DARIA MIKHAILOVA

SENIORNÍ FULL STACK INŽENÝRKA

VAROVÁNÍ: Rozsáhlý životopis s podrobným záznamem o zkušenostech.



piggydoughnut



dariamikhailova



hello@dariah.dev



https://dariah.dev

ČESKÉ VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V PRAZE

Magistr - Software Engineering 2013-2016

Bakalář - Software Engineering 2010-2013

TYPESCRIPT

REACT JS

NODE IS

NEXT JS

VARIOUS DATABASES

SERVER ADMIN

UI/UX DESIGNS

Tyto údaje nejsou v žádném konkrétním pořadí.

Jsem seniorní full stack inženýrka s 10 lety zkušeností. Pracuji také s UI/UX a nemám problém s implementací nápadů od základu.

Posledních 6 let pracuji na dálku a jsem nezávislá. Nejvíce oceňuji komunikaci, transparentnost, zodpovědnost a soucit.

TECHNICKÁ VEDOUCÍ

OPEN SOURCE

2020-2022, TOKEL, Remote https://tokel.io

Byla jsem technickou vedoucí Tokel od počátku projektu. Rozšířila jsem tým, vedla pohovory a přijímala nové členy týmu. Společně jsme vytvořili plně decentralizované open source řešení pro tokenizaci. Poskytovala jsem nezbytnou podporu, správu produktu, řízení týmu, plánování infrastruktury, vývoj frontendu, vývoj blockchainu, plánování nových funkcí, přípravu úkolů a interakci s komunitou.

Také jsem úzce spolupracovala s týmem Komodo na vývoji knihovny nspv-js (SPV lehký uzel, umožňuje rychlý a snadný přístup bez stahování celého blockchainu). Pracovala jsem s nedolíčenými transakcemi Bitcoinu a specifikací blockchainu Komodo.

STACK

TYPESCRIPT, REACTJS, REMATCH, KOMODO RPC, ELECTRON, EMOTION CSS, GATSBY JS, TAILWIND CSS, NEXT JS, BITGO JS, NSPV JS, BITCOIN STANDARD

FRONTEND VÝVOJÁŘKA

OPEN SOURCE

2019-2020, CHIPS PANGEA, Remote https://chips.cash

Jedná se o plně decentralizovanou open source pokerovou hru, součást ekosystému Komodo.

Pracovala jsem na frontendu, prováděla správu produktu, oslovovala komunitu, pomáhala dockerizovat nastavení projektu pro snížení komplexity a vytvořila podrobnou dokumentaci.

DARIA MIKHAILOVA

SENIORNÍ FULL STACK INŽENÝRKA

CHIPS byl můj první open source projekt. Naučila jsem se hodně a aktivně jsem se zapojila do komunity Komodo. CHIPS je osobní projekt zakladatele Komodo, JL777.

Můj první projekt v kryptoměnovém prostředí. Projekt byl podporován jedním ze zakladatelů Ripple.

Poslední pozice v kanceláři, než jsem začala pracovat na dálku. Když jsem se k projektu připojila, nacházel se ve stagnující fázi. Podařilo se mi to obrátit a oživit díky aktivnímu přispívání, komunikaci s komunitou a pravidelnými aktualizacemi vývoje.

STACK

OPEN SOURCE, REACTJS, REDUX, DOCKER, LIGHTNING NETWORK, GATSBY JS

VEDOUCÍ BACKENDOVÁ INŽENÝRKA

2018-2019, PREDICTION VC, Remote

Byla jsem zodpovědná za backendovou infrastrukturu a implementaci platformy PredictionVC. Tato platforma měla sloužit jako vzdělávací prostor pro uživatele, kde se mohli dozvědět o kryptoměnách, sledovat své peněženky, plnit úkoly a získávat odměny.

STACK

NODEJS, REACTJS, REDUX, MONGODB, POSTGRES DB, SERVER ADMINISTRATION, CRYPTO APIS, EXCHANGE APIS

VEDOUCÍ BACKENDOVÁ INŽENÝRKA

2016-2017, SYMPHONY NO 9, Prague

Byla jsem součástí digitálního vývojového týmu HAVAS. Pracovali jsme na projektech pro klienty jako T-mobile, Sanofi, Pilsner Urquell.

Navrhla jsem architekturu a vytvořila backendová API a servery pro následující projekty:

- · Sociální síť pro výzkumníky chřipky v regionu MENA
- Server pro ukládání licenčních dat pro reklamní agenturu HAVAS
- Mobilní aplikace pro sledování vývoje dítěte pro Sanofi
- Správa serveru

STACK

PHP - SYMFONY 3, SERVER ADMINISTRATION, COUCH DB, POUCHDB, MONGODB, KUE, REACT NATIVE, REDUX, NODEJS

Nebojte se mě požádat o další informace o kterémkoli z projektů, které jsem zmínil/a v tomto životopise.

Má pracovní historie je rozsáhlá. Pokud chcete vědět více, podívejte se na můj LinkedIn profil, kde najdete kompletní historii pracovních zkušeností.