

# Guia para o uso do Geonode

NDS<sup>1</sup>

<sup>1</sup> NDS

<sup>2</sup>CPRM

{cprm, nds}@sgb.gov.br

## 1. Introdução

Este documento define procedimentos a serem utilizados para a carga de arquivos e metadados no ambiente Geonode do SGB.

## 2. Acesso

Para carregar arquivos no sistema Geonode, o usuário deve estar conectado em uma conta com permissão para a carga. Para isso o usuário deve seguir o link na parte superior direita da página para a tela de login e inserir suas credenciais (reffig:login).

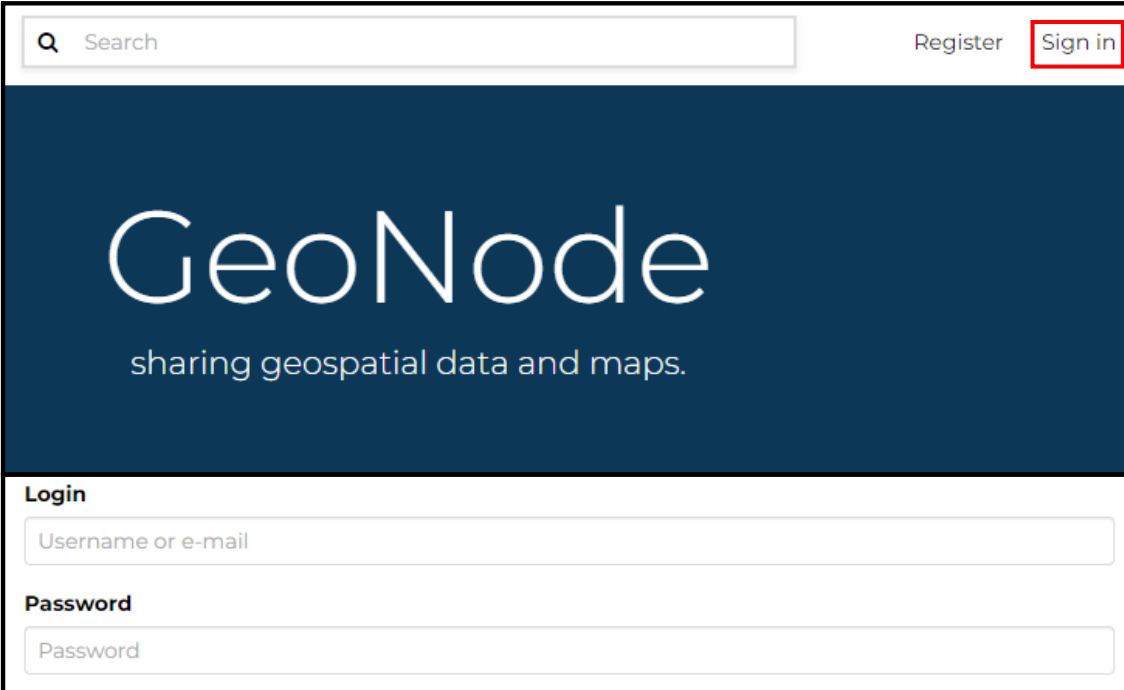
The image is a screenshot of the Geonode website's header and login section. At the top, there is a search bar on the left and two links, 'Register' and 'Sign in', on the right. The 'Sign in' link is highlighted with a red rectangular box. Below the header is a large dark blue banner with the 'GeoNode' logo in white and the tagline 'sharing geospatial data and maps.' in a smaller white font. Below the banner is a white 'Login' section containing two input fields: 'Username or e-mail' and 'Password'.

Figure 1. Caminho para a inserir as credenciais de login, em vermelho o link para acessar a página de login.

## 3. Carga de Dados

Com o acesso ao usuário com permissões para carga será possível visualizar o menu de "Dados" no canto superior esquerda da página (Figura 2.1). Duas opções estão disponíveis: datasets e documentos. Datasets se referem aos arquivos de cunho de

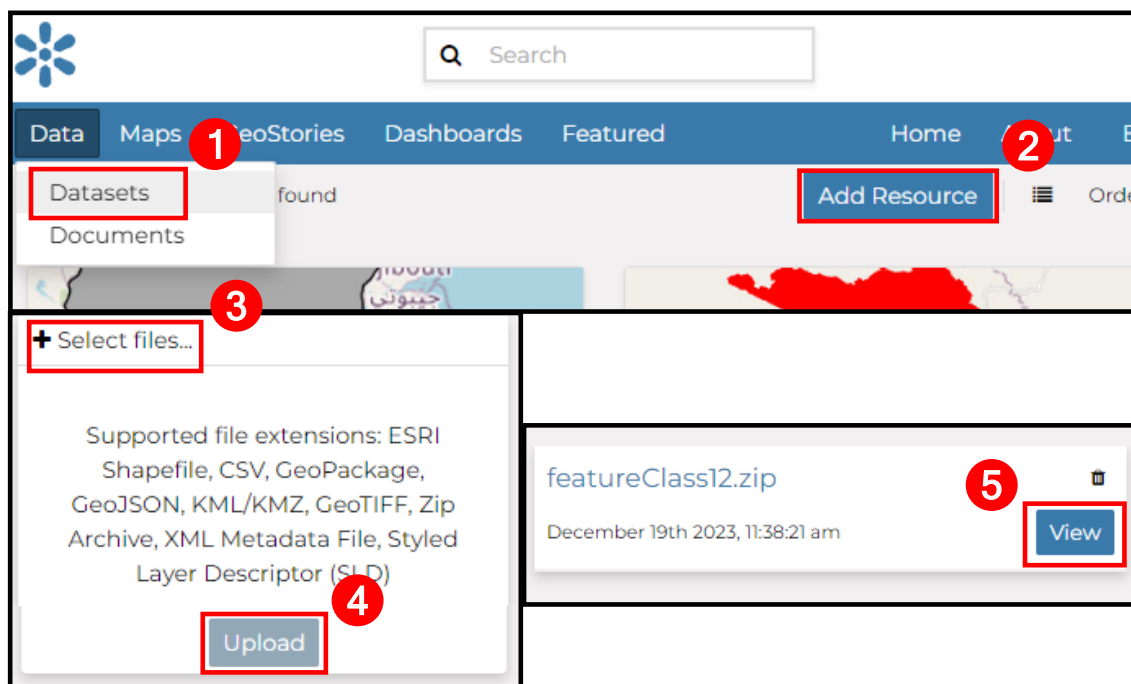
representação geoespacial (shapefiles, geopackages, geojson, geotiff e outros) e documentos se referem aos demais arquivos de registro de dados (pdf, jpeg, log, csv, zip e outros).

Após acessar o menu "Dados-Datasets" ou "Dados-Documentos" será possível carregar novos dados utilizando o botão "Adicionar Recurso", no canto superior direito da página (Figura 2.2). Em uma nova página o usuário poderá utilizar o recurso de arrastar e soltar ou o botão de selecionar arquivos no canto esquerdo da página (Figura 2.3), é possível carregar mais de um arquivo durante este processo. Com os arquivos devidamente selecionados o botão de "Upload" estará disponível para prosseguir o carregamento (Figura 2.4).

**Atenção, no caso de shapefiles será necessário que todos os seus componentes sejam selecionados ou que todos os componentes sejam comprimidos em um arquivo zip.**

Ao concluir o upload o usuário será redirecionado para uma página listando todos os arquivos carregados. Ao clicar no nome do arquivo o usuário poderá acessar sua página de detalhamento (Figura 2.5). O mesmo pode ser feito através do menu "Dados" acessado anteriormente, clicando na imagem de apresentação do dado e em seguida em visualizar.

Na página de detalhamento do dado é possível visualizar, filtrar e editar os dados geoespaciais.



**Figure 2. Fluxo para o upload de dados no Geonode.**

### 3.1. Metadados

Na página de detalhamento de um dado é possível editar seus metadados através do menu "Editar-Editar Metadados"

Na página de edição de metadados o usuário pode alterar todos os aspectos do metadado através de um formulário. A medida que os campos são completos uma barra de progresso é atualizada.

AQUI VAI UMA ESPECIFICAÇÃO SOBRE CADA METADADO?

### 3.2. Mapas

No menu Mapas na aba superior da página do Geonode é possível consultar os mapas existentes e criar novos mapas. Usando o botão "Adicionar recursos" na parte superior direita da página e em seguida "Criar mapa" é possível criar um mapa a partir dos dados inseridos no Geonode.

## 4. Carga de Bancos de Dados

### 4.1. Credenciais

Para realizar a carga de Bancos de Dados, é necessário o acesso de um usuário com permissão de administrador no ambiente Geonode. Através do menu do usuário na parte superior direita acesse o Geoserver. Na página do Geoserver clique na aba de login na parte superior, a página irá garantir acesso de administrador, caso o contrário realize o login usando as credenciais de administrador do Geoserver.

### 4.2. Stores

Uma vez conectado com acesso de administrador na página do Geoserver. Entre na aba "Store" na lateral esquerda da página e em seguida crie um novo Store. Selecione a opção "PostGISDatabase". Um formulário deverá ser preenchido para a criação de um novo Store, atente para os parâmetros host e port que devem ser os parâmetros do banco de dados na mesma localização do Geonode. **O parâmetro workspace deve ser Geonode.** Os parâmetros de usuário e senha devem ser os mesmos utilizados pelo Geonode no Postgres. Ao finalizar a criação de um novo store a página irá te redirecionar para a aba "New Layer".

### 4.3. Layers

Dentro da aba "New Layer", acessando pelo menu lateral esquerdo ou redirecionado pela aba Store, estarão disponíveis os feature classes presentes no banco de dados em uma tabela. Ao clicar no botão "Publish" a página será redirecionada para um formulário com informações sobre a feature class já preenchidas. O usuário deve verificar se o sistema de referência está corretamente detectado pelo Geoserver, em caso negativo o sistema deverá ser explicitado de acordo com o código EPSG. Com o sistema devidamente identificado as extensões do feature class devem ser definidas por meio do botão "Compute from data". Feito isso, a layer pode ser salva e estará disponível no Geoserver.

### 4.4. Django

Para que as mudanças no Geoserver sejam visíveis no Geonode é necessário atualizar as layers as quais o Django tem acesso. Para isso, é necessário utilizar o script "manage.py" usando o argumento "updatelayers" dentro do container que hospeda a instância do Django. Uma vez com o terminal dentro da instância do Django basta utilizar o seguinte comando:

```
python manage.py updatelayers
```

Após sua execução será informado se o Django obteve sucesso no upload das novas layers e em caso positivo será possível visualiza-las através do Geonode.