

# Guia para o uso do Geonode

NDS<sup>1</sup>

<sup>1</sup> NDS

<sup>2</sup>CPRM

{cprm,nds}@inf.ufrgs.br

## 1. Introdução

Este documento tem como objetivo definir procedimentos a serem utilizados para a carga de arquivos e metadados no ambiente Geonode do SGB.

## 2. Acesso

Para carregar arquivos no sistema Geonode é necessário que o usuário esteja conectado em uma conta com permissão para a carga. Para isso o usuário deve seguir o link na parte superior direita da página para a tela de login e inserir suas credenciais (reffig:login).

## 3. Dados

Com o acesso ao usuário com permissões para carga será possível visualizar o menu de "Dados" no canto superior esquerda da página. Duas opções estão disponíveis: datasets e documentos. Datasets se referem aos arquivos de cunho de representação geoespacial (shapefiles, geopackages, geojson, geotiff e outros) e documentos se referem aos demais arquivos de registro de dados (pdf, jpeg, log, csv, zip e outros).

Após acessar o menu Dados-Datasets ou Dados-Documentos será possível carregar novos dados utilizando o botão "Adicionar Recurso", no canto superior direito da página. Em uma nova página o usuário poderá utilizar o recurso de arrastar e soltar ou o botão de selecionar arquivos no canto esquerdo da página, é possível carregar mais de um arquivo durante este processo. Com os arquivos devidamente selecionados o botão de "Upload" estará disponível para prosseguir o carregamento.

**Atenção, no caso de shapefiles será necessário que todos os seus componentes sejam selecionados ou que todos os componentes sejam comprimidos em um arquivo zip.**

Com a conclusão do upload, o usuário será redirecionado para uma página listando todos os arquivos carregados, cada um apresentando um botão de exclusão no caso de algum erro. Ao clicar no nome do arquivo o usuário poderá acessar sua página de detalhamento, o mesmo pode ser feito através do menu "Dados" acessado anteriormente.

Na página de detalhamento do dado é possível visualizar, filtrar e editar os dados geoespaciais.

## 4. Metadados

### References