

## USANDO AS VARIÁVEIS



Sempre que precisar usar uma variável basta utilizar o **nome** que a ela foi definido, e esta regra vale para **alterar** seu valor!



## Substituindo ou Recuperando informações

Uma vez declarada a nossa variável, podemos usá-la de diversas formas, por exemplo, podemos imprimi-la!

```
{}
```

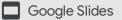
```
var nome = 'Teodoro'
console.log(nome) // imprime "Teodoro"
```

3

Além de recuperarmos o valor da variável pelo console, podemos alterar o seu valor. Para realizar isso, precisamos chamar o **nome da variável**, seguido do sinal de **igual/atribuição** e o **novo valor**.

```
var marca = "Nike"
console.log(marca) // imprime "Nike"
marca = "Adidas"
console.log(marca) // imprime "Adidas"
```

4



11

A concatenação é a junção de **valores** que retornam uma **string**.



## CONCATENAÇÃO

```
var nome = 'Teodoro';
var sobrenome = 'García';
var nomeCompleto = nome + ' ' + sobrenome;
```

Se misturarmos outros tipos de dados, eles ainda assim serão convertidos em strings.

```
var linha = 'M';
var assento = 7;
var localização = linha + assento;
// 'M7' como string
```

6



