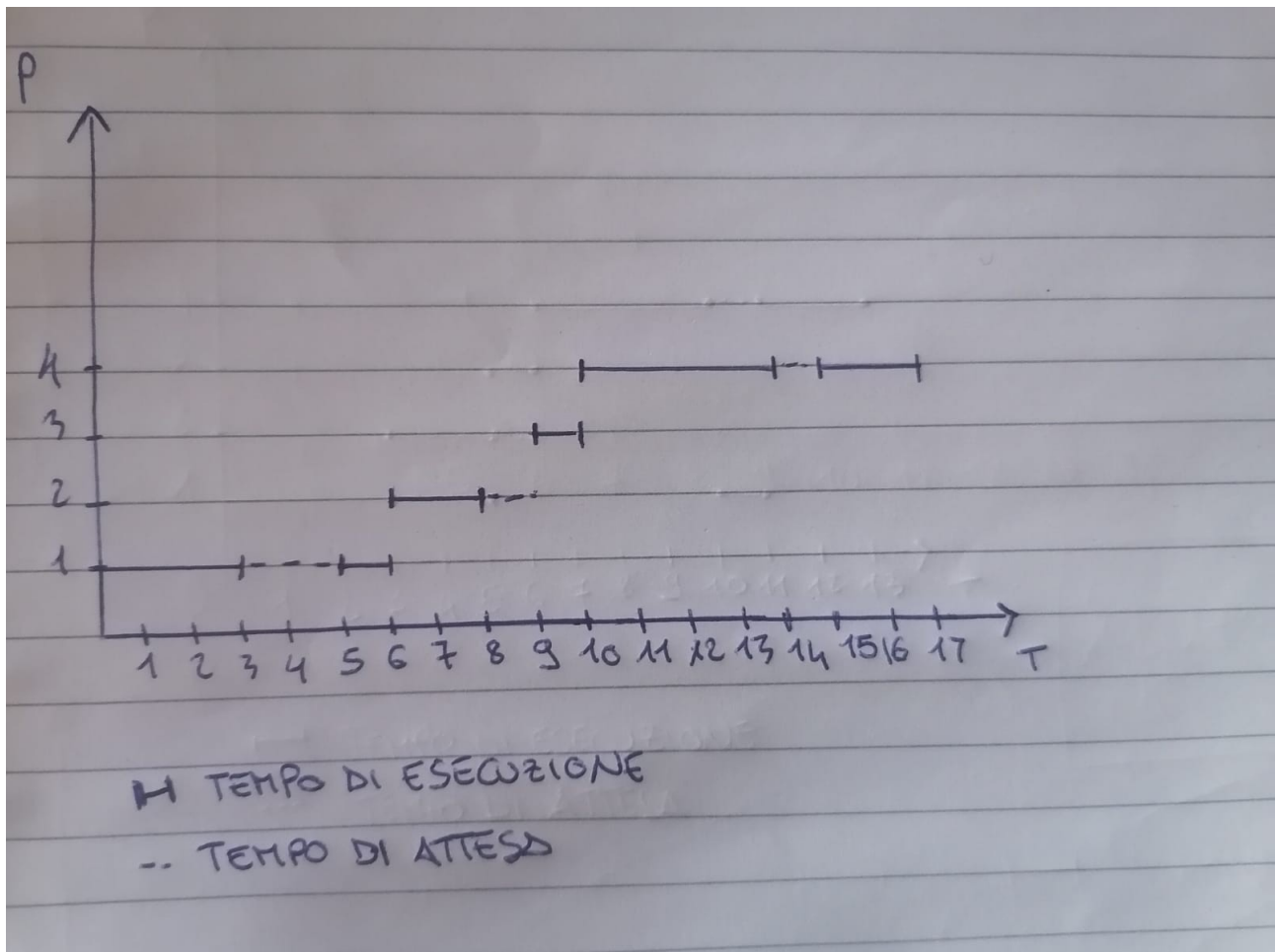
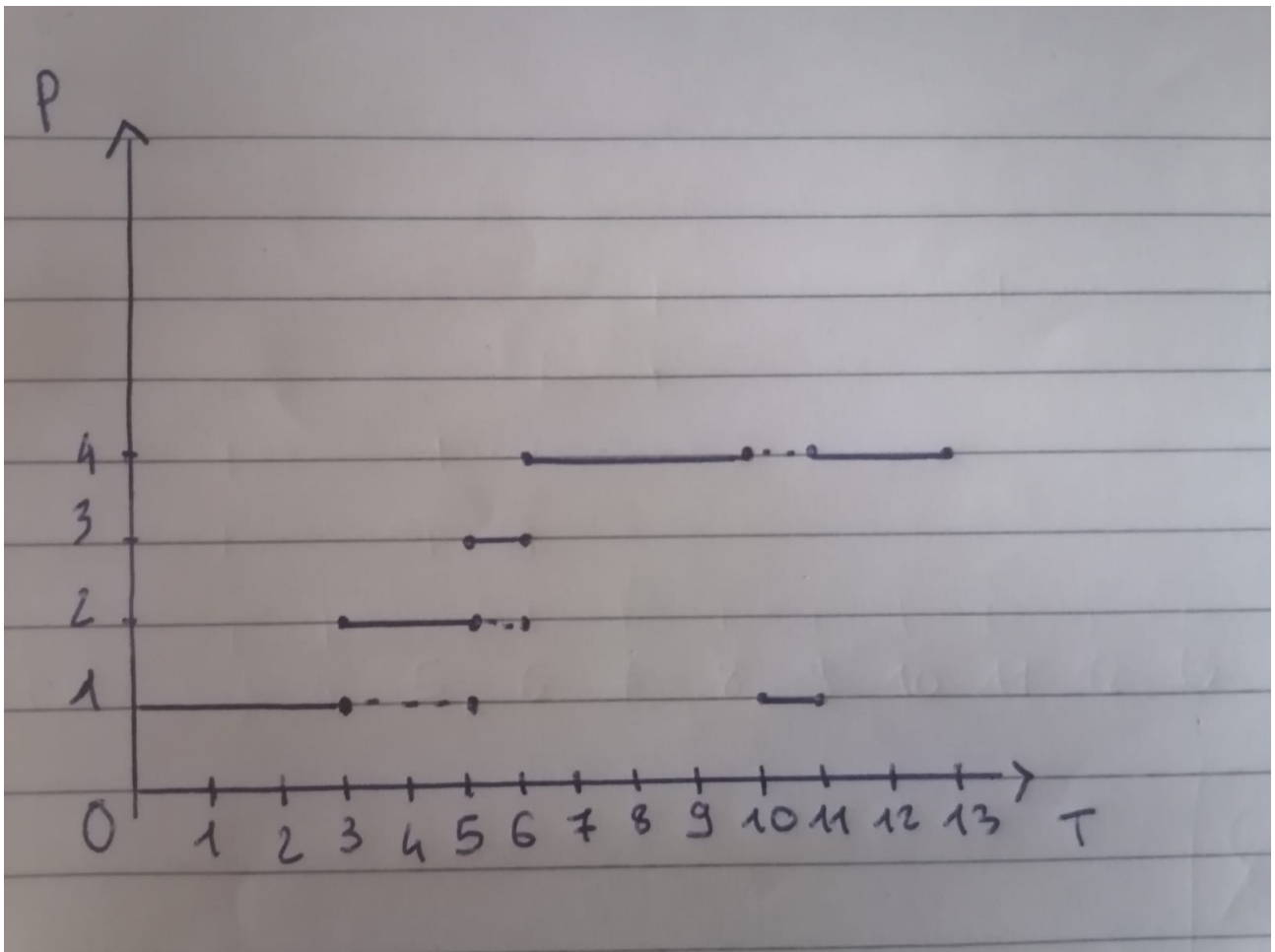


Esercizio su scheduling della cpu

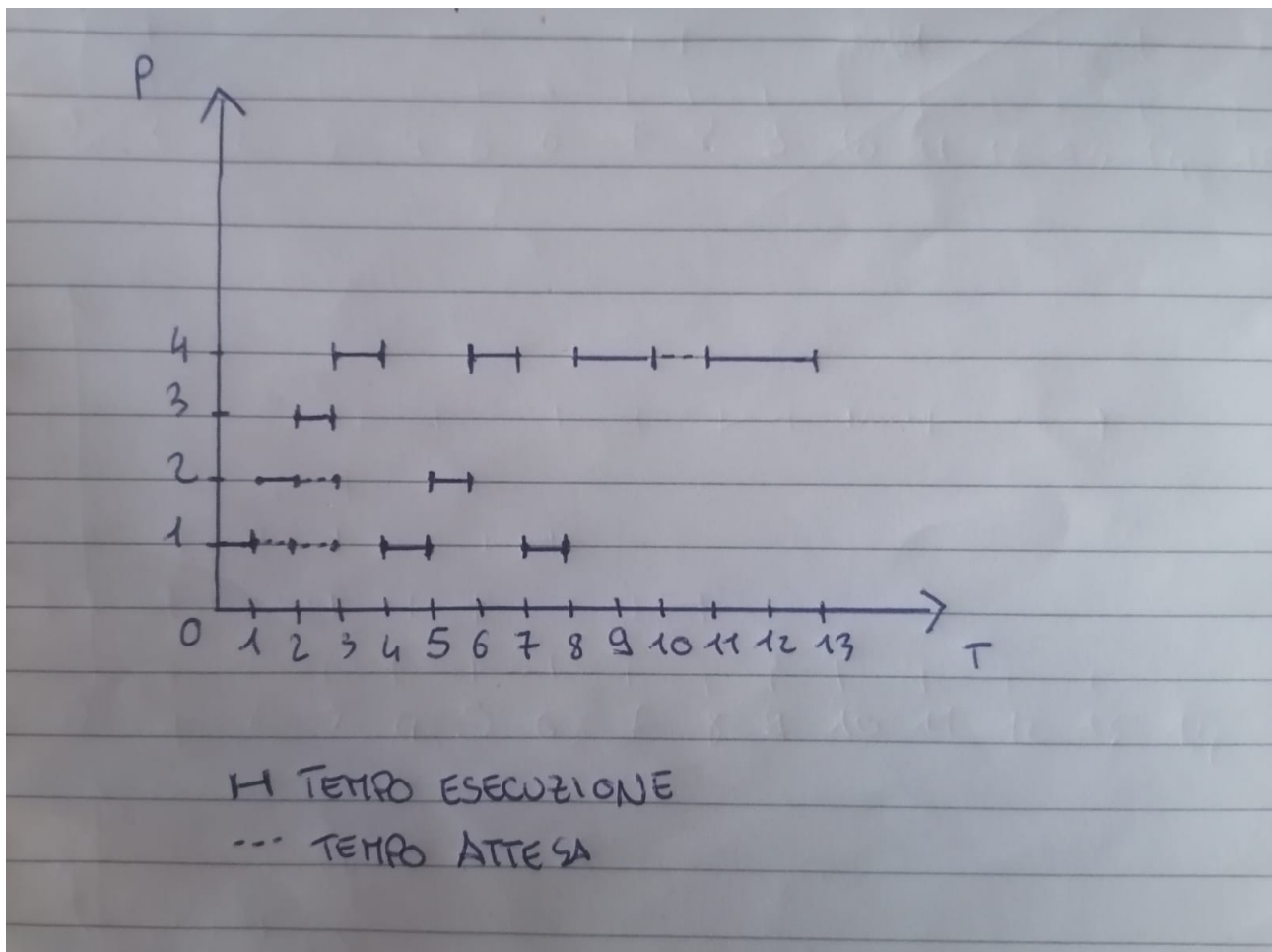
In questo esercizio abbiamo approfondito i meccanismi di pianificazione dell'utilizzo della CPU attraverso tre tipologie di scheduler: monotasking, multitasking e time sharing.



Nel caso del monotasking, abbiamo considerato quattro processi con diversi tempi di esecuzione e attesa. Abbiamo quindi disegnato un grafico in cui abbiamo rappresentato l'utilizzo della CPU per ciascun processo in ordine di arrivo. In questo caso, la CPU esegue un processo alla volta, fino al completamento dell'esecuzione del processo in corso.



Per quanto riguarda il multitasking, abbiamo utilizzato gli stessi quattro processi e abbiamo disegnato un grafico in cui abbiamo rappresentato l'utilizzo della CPU per ciascun processo in modo concorrente.



Infine, per il time sharing abbiamo nuovamente utilizzato gli stessi quattro processi e abbiamo disegnato un grafico in cui abbiamo rappresentato l'utilizzo della CPU per ciascun processo in modo rotatorio. In questo caso, la CPU divide il suo tempo di elaborazione in fette di tempo molto brevi e le assegna a ogni processo in modo rotatorio.

Conclusioni

Attraverso questo esercizio abbiamo approfondito i meccanismi di scheduling della CPU, evidenziando le differenze tra i tre tipi di scheduler analizzati e il loro impatto sull'utilizzo della CPU.