



Saúde, Otimismo, Mente e Acolhimento.



SOMA MEMBROS

Igor Gimenez Petro Hemique do Pratio Yayho Norato Leonardo Gonçalves







Objetivo Unificado do SOMA:

- Unir saúde integral, otimismo, mente aberta e acolhimento humano para transformar a vida universitária em uma jornada equilibrada, consciente e sustentável de crescimento pessoal.
- Queremos que cada estudante se sinta inteiro, pertencente e capaz de florescer mesmo nos momentos de maior pressão.

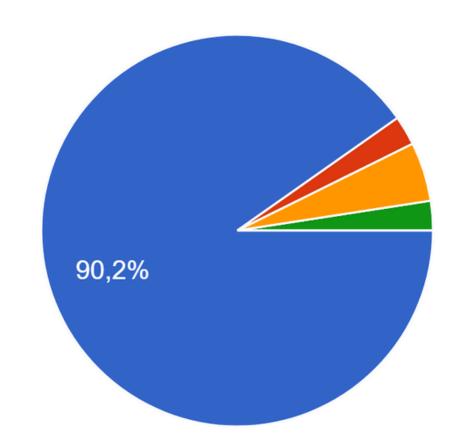
Startup

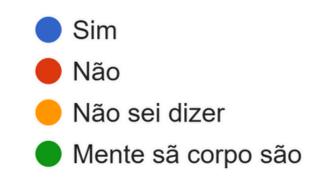
Startup fo<mark>cada em bem-estar acadêmi</mark>co com um app que integra nutr<mark>ição, exerc</mark>ícios, sono e saúde mental. escalável para novos públicos.



LEVANTAMENTO DO QUESTIONÁRIO

Os alunos foram perguntados se a falta de atividade física impacta nas atividades acadêmicas:

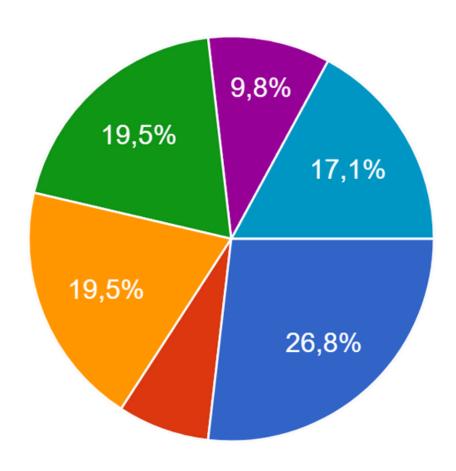






LEVANTAMENTO DO QUESTIONÁRIO

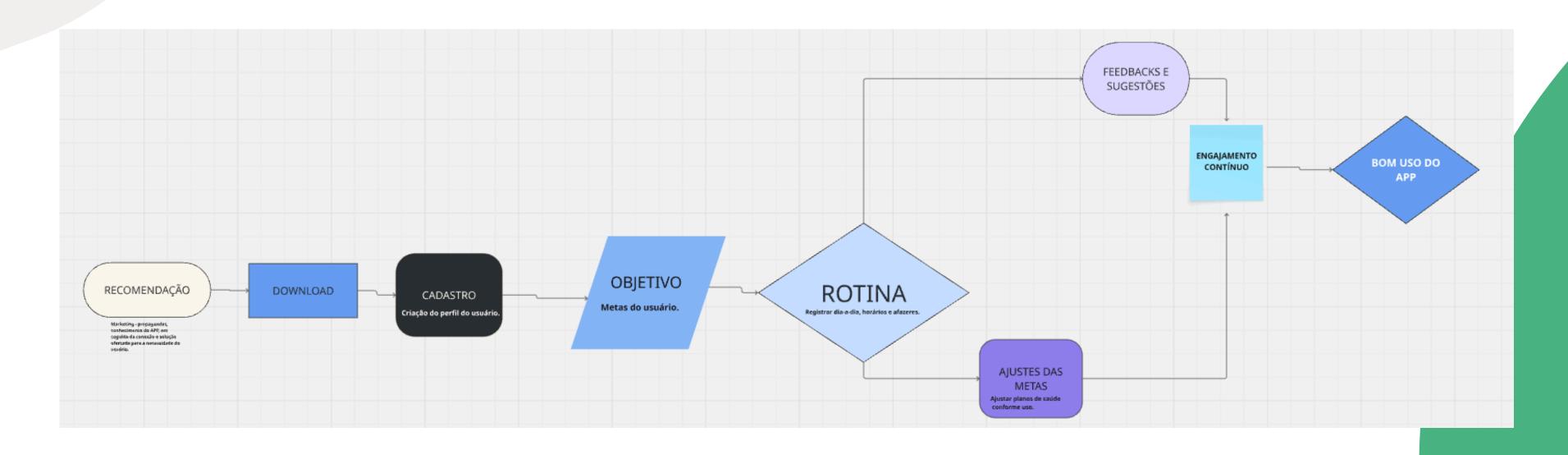
Respostas dos alunos sobre o que gostariam que o app oferecesse para cuidar da saúde mental e emocional:



- Atendimento psicológico online ou agendamento de consultas
- Técnicas de respiração e relaxamento
- Diário de humor e emoções
- Trilhas ou desafios para melhorar o bem-estar mental
- Conteúdos educativos sobre saúde mental para universitários
- Espaço seguro para desabafar ou trocar experiências anonimamente



FLUXOGRAMA





JORNADA DO USUÁRIO

[Início] [Fim]

1. [Download do App] → Emoção: Curiosidade | Dor: Dúvida sobre eficácia] Simplicidade | Dor:

→ Necessidade: **Campos complexos**]

2. [Cadastro Rápido]

3. [Configurar Metas] → Emoção: Motivação | Dor:

Metas irreais]

4. [Registro Diário] → Necessidade: Agilidade | Dor: **Esquecimento**]

5. [Feedback Personalizado] → Emoção: Satisfação | Dor: Dicas genéricas]

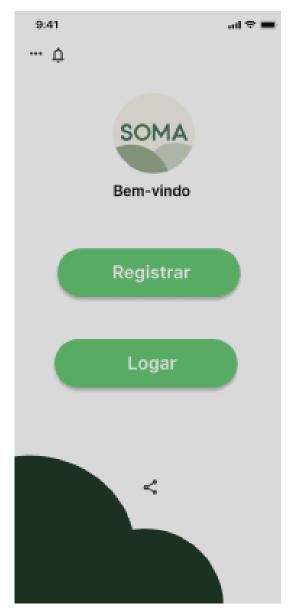
6. [Ajustar Planos] **Necessidade:** Flexibilidade | Dor: Falta de orientação]



TELAS DO APLICATIVO

1

[Cadastro Rápido] /[Login]













TELAS DO APLICATIVO

[Menu De Metas]













PLAND DE NEGOCIO SOMA

6 Meses

2 Anos

5 Anos

A meta é lançar um MVP em 6 meses e alcançar 1 mil usuários em universidades-piloto.

Em 2 anos, espera-se atingir 5 mil usuários, iniciar monetização com planos pagos e parcerias com instituições.

A longo prazo (até 5 anos), busca-se escalar para 10 mil usuários na América Latina, e lançar uma versão B2B para universidades.



OBRIGADO PELA ATENÇÃO!

