



# Sprint Events - der Sprint

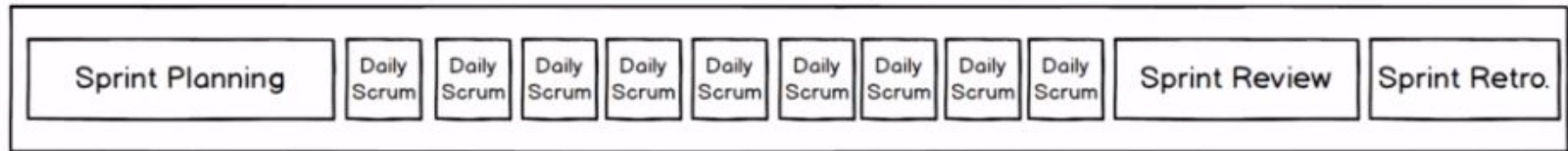
alle Events finden in dem Container/Timebox Sprint statt

der Sprint darf nicht früher beendet werden

keine Pausen zwischen Sprints

Sprint 1 endet Sprint 2 beginnt

Dauer zwischen 1 Woche und 4 Wochen





# Sprint Events - der Sprint

die Sprintlänge sollte nicht zu häufig angepasst werden

je riskanter / flexibler das Projekt ist = kürzere Sprintlänge = schneller Feedback

wenn wir uns entscheiden sollten die Länge anzupassen, dann auf der Grundlage von ausreichend Daten und Fakten

Besprechung in der Sprint Retro

die Länge wird nicht während dem Sprint angepasst

Sprint Backlog / Product Backlog können sich über den Sprint Verlauf ändern



# Sprint Events - der Sprint

keine speziellen Sprints

nach 1 kommt 2 usw | kein Sprint 0

**KEINE** Design Sprints, Rollout Sprints, Learning Sprints etc

1 Sprint = 1 Iteration

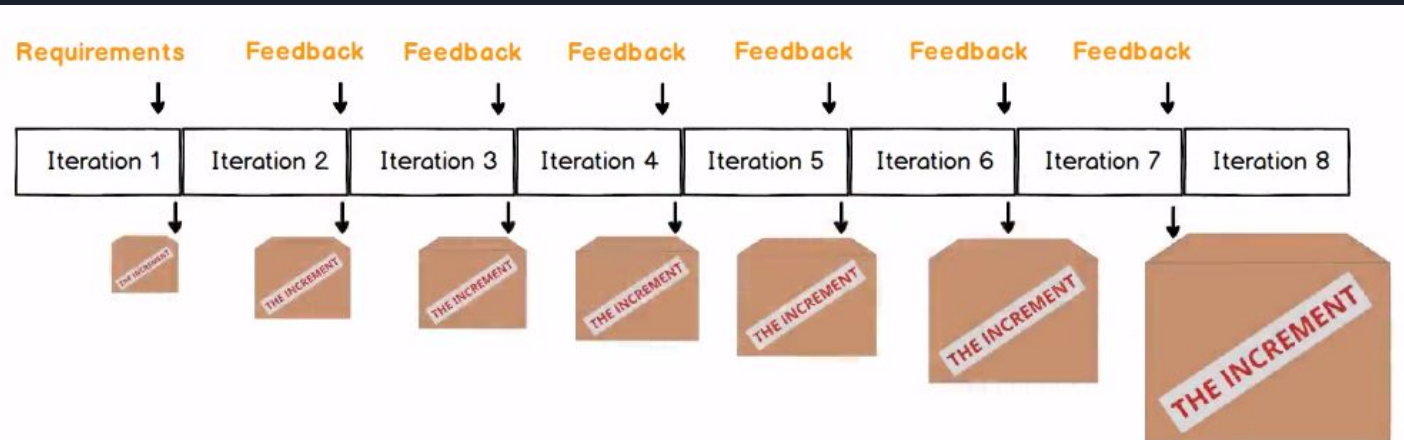
# Scrum Events

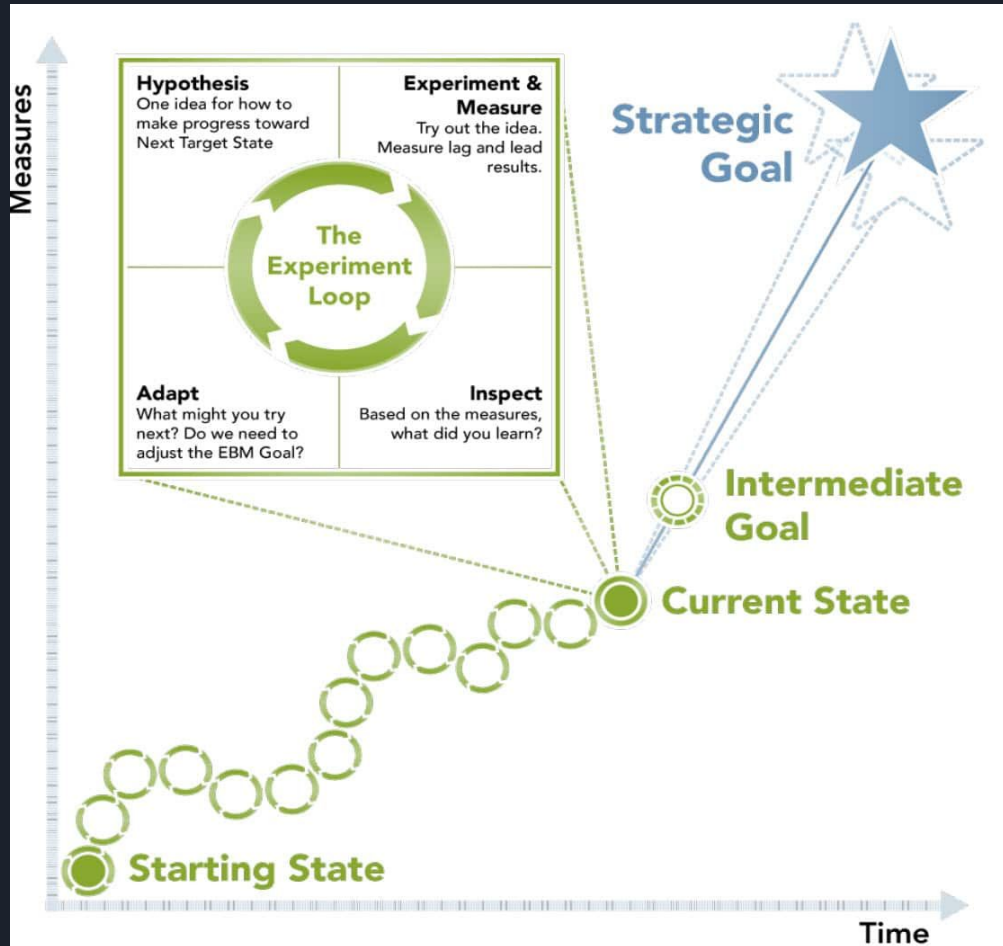
Iterativ = Schrittweises annähern an eine Lösung

Inkrementell = Zuwachs, stückweise, jedes Inkrement ist selbst **funktional**

Software Version, 1.0 1.1 2.0 usw

Größe des Inkrements nicht wichtig







# Sprint Events - der Sprint

wird ein Sprintziel **irrelevant**, darf nur der **Product Owner** den Sprint abbrechen

einen Sprint abubrechen

- ist schlecht für das Team

- verbraucht Ressourcen

- Rhythmus gebrochen = Neuaufstellung



# Sprint Events - Sprint Planning

Wann: zu Beginn des Sprints

PO bereitet das Team darauf vor, die wichtigsten PBI's aus dem Product Backlog zu besprechen

wer nimmt teil: das ganze Scrum Team

wer definiert das Sprint Ziel: das ganze Team



# Sprint Events - Sprint Planning

Why is the Sprint valuable?

What can be done?

Information (aktueller Stand)

How will it be done?





# Sprint Events - Sprint Planning

bevor die Planung stattfinden kann müssen die Entwickler die PBI's

kennen

verstehen

Format der PBS's muss angemessen für den Sprint sein

Größe, Komplexität, Zeit etc

Anpassung der PBI's erfolgt im "Product backlog refinement"



# Product Backlog Refinement

das ganze Team darf es betreiben

zu jeder Zeit auch im Sprint Planning

Pakete werden verfeinert = genauere Beschreibung, Aufteilung in mehrere Elemente

wichtig für die spätere Schätzung (Zeit)

Entwickler = Kapazität, Performance, DOD



# Sprint Events - Sprint Planning

How will it be done?

jeder Entwickler entscheidet wie er Probleme löst

NIEMAND sagt dem Entwickler, wie das Problem zu lösen ist.

Kompetenz , Vertrauen, Freiheit, Erfahrung



# Sprint Events - Sprint Planning

Maximale Länge 8 Stunden für einen Sprint, der 1 Monat lang ist.

wir mehr Zeit benötigt = Focus fehlt, irgendwas läuft nicht

Endresultat des Sprint Planning Events ist SPRINT BACKLOG

Liste mit allen PBI's für den aktuellen Sprint

Aufteilung der PBI's in einzelne Tasks erfolgt durch Entwickler

## Backlog

Quick filters

Assignee

## Scrum Sprint 1 6 issues

8h

140h

0

Linked pages 0

...

Implement the new weather alert system 🌤️🚨 - and make over 50,000+ customers...  
02/Apr/18 1:21 PM • 13/Apr/18 1:21 PM



VERSIONS

EPICS

Recalibrate the semi-coherer	VERSION 1.0	SMART-43	↑	140h
Add app alert for changed weather events		SMART-17	↑	-
Update notifications settings with weather option		SMART-8	↓	5h
Push notifications documentation up	Epic 456	SMART-3	↑	-
Low-power indicator optimasation on	Epic 123	SMART-6	↓	-
Investigate power outages		SMART-10	↑	3h

## Backlog 16 issues

Create sprint

<input checked="" type="checkbox"/> Build the solar panel	 SMART-12	↑	-
<input checked="" type="checkbox"/> Invert every graviton attractor	 SMART-16	↑	-
<input checked="" type="checkbox"/> Update positronic circuits to amplify our multiphasic re	SMART-9	↑	-
<input checked="" type="checkbox"/> New control panel design	SMART-4	↓	6h
<input checked="" type="checkbox"/> Account for antimatter modulac	VERSION 1.0  SMART-15	↑	3h
<input checked="" type="checkbox"/> Run full diagnostic on B-model power arrays	SMART-5	↓	2h
<input checked="" type="checkbox"/> Charge every warp conduit	 SMART-11	↑	-
<input checked="" type="checkbox"/> Expand the subspace wave in order to engage the flux	SMART-1	↓	4h
<input checked="" type="checkbox"/> Reverse another cluster circuit	SMART-7	↑	3h

SMART-17



## Add app alert for changed weather events



## Status

Done

✓ Done

As a user I want to know when bad weather is approaching so I can cover or protect my solar panels.

## Scope &amp; requirements

- Software change only
- Third party weather tracking API
- Does not include app alert development
- Restore release notes


<http://google.com>


## Attachments





Add a comment...


1


 Kanban\_project


 KP board


 Kanban board


 Releases

 Reports

 Issues

 Components


 Objects

 Add-ons

PROJECT SHORTCUTS

Add a link to useful information for your whole team to see.

+ Add link

 Project settings


## Kanban board

QUICK FILTERS: [Only My Issues](#) [Recently Updated](#)

BACKLOG 2


KP-1

Spaceship tracker app updates



KP-2


Landing on Mars



SELECTED FOR DEVELOP... 1

KP-3


Send the pre-landing report to Earth



IN PROGRESS 1


KP-4

Gather the team



DONE 0

We're only showing recently modified issues.

 Looking for an older issue?

Release...

Kanban\_project / KP-2

Landing on Mars

**Details**

Status: **BACKLOG** (View Workflow)

Priority: **Low**

Component/s: **None**


Labels: **Space**


Affects Version/s: **None**

Fix Version/s: **None**

Epic Link: **None**

**People**

Reporter:  Master Engineer

Assignee:  Friendly Robot


[Assign to me](#)

**Dates**

**Description**

Identify a safe landing spot.


**Comments**

 Add comment

**Attachments**

**Sub-Tasks**

2



# Sprint Events - Daily Scrum

Inspizierung des Fortschritts (auf dem Weg zur Erreichung des Sprintziels)


TIA = Inspection und Adaptation

Planung der Tätigkeiten für den Tag

Event ist für Entwickler ZWINGEND / PO und SM können teilnehmen

Entwickler sind verantwortlich, dass Event abzuhalten

SM stellt sicher, dass es stattfindet



## Sprint Events - Daily Scrum

# 15 Minuten lang IMMER

Termin sollte jeden Tag zur selben Zeit stattfinden

täglich Terminplanung erzeugt “waste” = Leanthinking Vermeidung von Müll / Verschwendung

Struktur des Meetings ist nicht vorgegeben = Entwickler entscheiden PRODUKTIVE





## Sprint Events - Daily Scrum

Daily Scrums improve communications, identify impediments, promote quick decision-making, and consequently eliminate the need for other meetings.

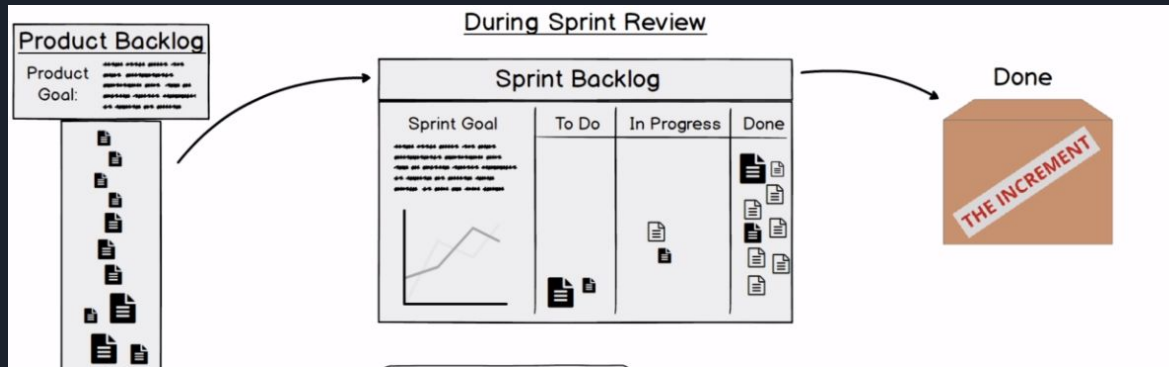
weitere Meetings dürfen trotzdem stattfinden


# Sprint Events - Sprint Review

Inspektion des Sprint Ergebnisses

Erreichung des Sprint Ziels

Relevanz für das Product Goal






## Sprint Events - Sprint Review

The purpose of the Sprint Review is to inspect the outcome of the Sprint and determine future adaptations.

The Scrum Team presents the results of their work to key stakeholders and progress toward the Product Goal is discussed.



# Sprint Events - Sprint Review

Feedback von Stakeholder

Was hat sich verändert?

Wie sollten wir den Product Backlog anpassen?

Was sollten wir weiter vorgehen?

Präsentation, Diskussion, Product Backlog Refinement etc



# Sprint Events - Sprint Review

nur PBI's die **100% fertig sind** (DOD)

keine relevantes Feedback = falsche Entwicklungsrichtung

verzögert Feedback hilft uns nicht

max 4 Stunden für eine Sprintlänge von 1 Monat

bei kürzeren Sprints ist das Event kürzer (Proportionalität nicht mehr im SG)



# Sprint Events - Sprint Retrospective

Effizienzsteigerung und Qualitätssteigerung wir besprochen

Prozesse / Wege wie das Team die PBI's abgeschlossen hat

TIA

Wir reden nicht über PBI's

Tools, Kommunikation, DOD, Sprintlänge

Verbesserungen KÖNNEN in den Sprint Backlog des nächsten Sprints aufgenommen werden.

# Sprint Events - Sprint Retrospective

3 Stunden für eine Sprintlänge von 1 Monat

BEISPIEL

