

PIETRO GIORDANO

Jr. Full Stack Web Developer

+39 3400958650

pietro.giordano@zohomail.eu

pietro-giordano-wd

pietro-giordano



SU DI ME

Da sempre predisposto ed affine al mondo informatico ed al mondo di internet, pronto a mettermi in gioco e desideroso di apprendere in tale ambito. Desideroso di formarmi e crescere professionalmente con la tenacia e resilienza che mi appartiene.

COMPETENZE TECNICHE

- HTML
- **CSS**
- **JQuery**
- Sass
- Bootstrap
- Tailwind
- Javascript
- Typescript
- **VueJS**
- MySQL
- Git/Github

PHP

- Laravel
- Java
- Spring
- Hibernate
- **VSCode**
- IntelliJ IDEA

ESPERIENZE

Web Developer Jr

01/12/2023 - Presente | Wearepoint

Sviluppo, manutenzione e gestione a tempo pieno per attività incentrata su servizi di pagamento e affini.

Competenze: Php, Laravel, Mysal, Html, Css e Javascript.

Backend Developer Jr - Stage

09/2023 - 11/2023 | Gesan s.r.l.

Gestione e manutenzione di software proprietario usato in ambito sanitario. Competenze: sviluppo backend, sql, jquery.

Jr. Full Stack Web Developer Trainee

11/2022 - Presente | Boolean Careers

Master professionalizzante di 6 mesi durante il quale ho avuto la possibilità di sviluppare autonomamente ed in team progetti atti a replicare noti applicativi web.

Operaio metalmeccanico 03/2015 - 07/2022 | Stellantis Italia Addetto linea in ambito produttivo.

FORMAZIONE

Corso formativo Java | Spring 05/2023 - 07/2023 | Experis | Boolean Careers Corso intensivo della durata di 6 settimane, teorico e pratico, di approfondimento del linguaggio Java e del framework Spring.

Master Jr. Full Stack Web Developer 11/2022 - 05/2023 | Boolean Careers Master intensivo di 700 ore, teorico e pratico, volto all'apprendimento dello sviluppo web sia lato front-end che back-end.

Diploma Geometra 09/2001 - 07/2006 | ITCG Vittorino D'Alessandro Diploma da Geometra

COMPETENZE PERSONALI

- Problem Solving
- Approccio analitico
- Capacità di lavoro autonomo ed in
- Adattabilità e flessibilità

LINGUE

- Italiano | Madrelingua
- Inglese | Buono

