### UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO SUL INSTITUTO DE INFORMÁTICA CURSO DE GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO E ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

#### PEDRO MARTINS PIETRA FREITAS THAYNÁ MINUZZO

## Relatório Parcial - Trabalho Final de MLP Tower Defense em C

Relatório apresentado como requisito parcial para a obtenção de conceito na Disciplina de Modelos de Linguagens de Programação

Prof. Dr. Lucas Mello Schnorr Orientador

# **SUMÁRIO**

1 INTRODUÇAO	3
1.1 Introdução ao problema	
1.2 Introdução à linguagem	
2 VISÃO GERAL DA LINGUAGEM	
2.1 Apresentação da linguagem escolhida	
2.1.1 Características	4
2.1.2 Fundamentos	4
2.1.3 Benefícios	4
2.1.4 Principais aplicações	4
3 ANÁLISE CRÍTICA	5
3.1 Tabela de critérios e propriedades	5
3.2 Analisando os paradigmas	
4 CONCLUSÃO	
5 REFERÊNCIAS	7

### 1 INTRODUÇÃO

O objetivo deste trabalho consiste na exploração dos paradigmas orientado a objetos e funcional dado um problema e uma linguagem, escolhidos dentre os sugeridos pelo professor, a fim de comparar as características e funcionalidades de tal linguagem de programação em tais paradigmas.

#### 1.1 Introdução ao problema

Tem-se como problema base a ser abordado, a implementação de um jogo do tipo Tower Defense através dos conhecimentos sobre paradigmas obtidos ao longo do semestre. A ideia básica é executar a defesa de algum elemento presente na tela, fazendo uso de recursos contidos no jogo, que auxiliem nesse trabalho.

#### 1.2 Introdução à linguagem

Para a abordagem do problema, foi escolhida a linguagem de programação C, que possui múltiplos paradigmas de programação. Serão utilizados os paradigmas de orientação à objetos e funcional, presentes na referida linguagem, juntamente com frameworks suportados por ela para auxílio da implementação do problema.

## 2 VISÃO GERAL DA LINGUAGEM

- 2.1 Apresentação da linguagem escolhida
- 2.1.1 Características
- 2.1.2 Fundamentos
- 2.1.3 Benefícios
- 2.1.4 Principais aplicações

- 3 ANÁLISE CRÍTICA
- 3.1 Tabela de critérios e propriedades
- 3.2 Analisando os paradigmas

# 4 CONCLUSÃO

# 5 REFERÊNCIAS