

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO CARLOS
CAMPUS SOROCABA**

BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

**PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE
Prof. Alexandre Alvaro**

Apresentação da Fábrica de Software

**Bianca Gomes Rodrigues - 743512
Pietro Zuntini Bonfim - 743588**

**Sorocaba-SP
06 de Setembro de 2019**

ÍNDICE

1	Fábrica de Software	2
1.1	Recursos	2
1.1.1	Links	2
1.2	Tecnologias	2
1.3	Ambiente	2
1.4	Processo	2
1.5	Metodologia	2
2	Projeto	3
2.1	Tema e Cliente	3
2.2	Especificação dos Requisitos	3
2.3	Modelo de Negócio	4

1 FÁBRICA DE SOFTWARE

Nesta seção iremos definir a Fábrica de Software que iremos utilizar durante o desenvolvimento do projeto.

1.1 RECURSOS

O principal recurso que será utilizado para o desenvolvimento do projeto será o **Trello**. Por meio deste, usaremos quadros para definir cada etapa a ser desenvolvida. Outro recurso que utilizaremos será o software **Figma**, para criação dos protótipos. Também utilizaremos o **GitHub** para armazenar todo o desenvolvimento do projeto, incluindo prototipagem, implementação e documentos.

1.1.1 LINKS

- **Trello**: <https://trello.com/invite/b/tACe50AE/0118e8471ec345dc57ac61e6bd5e1b7d/pds>
- **GitHub**: <https://github.com/pietroz123/Projeto-e-Desenvolvimento-de-Software>

1.2 TECNOLOGIAS

Dentre as tecnologias que iremos utilizar no desenvolvimento, podemos citar a utilização do framework **Laravel** e, por conseguinte, PHP, HTML, CSS e Javascript.

1.3 AMBIENTE

O principal ambiente de desenvolvimento será o **Visual Studio Code**.

1.4 PROCESSO

Dentro de nosso processo utilizaremos o ciclo de vida **Evolucionário** por prototipagem, ou seja, inicialmente realizaremos a elicitação de requisitos para criar um protótipo inicial, que apresentaremos ao cliente para sua validação, e assim seguiremos até que o cliente esteja satisfeito.

Ao final dessa etapa obteremos uma documentação contendo os requisitos da aplicação e um protótipo de alta fidelidade desenvolvido no Figma. O tempo de duração dessa etapa será de aproximadamente duas semanas. Após finalizar a etapa de elicitação de requisitos e prototipação, iniciaremos então a implementação do projeto.

1.5 METODOLOGIA

Utilizaremos do Trello para adotar vários conceitos utilizados no SCRUM, como um *Product Backlog* e *Sprints*, para facilitar tanto o nosso controle do que iremos implementar quanto o controle do professor. Basicamente, iremos criar um quadro com 5 listas no Trello, que iremos atualizar toda semana, conforme os requisitos da semana.

São eles: Product Backlog, Sprint, Doing, Done e Deploy. Na lista Product Backlog iremos colocar todas as funcionalidades desejáveis que comporão o produto final. Na lista

Sprint, iremos colocar todas as funcionalidades que iremos focar nossos esforços naquela semana. As listas Done e Doing servem para acompanhamento do que está sendo ou já foi feito. Por último, a lista Deploy apresentará as versões entregues e funcionais do produto.

É importante ressaltar que os conceitos de Product Backlog e Sprint do SCRUM serão adotados, mas não o SCRUM de modo completo.

2 PROJETO

2.1 TEMA E CLIENTE

O projeto se trata de uma aplicação que possibilitará o agendamento de consultas. A ideia é trazer visibilidade para o médico, que poderá se cadastrar na aplicação e oferecer seus serviços, e ao mesmo tempo facilitar o agendamento para o paciente, por um preço justo.

O cliente do projeto será Alexandre Alvaro, professor de Ciência da Computação da UFSCar Sorocaba.

2.2 ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS

Nesta seção iremos apresentar os requisitos do sistema.

REQUISITOS FUNCIONAIS

- **RF1:** O sistema deve permitir o cadastro de médicos.
- **RF2:** O sistema deve verificar a validade do CRM do médico.
- **RF3:** O sistema deve permitir o cadastro de pacientes.
- **RF4:** O sistema deve permitir o cadastro por redes sociais. Todavia no caso do médico deve solicitar o restante dos dados.
- **RF5:** O sistema deve permitir a busca de médicos por nome, área de especialidade, e localidade.
- **RF6:** O sistema deve permitir o agendamento de consultas.
- **RF7:** O sistema deve permitir a alteração e cancelamento de agendamentos.
- **RF8:** O sistema deve permitir o pagamento online de agendamentos.
- **RF9:** O sistema deve permitir a avaliação de médicos através de estrelas.
- **RF10:** O sistema deve permitir que o paciente avalie o médico apenas após a realização da consulta.
- **RF11:** O sistema deve mostrar um alerta ao médico caso este receba muitas avaliações negativas, e solicitar esclarecimentos e melhorias.

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

- **RNF1:** O sistema deve funcionar 24/7 – estar disponível para ser acessado a qualquer momento.
- **RNF2:** O sistema deve ser implementado utilizando o Framework Laravel.
- **RNF3:** O sistema deverá se comunicar com alguma API de pagamentos, dentre elas podemos citar Cielo, Pagseguro e Stripe (não definida ainda).
- **RNF4:** O sistema deverá se comunicar com o banco de dados (não definido se será relacional ou não relacional).

2.3 MODELO DE NEGÓCIO

A aplicação irá fornecer aos pacientes uma forma eficiente, rápida e mais barata de realizar agendamentos com médicos das mais variadas especialidades. Dessa forma, o retorno será uma comissão por agendamento realizado, ou seja, para cada agendamento receberemos uma taxa de entre 5 e 10% sobre o valor da consulta.