RESUMO PALESTRA

Leonardo de Souza Pigatto

[leonardo.pigatto@hotmail.com](mailto:leonardo.pigatto@hotmail.com)

A palestra feita pelo Professor Pozzer foi de extrema importância, pois ele apresentou sobre um assunto que se passa na infância de qualquer criança, mais comum com meninos. Falar sobre Games e Simuladores gera uma grande curiosidade na gente, eu por exemplo gostei muito da palestra, ainda mais do assunto abordado, o mais curioso de tudo foi ver como tudo é feito.

1. Desenvolvimento de jogos

Pra começar um jogo sempre deve-se ter uma ideia original, saber sobre o que você vai fazer, o tema abordado no jogo, uma série de coisas.

O interessante dessa parte da palestra foi quando o professor falou de quando ele está nas horas vagas, ele programa joguinhos para ele mesmo, isso deve fazer um diferencial muito grande pra carreira dele, adora o que faz, tanto que nas horas vagas faz jogos para si mesmo. O legal também foi quando ele falou sobre o jogo Candy Crush, em que ele fez um programinha que fazia as melhores combinações no jogo para ele, assim demonstra o quão bom esse cara deve ser.

As outras etapas para se desenvolver um jogo são:

- Criação do Game Design Document (Game Bible).

- Definição de soluções computacionais. (Engines)

- Algoritmos Específicos. (Inteligência Artificial; Computação Gráfica; Rede; Interação, etc).

- Depois vem a parte da Implementação e o Teste, onde gera um ciclo, quando vai pro teste vai se achando alguns defeitos no caminho do desenvolvimento no jogo, volta pra implementação para ser corrigido na Implementação, com isso volta-se para o teste depois de corrigido, assim gera esse ciclo.

2- Simulação

Simulação é o processo de imitar algo do mundo real ao longo do tempo.

- Deve-se ter um modelo do que vai ser realizado, levando em consideração aspectos físicos e comportamentais do determinado cenário que deseja-se representar e implementar. Visa a fidelidade dos resultados.

- Os contextos de aplicação são: Tecnologia, segurança, treino, educação, diversão, etc.

- Simulação Computacional: faz uso de computadores.

- As vantagens são: custo, segurança, acessibilidade.

Esse último tópico sobre a Simulação foi bem abordado pelo Profº Pozzer. Com a Simulação é reduzido um grande custo no negócio onde é abordado, por exemplo no Exército, onde eles implementam os simuladores, a redução de custo é muito alta, pois ao invés de você ir lá e testar um disparo de um míssil por exemplo, você não precisa gastar munição real, onde é de um alto custo, você simplesmente vai no simulador e simula esse disparo, o resultado seria o mesmo, o simulador simula exatamente as condições reais do cenário, terreno, assim você reduz um enorme custo simplesmente simulando como seria no cenário real.

Uma grande vantagem também é o preparo que isso pode dar para pilotos de aviões também, o piloto termina todo o entendimento da teoria, aí quando ele vai partir para parte prática, ele não vai simplesmente praticando em um avião real, decolando, pousando, etc. Primeiro ele deve ir para o Simulador, onde representa exatamente as condições que ele enfrentaria num voo real, com isso o piloto com certeza irá sair com um prepara bem maior para depois partir para a prática em um voo real.

\* Desenvolvimento de Simuladores - Etapas

- Entendimento do problema: problemas não convencionais.

- Definição de uma Solução Genérica .

- Definição de Soluções Computacionais: ED, APIs, Ferramentas, Engines.

- Algoritmos Específicos: IA, CG, Rede, Interação, etc.

- Implementação.

- Testes.

No teste gera um ciclo com o Entendimento do Problema, nos testes você vai ver se a analogia com o mundo real está de acordo, um exemplo você dá o simulador para uma pessoa experiente no cenário a ser implementado, para assim ser analisado se está de acordo com o mundo real, com esse ciclo se faz as alterações necessárias para deixar a Simulação mais real possível.

Eu por exemplo, tive a oportunidade de utilizar um simulador no Auto escola, na prática do simulador eu pude ver o quanto simula mesmo o cenário real, eu já sabia dirigir, já dirigia, fiquei impressionado com o quanto ele simula o real mesmo, para cambiar as marchas, as condições do tempo, ali com certeza o condutor sai mais preparado, pra depois ir para a prática real na rua.