**REGOLAMENTO FANTACALCIO**

**PARAGRAFO 1: STRUTTURA ROSE E FORMAZIONI**

**Art. 1** **(Voto Unanime dei partecipanti)**

Le squadre sono composte da 25 Giocatori, 3 Portieri, 8 Difensori, 8 Centrocampisti, 6 Attaccanti.

**Art. 2 (Default Fantacalcio)**

I moduli possibili sono: 5-3-2, 5-4-1, 4-3-3, 4-4-2, 3-4-3, 3-5-2.

**Art. 3 (Voto Unanime dei partecipanti)**

La distribuzione tra ruoli e l’ordine di schieramento dei panchinari sono liberi. Il numero massimo di sostituzioni in partita sono 5.

**Art. 5 (Default Fantacalcio)**

La formazione va schierata entro 30 minuti antecedenti il primo anticipo di giornata. In caso di eventuali problemi contattare uno degli amministratori di lega. Qualora la formazione non venisse consegnata, verrà inserita in automatico quella schierata nella giornata precedente.

**PARAGRAFO 2: REGOLE DI MERCATO**

**Art. 1** **(Voto Unanime dei partecipanti)**

Il numero di crediti iniziali per la prima asta sono: 1000.

**Art. 2** **(Voto Unanime dei partecipanti)**

I giocatori verranno chiamati per ruolo, a partire dai portieri.

**Art. 3** **(Voto Unanime dei partecipanti)**

Quando un giocatore verrà chiamato, sarà considerata come base d’asta la sua quotazione attuale (QA al momento dell’asta) della lista di Fantacalcio. È necessario rimanere sempre con i crediti sufficienti per completare la propria rosa.

**Art. 4** **(Voto Unanime dei partecipanti)**

Una volta acquistato un portiere di una squadra, si potranno prendere a quota attuale gli altri portieri di quella squadra (tutto deve avvenire tramite chiamate nei propri turni).

**Art. 5** **(Default Fantacalcio)**

Durante l’asta di riparazione il numero di crediti rimanenti dall’asta di Settembre (ad ogni partecipante) verrà incrementato di 150.

**Art. 6** **(Default Fantacalcio)**

In caso di taglio di un giocatore (i tagli si possono effettuare in fase di rilancio o in possibilità di chiamata) il partecipante riprende il numero di crediti pari alla QA riportata da Fantacalcio.

**Art. 7** **(Voto Unanime dei partecipanti)**

Nel caso un calciatore lasci la Serie A, al partecipante verranno aggiunti un numero di crediti pari alla metà d’acquisto.

**Art. 8** **(Default Fantacalcio)**

Gli scambi saranno aperti dall’asta di inizio anno fino ad una settimana dopo di essa e tutto quanto il mese di Gennaio fino ad una settimana dopo l’asta di riparazione. È severamente vietato scambiare crediti e ogni scambio dovrà essere effettuato tra giocatori di ruolo.

**Art. 9** **(Voto Unanime dei partecipanti)**

In caso un giocatore subisca un infortunio che preveda la conclusione della stagione, morte, infarto che preveda la conclusione della stagione ed eventuali altri stati gravi che prevedono la conclusione della stagione, verrà tagliato dalla formazione del partecipante e può essere sostituito con un giocatore di pari o inferiore QA di acquisto.

**PARAGRAFO 3: FONTI DI GIOCO E VALUTAZIONI**

**Art. 1** **(Voto Unanime dei partecipanti)**

La fonte voti utilizzata: algoritmo Alvin482 (una fonte di voti di natura statistica).

**Art. 2** **(Voto Unanime dei partecipanti)**

I bonus e i malus applicati sono i seguenti: goal segnato (+3), goal su rigore (+3), rigore sbagliato (-3), assist (+1), ammonizione (-0.5), espulsione (-1), autogoal (-3), portiere imbattuto (+1), goal subito da portiere (-1 per ognuno).

Viene applicato il bonus/malus di rendimento in base al numeri di sufficienze di voti senza bonus e malus: otto (+1), nove (+2). Dieci (+3), undici (+5). I punteggi vengono invertiti in caso di tre sufficienze in giù.

**Art. 3** **(Default)**

Al termine di ogni partita verranno calcolati i goal in base ad una tabella.

|  |  |
| --- | --- |
| Punteggio | Goal |
| 66 - 71,5 | 1 Goal |
| 72 – 77,5 | 2 Goal |
| 78 – 83.5 | 3 Goal |
| e così via ogni 6 punti | |

**Art. 4** **(Voto Unanime dei partecipanti)**

In caso di eventuali buchi nella formazione, ogni giocatore avrà diritto ad una riserva d’ufficio dal voto 4 (giocatore di movimento e portiere).

**Art. 5** **(Default)**

In caso di rinvio di una partita oltre il successivo turno di campionato, sarà assegnato il 6 d’ufficio a tutti i giocatori delle due squadre in questione.

**PARAGRAFO 4: REGOLE ETICHE E ALTRO**

**Art. 1** **(Default)**

In caso di eventi esterni che prevedono la sospensione duratura del campionato di Seria A, la competizione verrà fermata con la restituzione delle quote.

**Art. 2** **(Voto Unanime dei partecipanti)**

In caso un partecipante accumuli tre ammonizioni (comportamenti antisportivi nei confronti di altri partecipanti), verrà detratto un punto di penalizzazione dalla classifica di campionato della competizione.

**Art. 3** **(Default)**

La competizione prevede un campionato con classifica tabulare e una coppa con fase a gironi ed eliminazione diretta.

La coppa prevede due gruppi di quattro partecipanti nel quale i primi due classificati di entrambi i gruppi passeranno alla fase ad eliminazione diretta. Durante la seguente fase i partecipanti si sfideranno in due partita (andata e ritorno). In caso di eventuali pareggi, si decreterà un vincitore tramite i punti fantacalcio accumulati durante le due sfide. Tuttavia, qualora non bastasse tale metodo, si decreterà un vincente tramite tempi supplementari e rigori.

Il campionato prevede una sfida a modalità tutti contro tutti a giornate. In caso di eventuali pareggi nei punteggi accumulati, si provvederà a tener conto dei punti fantacalcio o eventuali differenze reti.

**Art. 4** **(Default)**

I montepremi verranno distribuiti nelle seguenti modalità:

|  |  |
| --- | --- |
| Competizione | Premio |
| Primo posto campionato | 100 euro |
| Primo posto coppa | 30 euro |
| Secondo posto campionato | 50 euro |
| Terzo posto campionato | 20 euro |