

Statystyki działania poszczególnych algorytmów GC dla 1000 obiektów

Algorytm	HeapSize	Stały rozmiar danych	Ilość wątków	Ilość tworzonych obiektów	Czas tworzenia [ms]
ParallelOld	128	TAK	1	1000	4584
ParallelOld	128	TAK	10	1000	4636
ParallelOld	128	NIE	1	1000	1163
ParallelOld	128	NIE	10	1000	1168
ParallelOld	256	TAK	1	1000	3419
ParallelOld	256	TAK	10	1000	4245
ParallelOld	256	NIE	1	1000	1159
ParallelOld	256	NIE	10	1000	1170
ParallelOld	512	TAK	10	1000	3219
ParallelOld	512	TAK	1	1000	4174
ParallelOld	512	NIE	10	1000	1152
ParallelOld	512	NIE	10	1000	

Algorytm	HeapSize	Stały rozmiar danych	Ilość wątków	Ilość tworzonych obiektów	Czas tworzenia [ms]
ConcMarkSweep	128	TAK	1	1000	3549
ConcMarkSweep	128	TAK	10	1000	4466
ConcMarkSweep	128	NIE	1	1000	1167
ConcMarkSweep	128	NIE	10	1000	1161
ConcMarkSweep	256	TAK	1	1000	3215
ConcMarkSweep	256	TAK	10	1000	4090
ConcMarkSweep	256	NIE	1	1000	1162
ConcMarkSweep	256	NIE	10	1000	1169
ConcMarkSweep	512	TAK	1	1000	3188
ConcMarkSweep	512	TAK	10	1000	4117
ConcMarkSweep	512	NIE	1	1000	1163
ConcMarkSweep	512	NIE	10	1000	1166

Algorytm	HeapSize	Stały rozmiar danych	Ilość wątków	Ilość tworzonych obiektów	Czas tworzenia [ms]
G1	128	TAK	1	1000	4868
G1	128	TAK	10	1000	4380
G1	128	NIE	1	1000	1239
G1	128	NIE	10	1000	3437
G1	256	TAK	1	1000	3437
G1	256	TAK	10	1000	4154
G1	256	NIE	1	1000	4375
G1	256	NIE	10	1000	1172
G1	512	TAK	1	1000	3437
G1	512	TAK	10	1000	4154
G1	512	NIE	1	1000	4375
G1	512	NIE	10	1000	1172

Statystyki działania poszczególnych algorytmów GC dla tworzenia obiektów w czasie 30 sekund

Algorytm	HeapSize	Stały rozmiar danych	Ilość wątków	Ilość tworzonych obiektów	Stały czas tworzenia [s]
ParallelOld	128	TAK	1	5128	30
ParallelOld	128	TAK	10	4292	30
ParallelOld	128	NIE	1	13848	30
ParallelOld	128	NIE	10	11180	30
ParallelOld	256	TAK	1	5724	30
ParallelOld	256	TAK	10	4337	30
ParallelOld	256	NIE	1	13847	30
ParallelOld	256	NIE	10	11263	30
ParallelOld	512	TAK	10	5995	30
ParallelOld	512	TAK	1	4366	30
ParallelOld	512	NIE	10	13820	30
ParallelOld	512	NIE	10	11333	30

Algorytm	HeapSize	Stały rozmiar danych	Ilość wątków	Ilość tworzonych obiektów	Stały czas tworzenia [s]
G1	128	TAK	1	4958	30
G1	128	TAK	10	4402	30
G1	128	NIE	1	13794	30
G1	128	NIE	10	11305	30
G1	256	TAK	1	5883	30
G1	256	TAK	10	13847	30
G1	256	NIE	1	13809	30
G1	256	NIE	10	13847	30
G1	512	TAK	10	13847	30
G1	512	TAK	1	13847	30
G1	512	NIE	10	13847	30
G1	512	NIE	10	13847	30

Algorytm	HeapSize	Stały rozmiar danych	Ilość wątków	Ilość tworzonych obiektów	Stały czas tworzenia [s]
ConcMarkSweep	128	TAK	1	5456	30
ConcMarkSweep	128	TAK	10	4193	30
ConcMarkSweep	128	NIE	1	13788	30
ConcMarkSweep	128	NIE	10	11388	30
ConcMarkSweep	256	TAK	1	6000	30
ConcMarkSweep	256	TAK	10	4386	30
ConcMarkSweep	256	NIE	1	13811	30
ConcMarkSweep	256	NIE	10	11205	30
ConcMarkSweep	512	TAK	10	6009	30
ConcMarkSweep	512	TAK	1	4396	30
ConcMarkSweep	512	NIE	10	13815	30
ConcMarkSweep	512	NIE	10	10790	30