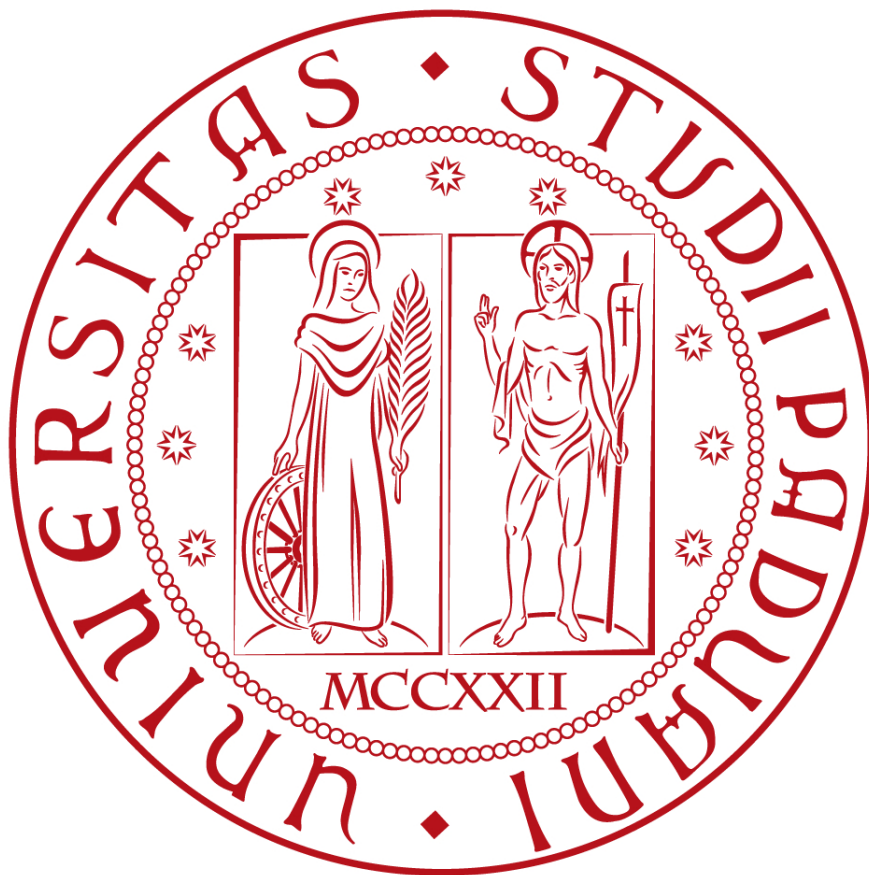


5 gennaio 2015
Università degli studi di Padova
Corso di Laurea in Informatica
AA. 2015/16

Relazione Progetto di Programmazione ad oggetti



Email: pietro.gabelli@studenti.unipd.it

Indice

1	Introduzione	3
1.1	Scopo del documento	3
1.2	Scopo del progetto	3
1.3	Specifiche progettuali	3

Elenco delle tabelle

Elenco delle figure

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Lo scopo di questo documento è di presentare in maniera quanto più chiara le principali scelte architetturali effettuate.

1.2 Scopo del progetto

Il progetto ha come scopo lo sviluppo di un'applicazione per la gestione di una biblioteca. Gli oggetti che compongono la biblioteca sono inseriti in un database che viene utilizzato attraverso una interfaccia grafica. Lo sviluppo è stato fatto con C++ e Qt.

1.3 Specifiche progettuali

Il progetto è stato sviluppato in un sistema XUbuntu; è stato utilizzato l'IDE Qt Creator nella versione 3.0.1, con le librerie alla versione 5.2.1. Si è provato il progetto