



# [ Réalisation d'un robot buggy autonome ]

Fabrice LE BARS

# Plan

- Introduction
- Constitution du robot
- Equations d'état et régulation
- Android
- IOIO





# Introduction

Réalisation d'un robot buggy autonome

# But

- Faire un robot buggy capable de suivre une trajectoire définie par des points GPS





# Constitution du robot

Réalisation d'un robot buggy autonome

# Plateforme mécanique + moteurs

- Exemple : buggy radiocommandé Graupner Punisher Crawler 4WDS RTR



# Carte de puissance

---

- Permet de contrôler les moteurs par des signaux de commande
    - Moteurs : tensions et courants élevés provenant des batteries
    - Signaux de commande : tensions et courants faibles venant directement ou indirectement du PC
- Exemples : signaux PWM, I2C





# Carte de puissance

- Exemple : Robbe Rokraft





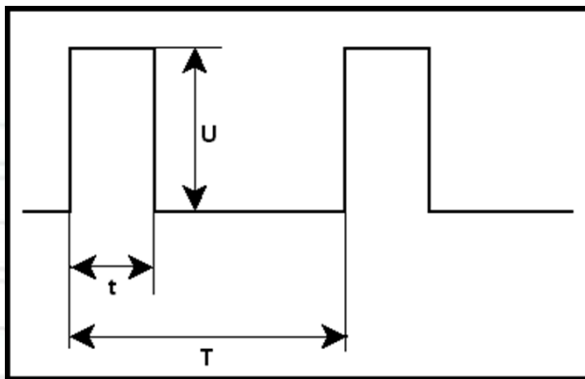
# Carte de puissance

## ■ Exemple : Robbe Rokraft

### ● Fonctionnement

La puissance envoyée aux moteurs (et donc leur vitesse) dépend du signal de commande PWM

PWM = Pulse Width Modulation : modulation en largeur d'impulsion



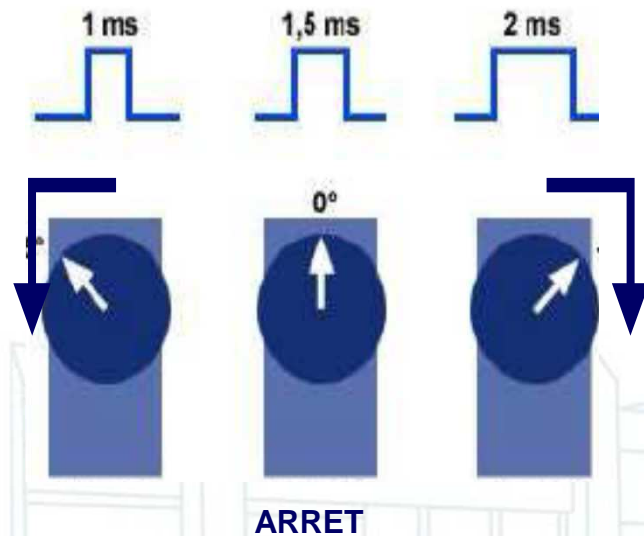
**U : tension du PWM (5 V)**

**t : largeur d'impulsion (entre 1 et 2 ms)**

**T : période (20 ms)**

# Carte de puissance

- Exemple : Robbe Rokraft
  - Fonctionnement
    - Correspondance largeur d'impulsion / vitesse de rotation



État du moteur	Largeur d'impulsion
Moteur à l'arrêt	1.5 ms
Rotation dans un sens, en accélérant	1.5 à 2.0 ms
Rotation dans le sens inverse, en décélérant	1.0 à 1.5 ms

# Servomoteur

- Servomoteur = petit moteur + carte de puissance
- Commandé par PWM
- 2 types de servomoteurs :
  - Asservis en position : tournent de  $-40$  à  $+40^\circ$  par exemple
  - Asservis en vitesse



# Carte d'interface

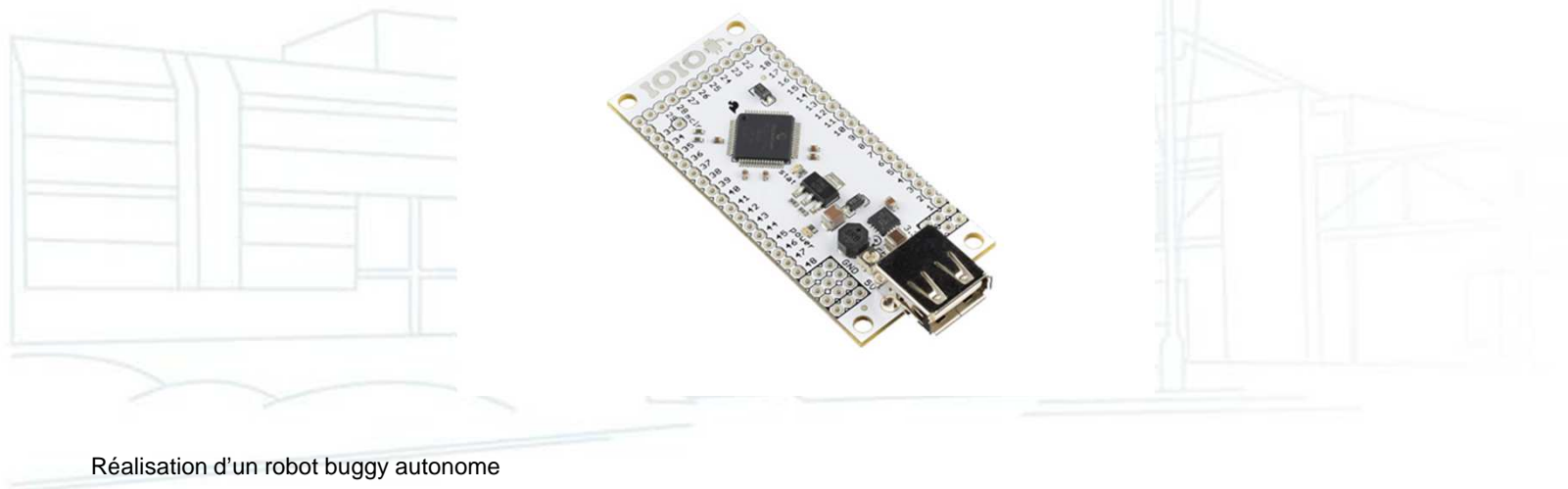
---

- Relie la partie informatique avec la partie électronique (capteurs, actionneurs)
  - Partie informatique : intelligence par le biais de programmes sur PC
  - Partie électronique : capteurs, actionneurs



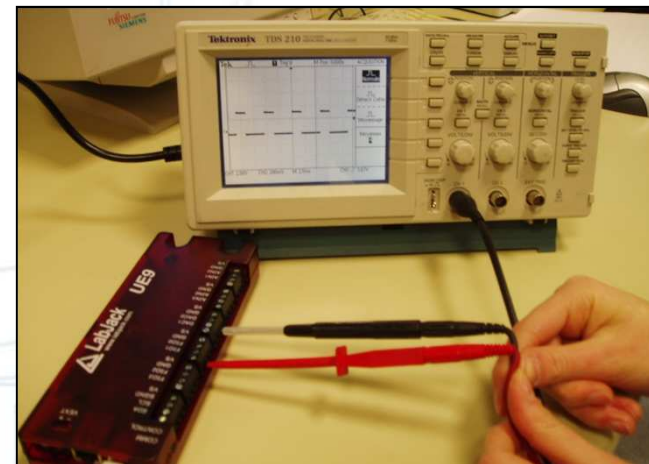
# Carte d'interface

- Exemple : carte IOIO pour smartphone/tablette Android
  - Se branche sur le port USB du smartphone et est contrôlé par des programmes exécutés sur le smartphone
  - Peut générer des signaux PWM, I2C
  - Peut générer et lire des signaux numériques
  - Peut lire des petites tensions (venant de capteurs analogiques tels que des télémètres, odomètres, boussoles...)
  - ...



# Carte d'interface

- Autres exemples : Cartes SSC-32, Parallax, Pololu, Labjack pour PC



# Capteurs

- GPS, boussole, caméra...





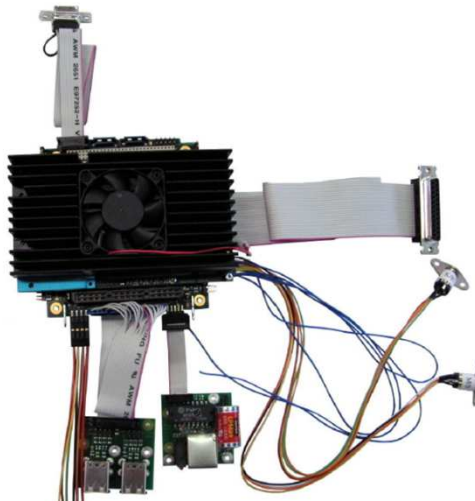
- Intelligence du robot
  - Contient les programmes définissant le comportement du robot
- Exemple :
  - Smartphone / tablette

Smartphone Samsung Galaxy S sous Android (avec GPS, boussole, caméra, Wi-Fi déjà intégrés)



# PC embarqué

- Autres exemples :
  - HTPC (Home Theater PC)
  - EeePC 901 (netbook)
  - Mini ITX
  - PC/104
  - ...



Computer form factors	
Name	Size (mm)
NUC	116.6 x 112 x 34.5
Compute Stick	103.3 x 12.5 x 37.6
Zotac Pico	66 x 19.2 x 115.2
eeePC 901	226 x 175.3 x 22.9
Mini TX	170 x 170
Nano ITX	120 x 120
Pico ITX	100 x 72
PC/104	96 x 90

Réalisation d'un robot buggy autonome

# Périphérique de communication

- Relie le robot au PC de commande
- Exemple : clé Wi-Fi USB, Wi-Fi intégré au smartphone...





# Equations d'état et régulation

Réalisation d'un robot buggy autonome

# Modèle d'état du buggy et équations géométriques

Buggy : modèle de type voiture

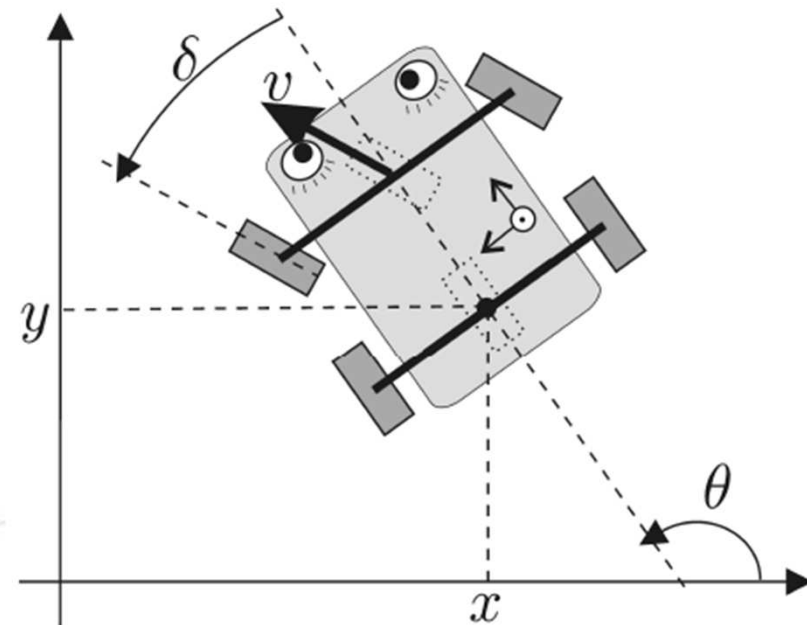
$$\begin{cases} \dot{x} &= v \cos \delta \cos \theta \\ \dot{y} &= v \cos \delta \sin \theta \\ \dot{\theta} &= \frac{v \sin \delta}{L} \end{cases}$$

$$\begin{cases} y_1 &= x \\ y_2 &= y \\ y_3 &= \theta \end{cases}$$

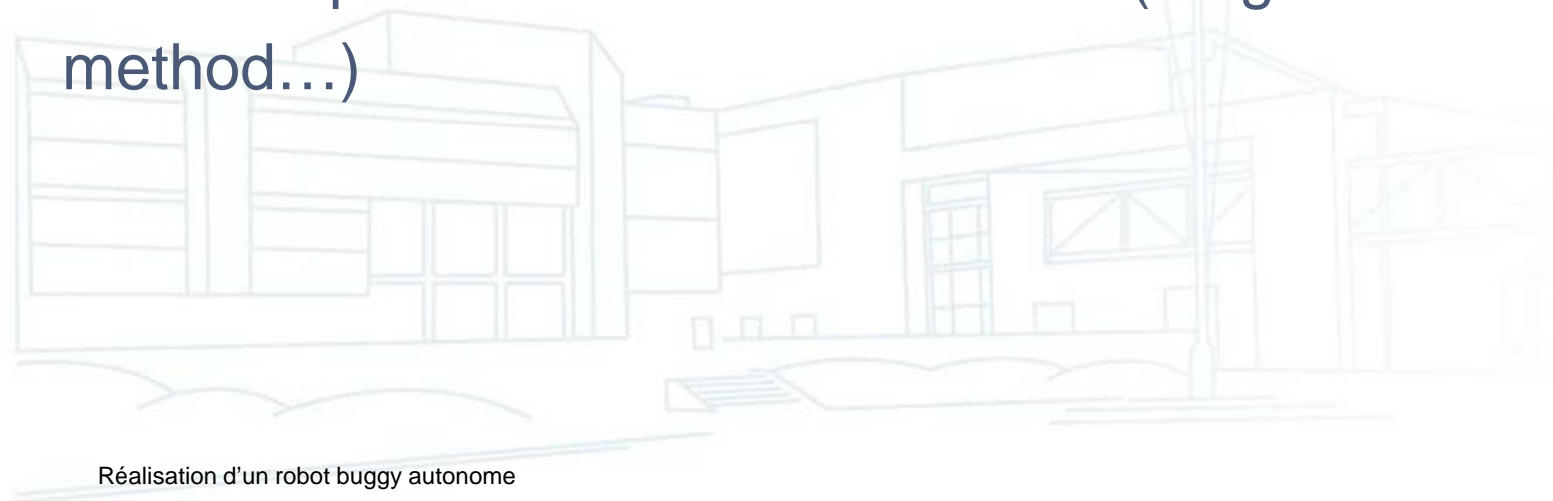
$$v = \alpha u_1$$

$$\delta = \beta u_2$$

$L$  Distance entre les trains avant et arrière

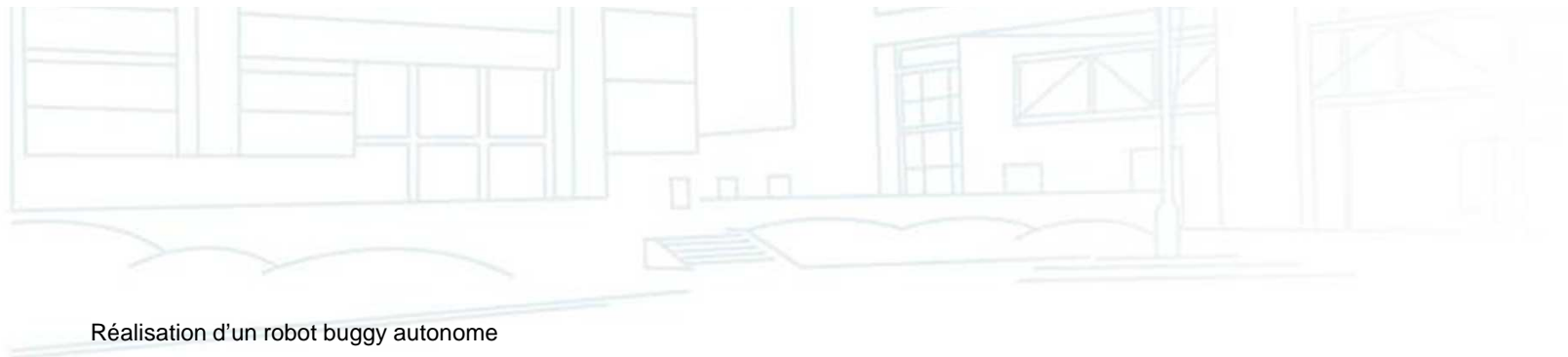


- Commande proportionnelle à l'erreur, à son intégrale ou à sa dérivée
- Censée marcher assez bien dans beaucoup de cas
- Voir Wikipedia PID (page en Anglais) pour un exemple simple de pseudo-code de régulation par PID et de méthode pour trouver les coefficients (Ziegler–Nichols method...)



# PID

```
previous_error = setpoint - actual_position
integral = 0
start:
    error = setpoint - actual_position
    integral = integral + (error*dt)
    derivative = (error - previous_error)/dt
    output = (Kp*error) + (Ki*integral) + (Kd*derivative)
    previous_error = error
    wait(dt)
    goto start
```





# Régulation à une orientation voulue grâce à la boussole, à une vitesse arbitraire

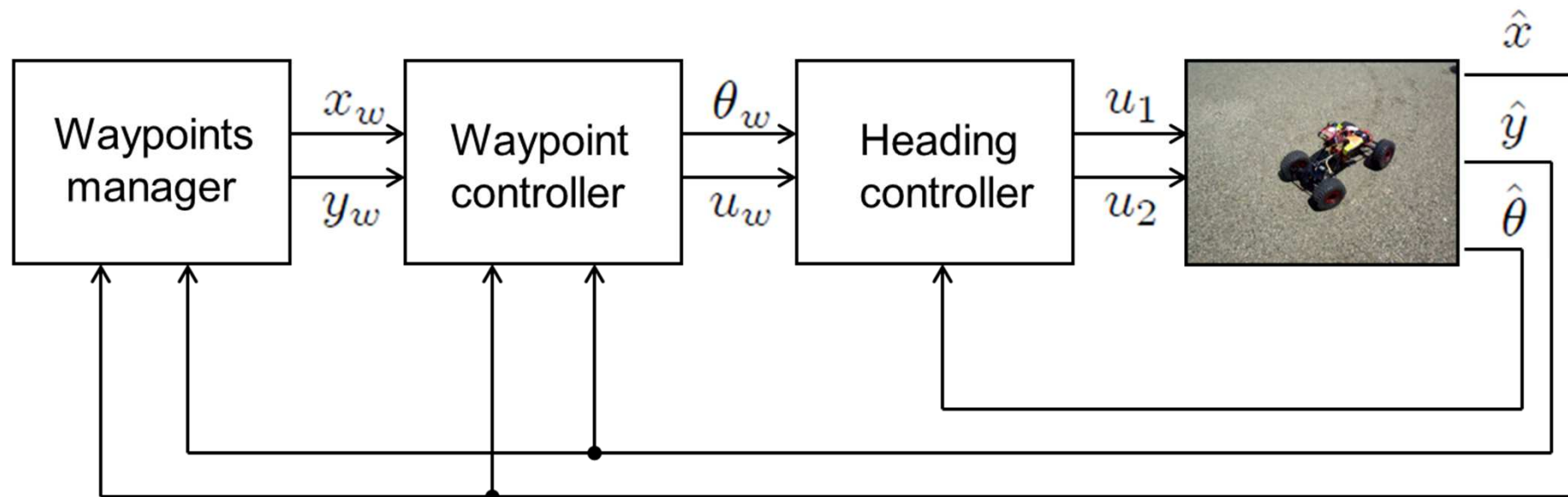
- La boussole nous donne un angle au Nord en degrés  $\hat{\theta}$
- Régulation à un cap voulu  $\theta_w$  :
  - Commande bang-bang: on fait tourner le robot à la vitesse de rotation maximale lorsqu'il est tourné dans le mauvais sens par rapport au cap voulu

- Proportionnelle à l'erreur autrement :

$$\begin{aligned}u_1 &= K_p (\theta_w - \theta) \\u_2 &= u_w\end{aligned}$$

- Attention aux problèmes de modulo  $2\pi$  : utiliser des sin et cos par exemple

# Schéma du système pour le suivi de waypoints GPS



# Remarques sur la boussole

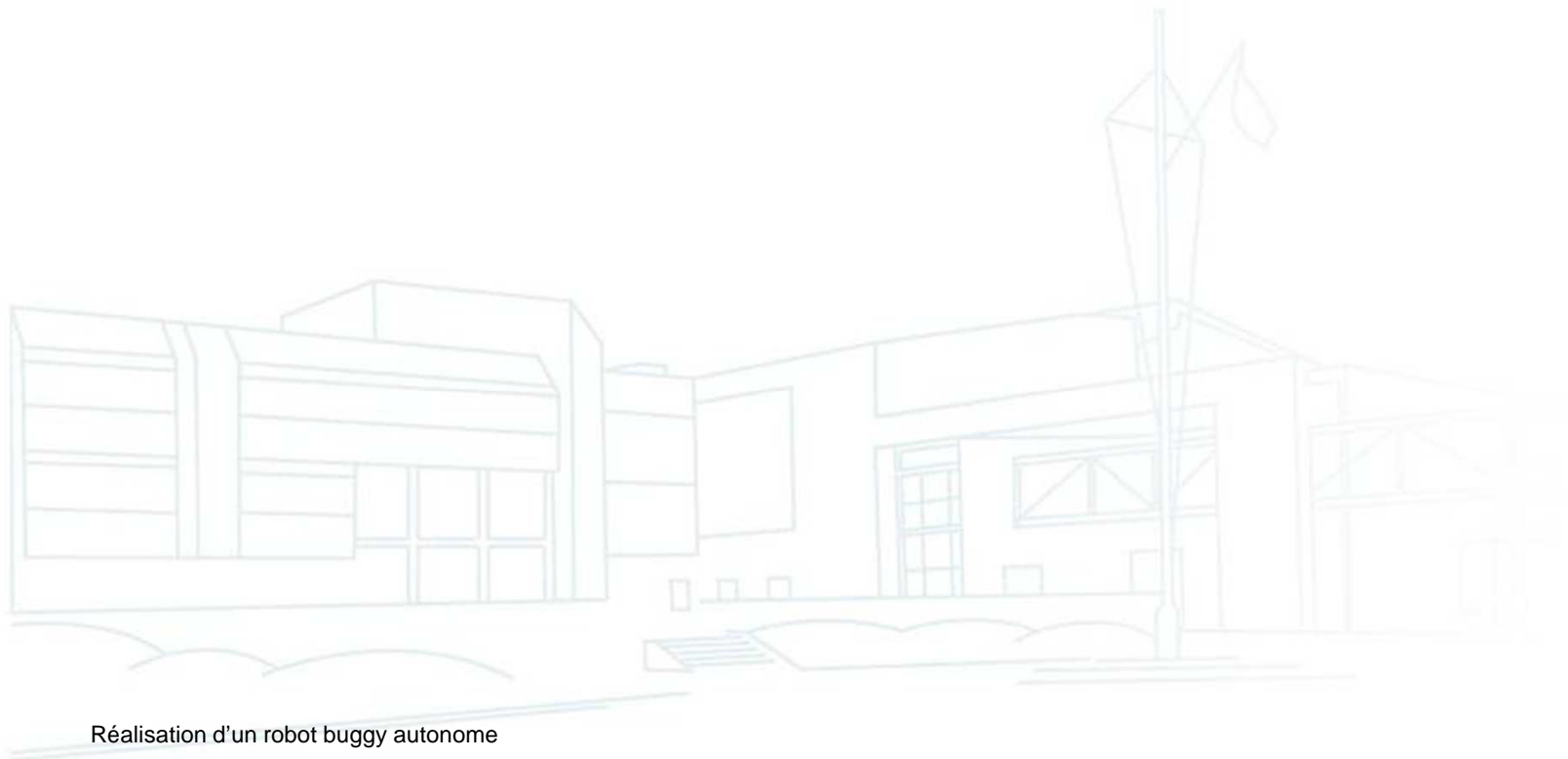
---

- Sensible aux perturbations magnétiques dues aux objets métalliques de l'environnement proche (difficile à corriger mais on pourrait cartographier le champ magnétique)
- Sensible aux perturbations dues aux éléments constituant le robot (peut varier selon la vitesse des moteurs...). Les perturbations constantes peuvent être facilement prises en compte

# Remarques sur la boussole

---

- Ne devrait pas être efficace pour aller tout droit dans un bâtiment
- Devrait être efficace dehors



# Remarques sur le GPS

---

- Ne fonctionne en général pas à l'intérieur (il faut qu'il ait une bonne « vue » des satellites dans le ciel)
- Temps de démarrage (« fix ») de plusieurs minutes variable selon les conditions



# Android

Réalisation d'un robot buggy autonome

# Android, un système d'exploitation pour smartphones et tablettes

---

- OS de Google
- Basé sur un noyau Linux modifié
- Ne contient pas les commandes et outils habituels sous Linux
- Est fait pour être programmé en Java sous Eclipse

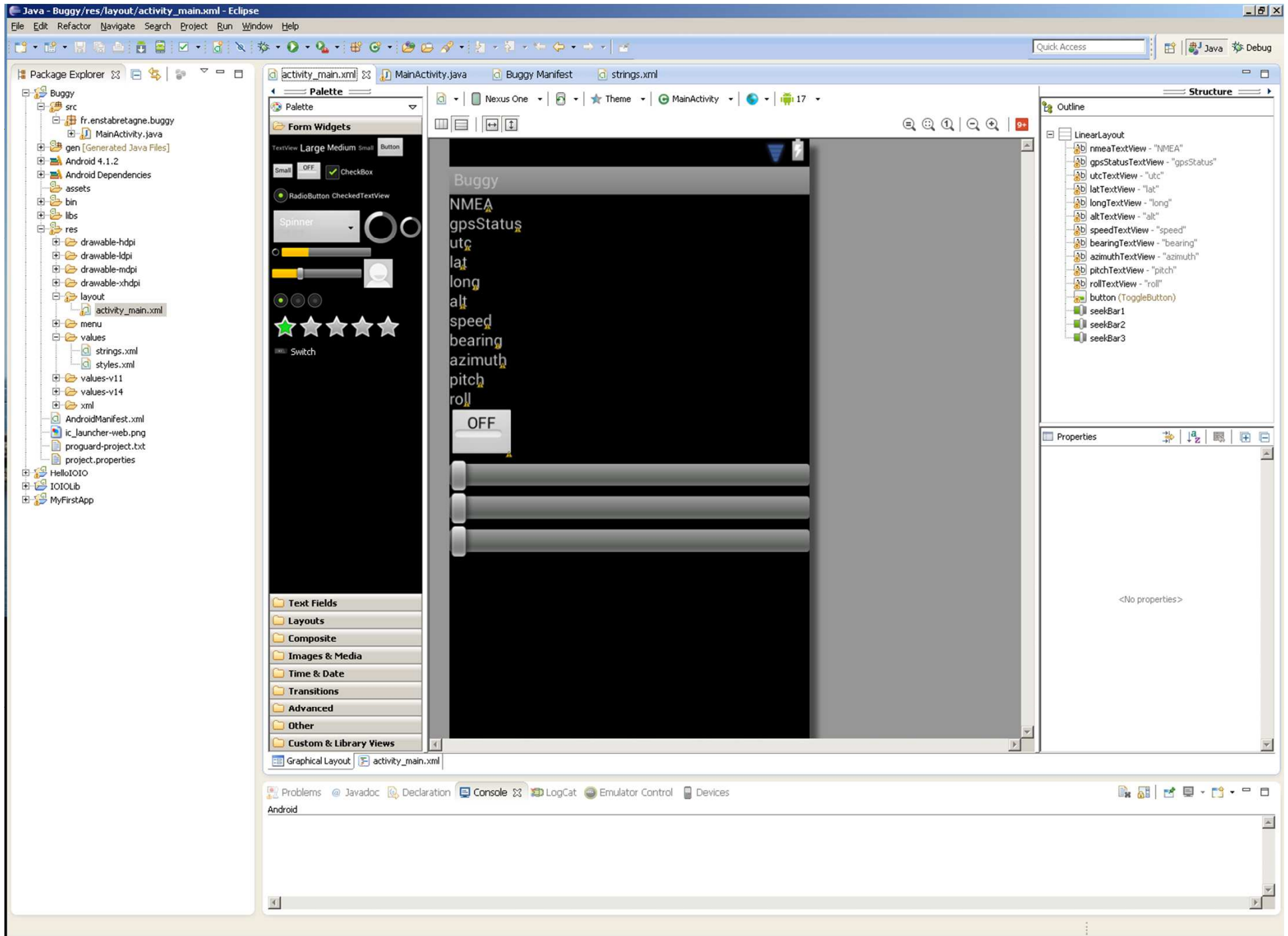


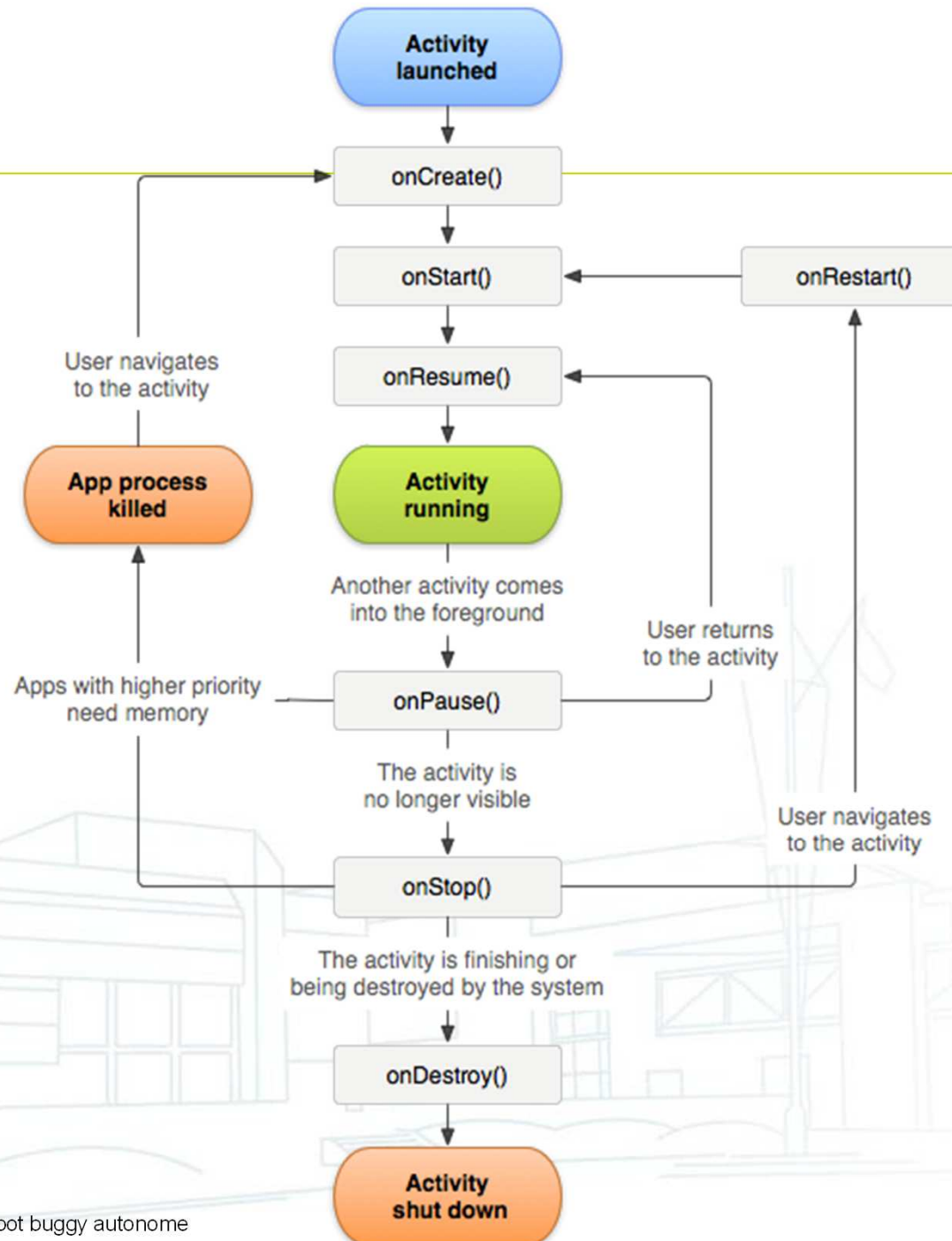


# Android, un système d'exploitation pour smartphones et tablettes

---

- Application Android
  - **Activity** : fenêtre décrite par classe Java+fichier XML
  - Contient une **Activity** principale : classe correspondant à la fenêtre principale de l'application. Celle-ci peut provoquer l'ouverture d'autres fenêtres
  - Peut utiliser des services systèmes (**LocationManager**, **SensorsManager...**)
  - **AsyncTask** : thread
  - **Fragments** : petites fenêtres temporaires, boîtes de dialogue

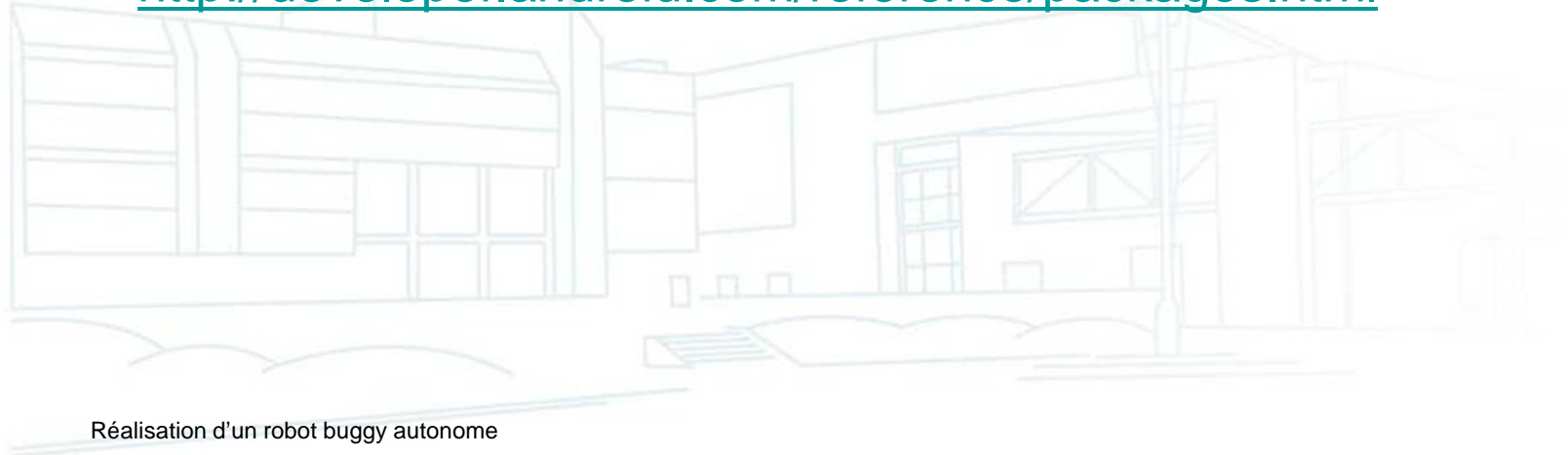




# Android, un système d'exploitation pour smartphones et tablettes

---

- Hello World
  - <http://developer.android.com/training/basics/firstapp/index.html>
- Guides de programmation
  - <http://developer.android.com/guide/components/index.html>
- Documentation
  - <http://developer.android.com/reference/packages.html>



IOIO

Réalisation d'un robot buggy autonome

- Documentation (à lire en priorité pour savoir comment la brancher)
  - <https://github.com/ytai/ioio/wiki>
- HelloIOIO
  - <http://www.sparkfun.com/tutorials/280>



- Alimentation dans notre cas
  - Via BEC de la carte de puissance Rokraft (convertit la tension des batteries en 5V)
  - Cette alimentation remonte vers le smartphone via le port USB
- Entrées-sorties utilisées
  - 3 PWM : 1 pour les 2 moteurs de traction et propulsion, 1 pour l'essieu directeur avant, 1 pour l'essieu directeur arrière (ce dernier est optionnel)



# IOIO

- USB
- PWM
- 5 V
- 12 V



