

Report Game Shell

Nel corso di questo report, illustrerò l'utilizzo dei comandi della shell di Linux per lo sblocco delle missioni del gioco. Ho eseguito una serie di comandi per completare le varie missioni e raggiungere gli obiettivi assegnati.

```
[mission 1] $ pwd
/home/kali/gameshell/World
[mission 1] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 1] $ cd Castle
[mission 1] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 1] $ cd Main_tower
[mission 1] $ ls
First_floor
[mission 1] $ cd First_floor
[mission 1] $ ls
Second_floor
[mission 1] $ cd Second_floor
[mission 1] $ ls
Top_of_the_tower
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower
[mission 1] $ ls
[mission 1] $ gsh check

Congratulations, mission 1 has been successfully completed!
```

- Nella prima missione ho utilizzato il comando "pwd" per capire in quale directory mi trovavo, "ls" per leggere quali elementi fossero presenti nella directory e il comando cd per navigare tra le directory.

```
[mission 3] $ cd
[mission 3] $ cd Castle/Main_building/Throne_room
[mission 3] $ gsh check

Congratulations, mission 3 has been successfully completed!

Well done!!!
From now on, the current location will be shown just before the command prompt.
```

- Nella missione tre ho utilizzato il comando "cd" con il percorso della directory per accedere alla directory richiesta

```
~/Garden
[mission 7] $ ls -A
.16917_coin_1 .57804_coin_2 .60214_coin_3 Flower_garden Maze Shed
~/Garden
[mission 7] $ mv .16917_coin_1 .57804_coin_2 .60214_coin_3 ~/Forest/Hut/Chest
~/Garden
[mission 7] $ gsh check

Congratulations, mission 7 has been successfully completed!
```

- Nella missione sette ho utilizzato il comando "ls -A" per visualizzare i file nascosti e il comando "mv" per spostare alcuni file in una directory specifica.

```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm .*spider*

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls
11085_bat_2 13017_bat_5 18720_bat_3 23595_bat_1 27753_bat_4

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ gsh check

Congratulations, mission 9 has been successfully completed!
```

- Nella missione nove ho utilizzato il carattere jolly "*" per eliminare tutti i file con all'interno del nome la stringa "spider".

```
~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ ls -l
total 16
-rw-r--r-- 1 kali kali 1503 Jan  2  1997 painting_aPWBCjoL
-rw-r--r-- 1 kali kali 1455 Nov  1  2014 painting_CaIuRcMI
-rw-r--r-- 1 kali kali 1055 Jun 20  1985 painting_WqpOtwbQ
drwxr-xr-x 3 kali kali 4096 May 19  04:25 Second_floor/

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ cp painting_WqpOtwbQ ~/Forest/Hut/Chest

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ gsh check

Congratulations, mission 12 has been successfully completed!
```

- Nella missione dodici ho utilizzato il comando "ls -l" per avere una lista estesa dei file presenti nella directory e con il comando "cp" ho copiato il file nel percorso richiesto.

```
~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ ls -l
total 16
-rw-r--r-- 1 kali kali 1503 Jan  2  1997 painting_aPWBCjoL
-rw-r--r-- 1 kali kali 1455 Nov  1  2014 painting_CaIuRcMI
-rw-r--r-- 1 kali kali 1055 Jun 20  1985 painting_WqpOtwbQ
drwxr-xr-x 3 kali kali 4096 May 19  04:25 Second_floor/

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ cp painting_WqpOtwbQ ~/Forest/Hut/Chest

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ gsh check

Congratulations, mission 12 has been successfully completed!
```

- Nella missione dodici ho utilizzato il comando "ls -l" per visualizzare le date di creazione dei file e il comando "cp" per copiare.

```
~/Castle/Cellar
[mission 17] $ rm -r .Lair_of_the_spider_queen
rm: cannot remove '.Lair_of_the_spider_queen': No such file or directory
```

Ho raggiunto la missione 17 nel game shell, ma ho incontrato difficoltà nell'eliminazione di una directory nascosta. Nonostante l'uso di diverse soluzioni il sistema continuava a restituire l'errore "No such file or directory".