

Università degli Studi di Padova

Mini-progetto

LSH near duplicate document detection

Pietro Stangherlin 2129207 Nicola Castelletti 2109302

2023/2024

Indice della presentazione

- Obiettivi
- Metodi utilizzati
- Esperimenti
- Conclusioni

Background

Problema: in grandi raccolte di documenti (in particolare testuali) è possibile che vi siano dei documenti duplicati, quasi uguali, oppure che un documento sia già contenuto in un altro; è inoltre possibile che tali documenti abbiano identificativi diversi o comunque non direttamente riconducibili tra loro.

Degli esempi possono essere:

- medesimi documenti scannerizzati più volte da entità diverse.
- un'organizzazione che mantiene versioni diverse, ovvero con lievi modifiche, di uno stesso documento.

Obbiettivi

Sviluppare un metodo basato su MinHash e LSH per identificare i documenti quasi-duplicati.

Valutare l'efficacia e analizzare l'efficienza

-> Specifica misure di efficacia

Metodi utilizzati

- Creazione della collezione sperimentale
- Shingling
- MinHash
- LSH

Creazione collezione sperimentale (1)

- Si assume di avere una collezione iniziale senza duplicati e quasi – duplicati. Ogni documento presenta un codice identificativo (id).
- 2) Si seleziona (ad esempio tramite un generatore di numeri casuali) un sottoinsieme di documenti da cui generare i quasi duplicati.
- 3) Scelta del tipo di modifica dei documenti per la creazione dei semi duplicati: sostituzione di alcuni caratteri con altri (random), per simulare un risultato di un programma di riconoscimento ottico di testo. Parametro relativo alla frequenza di sostituzione (bassa o elevata)

Creazione collezione sperimentale (2)

4) A ogni quasi-duplicato si assegna un id univoco (id1) e l'id del documento da cui è stato generato (id2). Viene creata una nuova collezione con i quasi-duplicati e i documenti originali (per questi ultimi il campo l'id2 è posto uguale a None)

Id	text
1	hello world
2	Bob, Alice and Ulm
3	nosce te ipsum

	id1	id2	text
	1	None	hello world
	2	None	Bob, Alice and Ulm
×	3	None	nosce te ipsum
→	4	3	n@sCe t3 ipsuN

Creazione collezione sperimentale (3)

4) Durante la creazione della nuova collezione si crea una struttura dati (ad esempio dizionario) o file in cui per ogni id di un documento originale sono associati gli id dei documenti artificiali (o viceversa), in questo modo la procedura di valutazione è più efficiente.

Shingling (1)

- □ Dimensione delle shingles: w = 9 [5]
- Trattamento caratteri speciali (spazio, newline etc)
- Salvataggio delle shingles, proposte di [1]:
 - Salvare anche la frequenza delle shingles nel documento (o usare una shingle più volte) -> possibilmente confrontare
 - Salvare solo le shingles uniche (maggiore efficienza)
- Hash per le shingles: compromesso tra memoria (definizione del numero di bit dell'hash) impiegata e numero di collisioni per shingles diverse. [1] consiglia di impiegare la Rabin fingerprint.

Shingling (2)

- Struttura dati per salvare le shingles (i loro hash): l'insieme delle shingles è temporaneo, serve solo per calcolare la signature, poi è eliminato
 - Lista ordinata:
 - Pro: occupa poca memoria O(n)
 - Contro: per ordinarla la complessità è O(n * log(n))
 - Neutrale: ricerca di un elemento in O(log(n)) (binary search)
 - Hash list
 - Pro: ricerca in O(1)
 - Contro: (se in media vogliamo la ricerca in O(1)) deve occupare molta memoria (celle vuote in circa il 70 % delle posizioni)

MinHash (1)

- Valutare se le signatures di tutti i documenti possono risiedere in memoria centrale, altrimenti
 - Scrittura su disco
 - Modificare parametri delle shingles e delle permutazioni
- Scelta del numero k di permutazioni e relative funzioni hash
- Nella costruzione del MinHash: valutare se tenere in memoria un dizionario con valori di vettori di k vettori (tanti quante sono le funzioni hash di permutazione) oppure mantenere in memoria le shingles e fare un dizionario alla volta

MinHash (2)

- Scelta della struttura dati per le signatures: ciascun documento deve essere identificabile tramite id (per i confronti tra bande di signatures dopo LSH) e le signatures devono essere delle liste ordinate.
- In una possibile implementazione (memory wise) non vengono mantenute in memoria le signatures: ciascuna signature è impiegata per eseguire LSH e poi è rimossa dalla memoria (in questo caso ci si aspetta una riduzione delle precisione poiché l'unico criterio di similarità è basato sui bucket LSH)

LSH

- Numero di bande
- Funzioni hash per la bande
- Struttura dati per i bucket: hash-table dove ad ogni chiave è associata una lista con gli id dei documenti
- Diverse implementazioni:
 - in memoria centrale
 - Hash-table
 - Hash-tree o b-tree
 - In memoria di massa

LSH

□ Elaborando documento per documento di devono mantenere in memoria gli insiemi di bucket per tutte le bande: ciò può essere problematico. L'alternativa è elaborare banda per banda (mantenendo quindi un solo insieme di bucket in memoria alla volta), ma ciò significa mantenere in memoria tutte le signature e dover passare b (numero di bande) volte sugli n documenti, azione che appare eccessivamente dispendiosa.

Esperimenti

- Prima esecuzione della procedura sul dataset originale (senza semi-duplicati artificiali) per tarare i parametri
- Esecuzioni successive con diversi livelli di modifica dei documenti semi-duplicati artificiali

Conclusioni

Bibliografia

- 1. A.Z. Broder, "On the resemblance and containment of documents," Proc. Compression and Complexity of Sequences, pp. 21–29, Positano Italy, 1997
- 2. A.Z. Broder, M. Charikar, A.M. Frieze, and M. Mitzenmacher, "Min-wise independent permutations," ACM Symposium on Theory of Computing, pp. 327–336, 1998.
- 3. P. Indyk and R. Motwani. "Approximate nearest neighbor: towards re moving the curse of dimensionality," ACM Symposium on Theory of Computing, pp. 604–613, 1998.
- 4. A. Gionis, P. Indyk, and R. Motwani, "Similarity search in high dimensions via hashing," Proc. Intl. Conf. on Very Large Databases, pp. 518 529, 1999
- J. Leskovec, A. Rajaraman, and J. Ullman. "Mining of Massive Dataset" Cambridge University Press, Second edition, (2014)