

# **VARIÁVEIS**

Google Slides

46

As variáveis são espaços de memória no computador, onde podemos armazenar diferentes tipos de dados.



### {}

### TIPOS DE VARIÁVEL

Em Javascript existem dois tipos de variáveis:

- var
- let

Para declarar uma variável, escrevemos o tipo e o nome que queremos dar à variável:

```
var nome;
let contador;
```

Vejamos o processo de criação com mais detalhe...

## DECLARAÇÃO DE UMA VARIÁVEL

### var nomeSignificativo;



#### var

a <u>palavra reservada</u> var indica ao Javascript que vamos declarar uma variável..

#### Nome

Só pode ser formado por letras, números e os símbolos \$ e \_ (sublinhado).

Não pode começar com um número.

Não devem conter ñ, ç ou caracteres com acentos.



É uma **boa prática** que os nomes das variáveis usem o formato **camelCase**, como **variavelExemplo** em vez de variavelexemplo ou variavel\_exemplo.

4

### DECLARAÇÃO DE UMA VARIÁVEL

var minhaVariavel;

não é o mesmo que

var MinhaVariavel;



Javascript é uma linguagem que faz diferença entre caracteres MAIÚSCULOS e minúsculas. Por isso é importante seguir um padrão na hora de escrever os nomes.

5

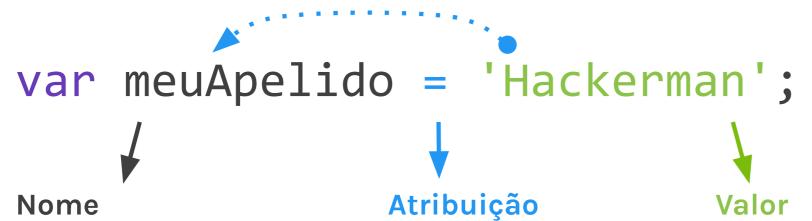
46

As **boas práticas**, embora não sejam obrigatórias para que nosso **código** funcione, permitem que ele seja **mais fácil de ler, entender e de manter**.



### ATRIBUIÇÃO DE UM VALOR

Quando declaramos uma variável, também podemos ao mesmo tempo atribuir um valor. Fazemos isso com o operador de atribuição.



O nome vai nos ajudar a identificar nossa variável quando precisarmos usá-la. Indica ao
JavaScript que
queremos salvar
o valor à direita
na variável à
esquerda.

O que vamos salvar em nossa variável. Nesse caso, um texto.

### ATRIBUIÇÃO DE UM VALOR

Para declarar uma variável, é necessária uma palavra-chave de criação, com var:

{} var meuApelido = 'Hackerman';

Uma vez que a variável já foi declarada, e formos reutilizá-la, não precisamos mais da palavra-chave.

meuApelido = 'Zezinho';



Nossa variável armazenará sempre o último valor atribuído. Isso quer dizer que se nós atribuirmos um valor a ela novamente, perdemos o anterior.

9