

ATIVIDADE SOBRE QUALIDADE DO CÓDIGO

PIETRO NIERO ROQUE - 201905550

1) Ideias principais dos textos

Os textos têm como ideia principal detalhar as vantagens de desenvolver um código com qualidade e formas de obtê-lo. Alguns padrões e processos de desenvolvimento são detalhados, descrevendo meios e processos que podem ser explorados para uma codificação com qualidade. Explora-se também os principais fatores de qualidade e os tópicos que devem ser seguidos para uma boa produção.

2) Novidades

Um tópico que foi novidade pra mim foi a métrica para definição de qualidade, **“Falta de coesão em métodos (LCOM)”**, não sabia da existência dessa métrica e suas definições.

3) Coisas que eu conhecia

Boa parte do que é tratado nos textos eu já conhecia. Qualidade e revisão de códigos é algo bem promovido no time que trabalho, tudo que é feito passa por Pull Requests que são revisados por todos os membros do time e temos como meta a adequação e produção de testes de unidade.

Legibilidade, limpeza, reaproveitamento, documentação, uso de padrões e qualidade de código são definições bastante exploradas na codificação de onde eu trabalho.

4) Minhas opiniões

Acredito que todos esses artigos são muito bem fundamentados e são uma excelente leitura para qualquer pessoa interessada na Engenharia de Software e programação em geral. Um bom código, que aplica todos os padrões e conceitos de qualidade, é essencial e imprescindível. Os maiores custos durante o ciclo de vida de um sistema são os de Manutenção, e com uma codificação com qualidade, esses custos podem ser bastante reduzidos. Além disso, a produção em si de novas features é muito auxiliada, por conta da legibilidade, reaproveitamento e facilidade de testes.