Assoc Application

Les besoins :

- maintenir une base de données de tous les adhérents du club.

- gestion de planning (horaires des entrainements, compétitions, sorties, …)

- gestion des annonces (campagne de communication pour une compétition, pour une sortie, ou quoique ce soit d’autre)

- automatiser la communication vers les adhérents en fonction des changements dans le planning.

- produire une vitrine pour présenter le club : une partie avec des photos commentées, une partie blog.

La première partie de l’application est la partie administration. Seuls certains membres, désignés par l’administrateur, auront accès à cette interface.

Il aura les possibilités suivantes :

- gérer les adhérents :

- ajouter un adhérent

- modifier un adhérent

- supprimer un adhérent

- lister avec filtres les adhérents

- gérer les évènements (chacune de ces action, lors de sa validation ultime, déclenche un trigger de diffusion de l’information):

- ajouter un évènement récurrent dans le calendrier, ce qui déclenche une diffusion de l’information

- ajouter un évènement ponctuel dans le calendrier

- supprimer un évènement du calendrier

- supprimer toutes les occurrences d’un évènement dans le calendrier

- modifier un évènement du calendrier (une ou toutes les occurrences)

- publier un message aux adhérents, tout en ayant la possibilité de sélectionner les adhérents visés à l’aide de filtres

- gérer les annonces

La seconde partie est une vitrine du club. Les deux sites seront disponibles via 2 noms de domaines différents pour des raisons de sécurité.

La vitrine du club(qui sera configurable à partir de la partie administration), contient:

- une présentation des membres de la direction du club

- une présentation du club

- un section contenant des photos commentées ainsi que des messages qui auront des durées de vie définis lors de leurs créations.

- le planning, qui pourra être parcouru sur plusieurs mois

- les horaires, decriptions et lieux des entrainements