

Architettura del software

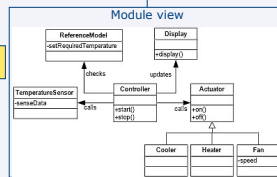
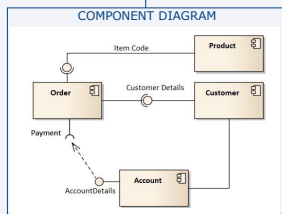
Viste Architeturali

Fornisce una VISTA delle parti del sistema partizionandolo. Ogni parte ha una propria funzione o ruolo.
Scopo: comprendere il sistema e la relazione tra le parti.

Si concentrano su parti del sistema riducendone la complessità.

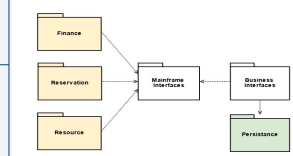
Struttura logico-funzionale

Evidenzia la struttura complessiva di un sistema informatico, gli elementi principali e come essi interagiscono tra loro.



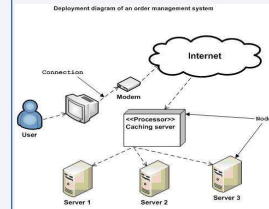
Illustra la struttura vera e propria del codice sorgente.
Le relazioni tra i moduli sono code-based

PACKAGE DIAGRAM

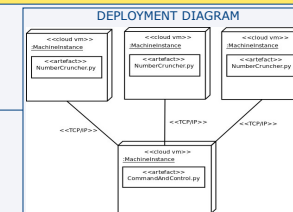


I PACKAGE sono utili per mettere assieme classi.
Quindi il diagramma corrispondente è uno strumento di organizzazione.

Deployment view



Illustra come il codice viene realmente distribuito e installato sui computer dell'utente.



Nodi Associazioni Artefatti

Cuboidi, risorse di elaborazione Connessioni tra nodi <<artifact>>, manifestazione fisica del software

Run-time view

Descrive le componenti del sistema in fase di esecuzione.

Architetture molto usate (standard) che sono utili per risolvere molti problemi.

Stili architeturali

