TCP三次握手原因

为什么四次挥手要有TIME\_WAIT

time\_wait 就是为了防止在连接上有多个重传的FIN包出现，所以必须time\_wait这个是为了防止当再一次建立相同的新连接时防止收到老连接的数据包从而导致的影响。

C++动态绑定静态绑定原理，虚函数表的数据结构

20亿个数字，找到最大1000个数

小根堆，top k

Strcpy注意事项