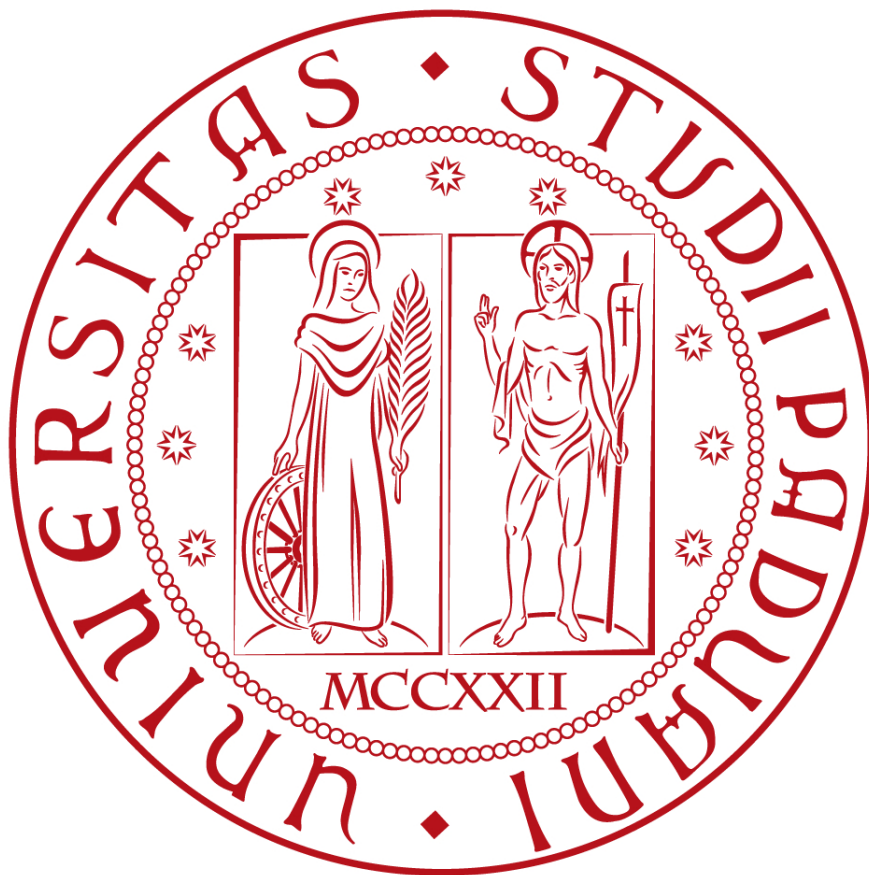


5 gennaio 2015  
Università degli studi di Padova  
Corso di Laurea in Informatica  
AA. 2015/16

---

## Relazione Progetto di Programmazione ad oggetti

---



Email: [pietro.gabelli@studenti.unipd.it](mailto:pietro.gabelli@studenti.unipd.it)

## Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>3</b>
1.1	Scopo del documento . . . . .	3
1.2	Scopo del progetto . . . . .	3
1.3	Specifiche progettuali . . . . .	3

## Elenco delle tabelle

## Elenco delle figure

# 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del documento

Lo scopo di questo documento è di presentare in maniera chiara le principali scelte architetturelle effettuate.

## 1.2 Scopo del progetto

Il progetto ha come scopo lo sviluppo di un'applicazione per la gestione di una biblioteca. Gli oggetti che compongono la biblioteca sono inseriti in un database che viene utilizzato attraverso una interfaccia grafica. Lo sviluppo è stato fatto con C++ e Qt.

## 1.3 Specifiche progettuali

Il progetto è stato sviluppato in un sistema XUbuntu; è stato utilizzato l'IDE Qt Creator nella versione 3.0.1, con le librerie alla versione 5.2.1.

Si è provato il progetto sui computer del Laboratorio Informatico Plesso Paolotti (LabP140 - labP036) dove compila ed esegue correttamente.

Il database che compone l'applicazione viene aperto e salvato usando il formato XML: entrambe le operazioni avvengono in maniera automatica grazie ad un path impostato di default.

Nello sviluppo è stata curata la separazione tra la parte logica e la parte grafica, senza però ricorrere ad design pattern MVC.