# Projeto Empresa - Herança e Associação em Java

Autor: Davi Golfeto

Este projeto implementa um sistema de empresa em Java, utilizando conceitos de Programação Orientada a Objetos (POO), como herança, sobrecarga de construtores, encapsulamento, associação e sobrescrita do método toString(). Classes implementadas: 1. Pessoa 2. Funcionario (herda de Pessoa) 3. Projeto (associação com Funcionario) 4. Principal (executa o sistema)

#### Classe Pessoa:

```
package empresa;

public class Pessoa {
    private String nome;
    private String cpf;

    public Pessoa(String nome, String cpf) {
        this.nome = nome;
        this.cpf = cpf;
    }

    public String getNome() { return nome; }
    public void setNome(String nome) { this.nome = nome; }

    public String getCpf() { return cpf; }
    public void setCpf(String cpf) { this.cpf = cpf; }

    @Override
    public String toString() {
        return "Nome: " + nome + ", CPF: " + cpf;
    }
}
```

#### **Classe Funcionario:**

```
package empresa;
public class Funcionario extends Pessoa {
    private String cargo;
    private double salario;
    public Funcionario(String nome, String cpf) {
        super(nome, cpf);
    public Funcionario(String nome, String cpf, String cargo, double salario) {
        super(nome, cpf);
        this.cargo = cargo;
        this.salario = salario;
    public String getCargo() { return cargo; }
    public void setCargo(String cargo) { this.cargo = cargo; }
    public double getSalario() { return salario; }
    public void setSalario(double salario) { this.salario = salario; }
    @Override
    public String toString() {
        return super.toString() + ", Cargo: " + cargo + ", Salário: R$ "
+ String.format("%.2f", salario);
}
```

## **Classe Projeto:**

### **Classe Principal:**