

# REPORT CODICE PYTHON DoS

Questo programma in Python simula un attacco UDP flood, che consiste nell'invio massiccio di pacchetti UDP a una macchina target su una specifica porta. Il programma è strutturato per prendere in input l'indirizzo IP del target, la porta UDP e il numero di pacchetti da inviare. Una volta raccolte queste informazioni, il programma procede a inviare i pacchetti di 1 KB alla macchina target fino a raggiungere il numero di pacchetti specificato.

Funzionalità principali:

1. Richiesta input all'utente:
  - Il programma chiede all'utente di inserire:
    - L'indirizzo IP della macchina target.
    - La porta UDP su cui inviare i pacchetti.
    - Il numero di pacchetti da inviare.
2. Costruzione del pacchetto:
  - Viene generato un pacchetto di 1 KB di dati casuali utilizzando la funzione `random.randbytes(1024)`.
3. Invio pacchetti:
  - Il programma utilizza un socket UDP (creato tramite il modulo `socket`) per inviare i pacchetti al target.
  - I pacchetti vengono inviati in un ciclo `for`, che continua fino a inviare tutti i pacchetti specificati dall'utente.
4. Messaggi di feedback:
  - Durante l'invio, il programma stampa un messaggio di conferma per ogni pacchetto inviato, permettendo all'utente di monitorare l'andamento dell'attacco.
  - Alla fine, il socket viene chiuso e viene stampato un messaggio di conferma dell'attacco completato.