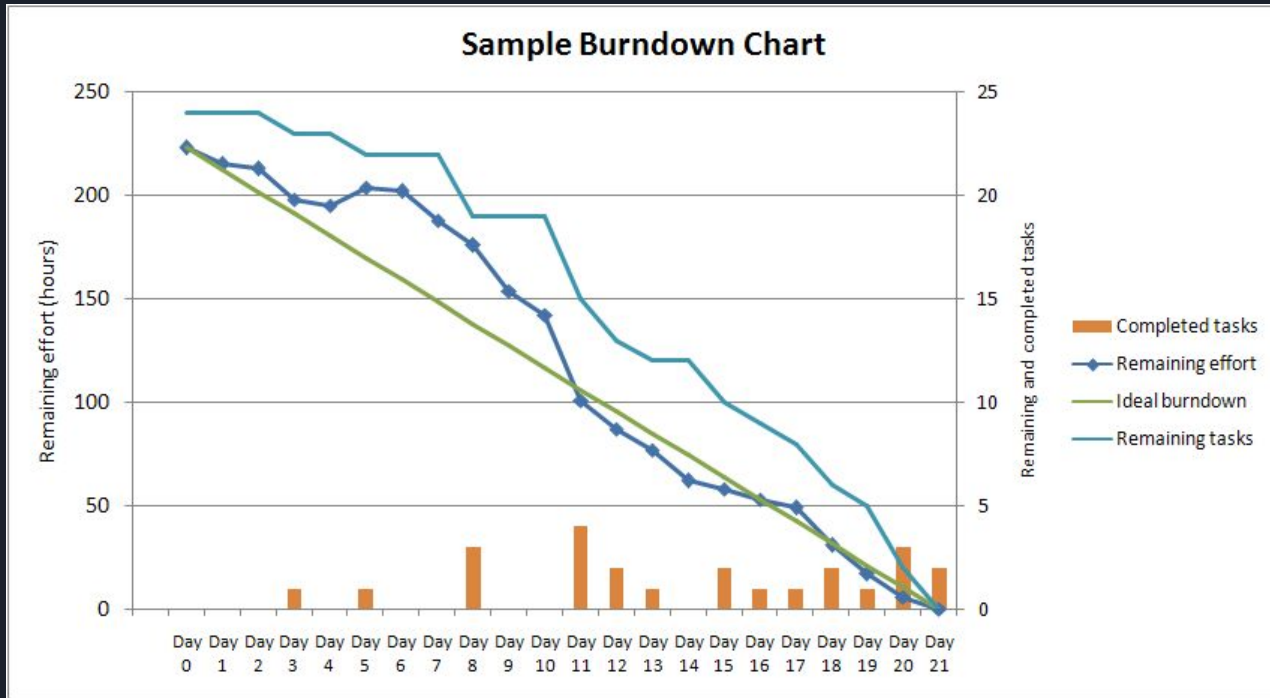


Burndown Charts

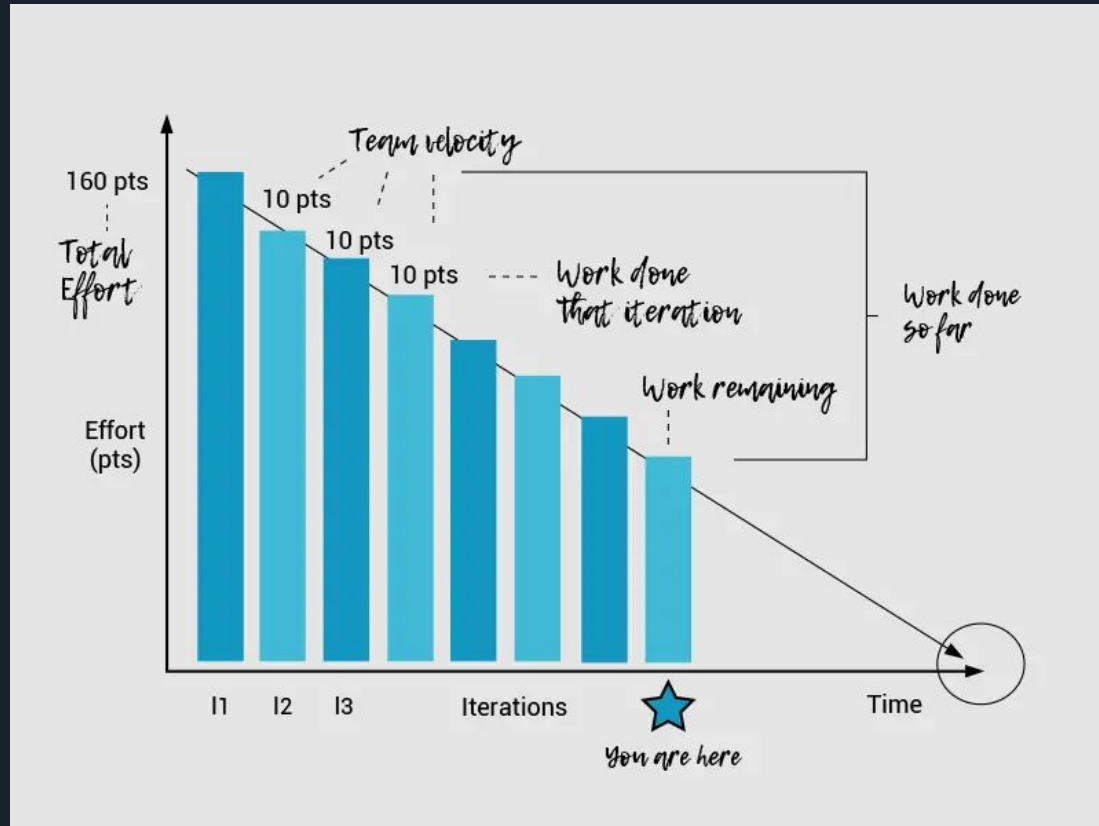
Wie viel Arbeit muss noch geleistet werden?



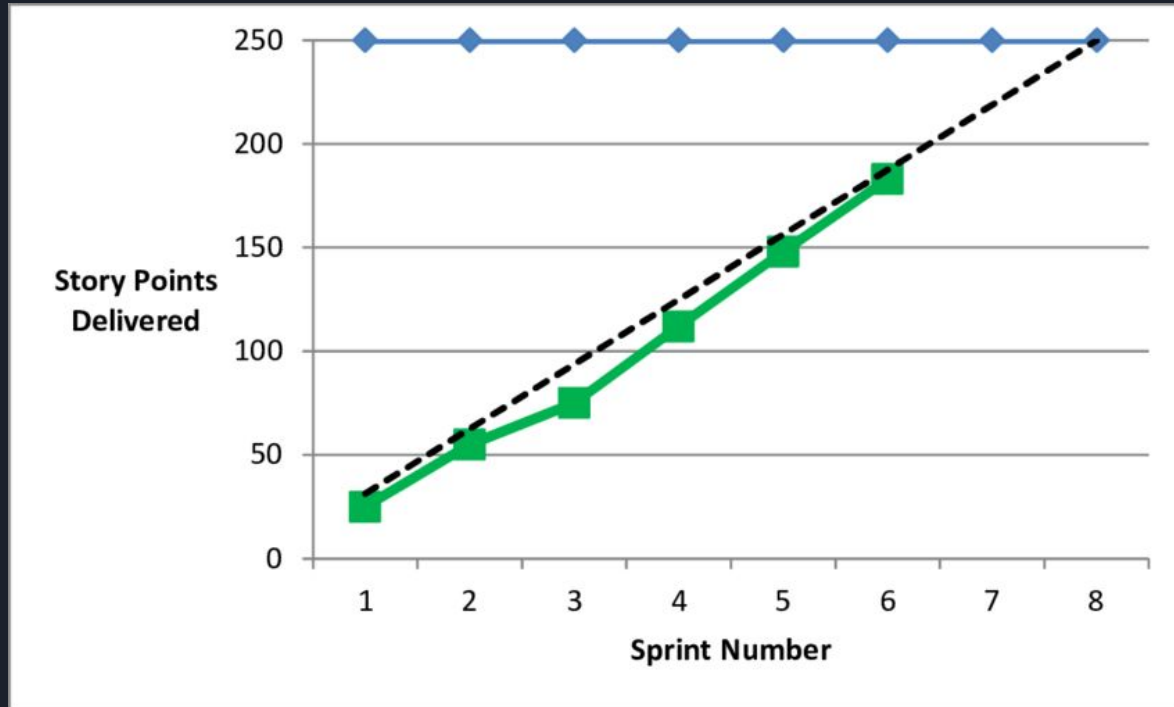
Burndown Charts



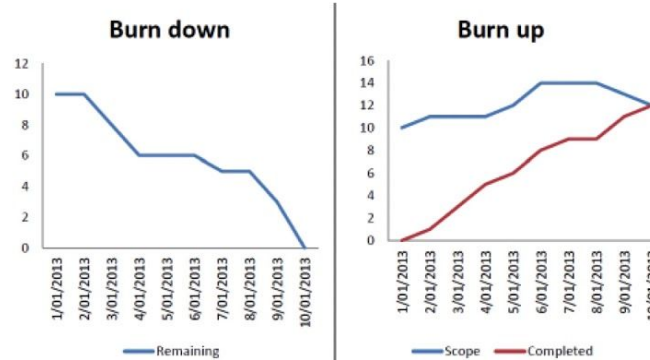
Project Burndown Chart



BurnUp Chart



Burn up vs. Burn down chart



Source: <http://www.clariotechnology.com/productivity/blog/burnupvsburndownchart>