

# Soluções Reutilizáveis:

O mundo é baseado nas soluções dos problemas que a humanidade cria. Constantemente estamos criando soluções para tudo. Desde a rotina burocrática de ações bancárias, até o pedido daquele maravilhoso strogonoff no seu restaurante favorito pelo aplicativo. Mas, quero que você se atente a uma coisa sobre as soluções: a sua criação sempre consiste em um método para resolver o problema, sendo assim muito mais fácil reproduzi-lo quando for necessário.

Um exemplo disso é uma calculadora. Nela resolvemos o problema de manipular números, em que teremos métodos ou funções para realizar diversas operações. Assim, sempre que precisamos fazer uma soma, utilizamos o método da calculadora, deixando o processo muito mais simples!

Em programação temos algo similar, e chamamos de função.

Funções é uma forma de encapsular um código para utilizarmos. Assim, iremos criar soluções a partir da definição do que é necessário para o método realizá-las, ou seja, definimos instruções para o computador realizar.

Poderíamos pensar em uma função chamada **saudação**, em que iremos configurar para que o computador exiba um `console.log("olá tudo bem")` sempre que for executada.

Em código ficaria algo assim:

```
function saudacao(){  
  console.log("Olá tudo bem!")  
}
```

Mas vale ressaltar que podemos fazer qualquer instrução dentro da função, como loops condições e afins!

Legal, né? Esse será o tema do nosso módulo, e iremos te ensinar a criar suas próprias funções. A ideia é utilizá-las para ganhar tempo, além de usar funções nativas da nossa linguagem!



Vamos lá?